



© 2017 Dorel Juvenile Group, Inc. Safety 1st™ and the Safety 1st logo and design are trademarks of Dorel Juvenile Group, Inc. Safety 1st™ y el logotipo de Safety 1st y su diseño son marcas comerciales de Dorel Juvenile Group, Inc. (800) 544-1108 www.safety1st.com Styles and colors may vary. Los estilos y los colores pueden variar. Made in USA with US and Chinese components. Hecho en EE.UU. con componentes chinos y estadounidenses. Distributed by (distribuido por) Dorel Juvenile Group, Inc., 2525 State St., Columbus, IN 47201-7494.

Importado y Distribuído en Chile por: Comercial e Industrial Silfa S.A. - San Ignacio 0201 / Parque Industrial Portezuelo Quilicura, Santiago Chile. Fono (562) 2339 9000. En Perú por: Comexa S.A. - Los Libertadores 455 -San Isidro, Lima – Perú. Fono (511) 4459014. En Centro América. Caribe y Ecuador por: Best Brands Group S.A. – Av. Balboa, Bay Mall Plaza, Planta Baja, local 9, Panamá. - Fono: (507) 300 2894. En Colombia por: Baby Universe S.A.S. - Vía 40 No. 77-29, Barranquilla, Colombia - Fono: (575) 353 1110

Dorel Juvenile Canada, 2855 Argentia Road, Unit 4, Mississauga, ON, L5N 8G6 11/01/17 4358-7431

Importador: DJGM, S.A. DE C.V. Gabriel Mancera No. 1041 Col. Del Valle Delegación Benito Juárez C.P. 03100 México, D.F. R.F.C. DJG140305GN9 Tel. (55) 67199202

Ready, Set, Walk! 2.0 Developmental Walker

WA094

¡Listo, preparado, a caminar! 2.0 Andador en el desarrollo wao94

Maximum weight: 26 lbs. (11.8 kg). Adult assembly required.

IMPORTANT:

- Baby must be able to sit up unassisted.
- Baby must not weigh more than 26 lbs. (11.8 kg).
- Discontinue use when baby can walk unassisted.
- Allow only the child's toes to touch the floor. DO NOT allow the child to stand flat footed on the floor in any position.
- Discontinue use if baby can stand flat footed in the highest height position or can climb out of the product.
- Recommended for indoor use.

Read all instructions before assembly and use of walker.

- Adult assembly required.
- CAUTION: Keep small parts away from children during assembly.
- Keep instructions for future use.
- Tools needed: Phillips head screwdriver (not included).
- Requires two "AAA" alkaline batteries (not included).

WARNING:

Failure to follow these warnings and the assembly instructions could result in injury or death.

- **DO NOT** use the walker if it is damaged or broken.
- DO NOT use until baby can sit up by itself.
- Clean grip strips regularly to maintain stopping performance.
- NEVER leave child unattended. Always keep child in view while
- Use only on flat surfaces free of objects that could cause the walker to tip over.
- To avoid burn injuries, keep child away from hot liquids. ranges, radiators, space heaters, fireplaces, etc.
- DO NOT use this walker when your child can walk unassisted.
- Discontinue use of walker when child is able to climb out.

WARNING: STAIR HAZARD

AVOID serious injury or death.

A Seat pad

G Toy bar

(1) Toys (3)

included)

Tray with legs

Rear wheels (2)

Block stairs/steps securely before using walker.

Máximo peso: 26 libras (11.8 kg) Se requiere el armado por parte de un adulto.

IMPORTANTE:

- El bebé debe poder sentarse sin avuda.
- El bebé no debe pesar más de 26 lbs. (11.8 kg).
- Descontinúe el uso cuando el bebé pueda caminar sin asistencia.
- Permita que sollo los dedos de los pies del niño toquen el piso. NO permita que el niño se pare plano en el piso en cualquier posición.
- Descontinúe el uso si el bebé puede pararse apoyando todo el pie en la posición más alta o puede salirse solo del producto.
- Recomienda para uso en interiores.

Lea todas las instrucciones antes del ensamblado y uso del andador.

- El armado debe ser realizado por un adulto.
- PRECAUCIÓN: Durante el armado, mantenga las piezas pequeñas fuera del alcance de los niños.
- Guarde las instrucciones para uso futuro.
- Herramienta necesaria: Destornillador tipo Phillips (no incluidas).
- Requiere 2 baterías alcalinas "AAA" (no incluidas).

ADVERTENCIA:

El no seguir estas advertencias y las instrucciones de ensamblado puede resultar en lesiones personales o la muerte.

- **NO** use el andador si está dañada o rota.
- **NO** use el producto hasta que el bebé pueda sentarse solo.
- Limpie las tiras de sujeción con regularidad para mantener en buen estado la capacidad de detenerse cuando sea necesario.
- **NUNCA** deje al niño sin supervisión. Siempre mantenga al niño a la vista mientras está en el andador.
- Use el producto sólo en superficies planas y libres de objetos que puedan causar que se vuelque el andador.
- Para evitar quemaduras, mantenga al niño lejos de líquidos calientes, cocinas, radiadores, calentadores de espacio, chimeneas, etc.
- **NO** use este andador si el niño puede caminar sin ayuda.
- Deje de usar el andador cuando el niño pueda treparse.

⚠ ADVERTENCIA: PELIGRO EN ESCALERAS

EVITE lesiones graves o la muerte.

°8°

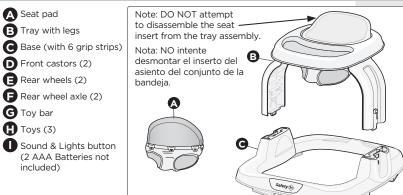
O 🌡

G.

Lista de piezas

Bloque las escaleras y los escalones de manera segura antes de usar el

Parts List



A Almohadilla del asiento Toys, Wheels/ Juguetes y ruedas B Bandeja con patas **(1)** Base (con 6 tiras de agarre)

9 9

Rueditas delanteras (2) Ruedas traseras (2)

Ejes de ruedas traseras (2)

G Barra de juguetes Juguetes (3)

Botón de luces y sonidos (2 baterías alcalinas "AAA"

Keep These Instructions For Future Use

- Remove all contents from packaging and discard box, protective plastic covering and/or poly bags
- Wipe down walker parts with warm soapy water before use.
- · Lay out and identify all parts.
- Do not return this product to the place of purchase. If any parts are missing, email support@djgusa.zendesk.com, or chat with us at www.safety1st.com. You can also call Consumer Care at (800) 544-1108. Have ready the model number (WA094) and date code (manufacture date located on the bottom of the tray assembly) ready.

Armado

1 Unfold Legs:

To Assemble

Turn tray assembly upside down. Lift top leg (Figure 1a). Push leg downward and ensure locking tab snaps in place (Figure 1b). Repeat on other leg (Figure 1c).



x8

• Despliegue e identifique todas las piezas.

y/o las bolsas de polietileno.

Guarde estas instrucciones para su uso futuro

· Limpie las piezas del andador con agua tibia y jabonosa antes de usar.

• Retire todo el contenido del embalaje y deseche la caja, el protector de plástico

· No devuelva este producto al lugar donde lo compró. Si falta alguna pieza, mande

un correo electrónico a support@digusa.zendesk.com o chatee con nosotros en

Tenga a mano el número de modelo (WA094) y el código de fecha (fecha de

fabricación que se encuentran en la parte inferior del ensamble de la charola).

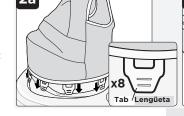
www.safety1st.com. Además, puede llamar a Atención al cliente al (800) 544-1108.

1 Desdoble las patas:

De vuelta la bandeia. Eleve la pata superior que arriba (Figura 1a). Empuie la pata hacia abaio v trabe la pata en el lugar (Figura 1b). Repita con la otra la pata (Figura

2 Attach Seat

Turn tray over so it is upright Ensure seat pad is in right orientation with print visible from the top and plain fabric visible from underneath. Place seat pad into seat of tray as shown. Position fabric so the seat pad warning lines up with the seat back. Insert the 8 tabs on seat pad into slots of seat ring (Figure 2a).



Turn tray upside down. Pull seat tabs up and over tray posts to secure seat in place (Figure 2b).

IMPORTANT: Fabric seat must be secure before use. To make certain, pull up on seat fabric above each tab. If tab(s) is not secure, repeat step in Figures 2a and 2b.

NARNING: Check fabric seat tabs for security before each use.

2 Coloque el asiento

De vuelta la bandeja para que quede en posición vertical. Asegúrese de que la almohadilla del asiento tenga la orientación correcta observando la impresión desde arriba y la tela lisa desde abajo. Coloque la tela de manera que la advertencia en la almohadilla del asiento quede alineada con el respaldo. Inserte las 8 lengüetas de la almohadilla del asiento en las ranuras ubicadas en el anillo del asiento (Figura 2a)

De vuelta la bandeja. Tire de las lengüetas del asiento hacia arriba y por encima de los montantes de la bandeja para asegurar el asiento en el lugar (Figura 2b).

IMPORTANTE: El asiento de tela tiene que quedar bien asegurado antes de usar. Para verificar esto, tire hacia arriba de la tela del asiento sobre cada lengüeta. Si las lengüetas no quedaron bien aseguradas, repita el paso que se muestra en las figuras 2a y 2b.

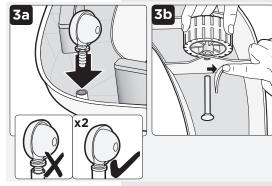
ADVERTENCIA: Controle que las lengüetas del asiento de tela estén bien aseguradas antes de cada uso.

3 Assembling Casters and Wheels

Flip base over to expose underside. Locate holes in front corners. Firmly insert front castors into the holes (Figure 3a). Ensure casters are inserted fully

Locate rear wheel channels and place wheels in the rear channels. Line up wheel holes with channel holes. Push plastic tab to either side and insert axle through wheel hole (Figure 3b). Release plastic tab.

Repeat for other wheel.



3 Arme lasrueditas y las ruedas

De vuelta la base para dejar expuesta la parte de abajo. Ubique los orificios en las esquinas de adelante. Inserte con fuerza las rueditas delanteras en los orificios (Figura 3a). Asegurarse de rueditas se insertan

Ubique las canaletas de las ruedas traseras y coloque las ruedas en las canaletas traseras. Alinee los orificios de las ruedas con los orificios de las canaletas. Empuje las lengüetas de plástico hacia ambos costados e inserte el eje a través del orificio de la rueda (Figura 3b). Libere la lengüeta de plástico.

Repita con la otra rueda.

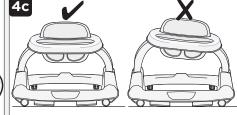
4 Attach Tray **Assembly to Base** Align front of tray

(toy bar end) with front of base (logo end) and insert legs into base (Figure 4a).

Press button on leg and push downward to lock in place (Figure 4b)

NOTE: To move to the lower or higher height position, lift trav assembly up before pressing button on legs.

Repeat with other leg. Ensure that both legs are at the same height (Figure 4c) and fully secured before proceeding



4 Coloque la bandeja en la base Alinee el frente de la

bandeja (cerca de la barra de juguetes) con el frente de la base (cerca de logotipo) y inserte las patas en la base (Fig. 4a)

Presione el botón ubicado en la pata y empuje hacia abajo para que quede trabada en el lugar (Fig. 4b), NOTA: Para moverlo a una posición más alta o más

baja, levante la bandeja antes de presionar los botones ubicados en las patas. Repita con la otra pata. Asegúrese de que las dos patas estén a la misma

altura (Fig. 4c) y bien aseguradas antes de continuar.

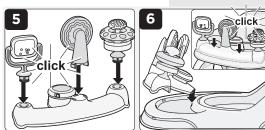
To Assemble (continued)

5 Attach Tovs to Tov Bar

Insert toys in corresponding openings as shown, and push down until they click into place (Figure 5).

6 Attach Toy Bar

Insert tab closest to sounds and lights button first. Then push down on toy bar until a click is heard (Figure 6). The toy bar should lock in 3 places (left, middle, right).



5 Coloque los juguetes en la barra de juguetes

Inserte los juguetes en las ranuras correspondientes, tal como se muestra, y empuie hacia abaio hasta que se encaien con un clic (Figura 5)

6 Coloque la barra de juguetes

Coloque la lengüeta que se encuentra más cerca del botón de luces y sonidos primero. Después presione hacia abajo sobre la barra de juguetes hasta escuchar un clic (Figura 6). La barra de juguetes debe bloquearse en 3 lugares (izquierda, centro y derecha).

To Use

1 Adjusting Height

Adjust height so your baby can stand comfortably making sure that only the ball of each foot is touching the floor (Figure 1). If the ball of each foot does not touch the floor, lower the height. If baby stands flat footed, raise the height. Note: Discontinue use if baby can stand flat footed in the highest position.

NOTE: Always ensure that the height adjustment buttons are locked and the legs are set at the same height before use.

!WARNING: NEVER adjust walker height with child in walker.

2 To Fold

Push height adjust button, lifting upward until leg is no longer inserted into base (Figure 2a). Repeat with other side.

Turn tray assembly upside down. Pull tab at base of trav outward to release leg, then pull leg upward to unlock (Fig. 2b). Fold and snap either leg in place (Fig. 2c) then repeat

with the other leg. Note: You will hear a loud locking sound when legs are

Turn tray assembly over, line up back of tray and base. Snap together for storage. ALWAYS use caution when collapsing walker.

Para usar

1 Ajuste la altura

2c

Armado (continuación)

Ajuste la altura de manera que su bebé pueda pararse cómodamente apoyando solamente las puntas de los pies sobre el piso (Figura 1). Si el bebé no puede tocar el piso con la punta de los pies, baje la altura. Si el bebé puede apoyar bien todo el pie, suba la altura. Nota: Descontinúe el uso si el bebé puede pararse apoyando todo el pie en la posición más alta.

NOTA: Siempre asegúrese de que los botones de ajuste de altura estén bloqueados y las patas estén a la misma altura

ADVERTENCIA: NUNCA ajuste

la altura del andador con el niño en el andador.

2 Para plegar

Presione el botón de ajuste de altura y tire de la pata hacia arriba hasta que quede separada de la base (Fig. 2a). Repita del otro lado.

De vuelta la bandeia. Tire de la lengüeta en la base de la bandeia hacia afuera para liberar la pata. luego tire la pata hacia arriba para destrabar (Fig. 2b), Pliegue y encaje una pata en el lugar (Fig. 2c) luego repita el procedimiento con la otra pata. Nota: Escuchará un sonido

fuerte cuando las patas se traben.

De vuelta la bandeia y alinee la parte posterior de la bandeia con la base. Encaie juntas para guardar. SIEMPRE tenga cuidado al plegar el andador.

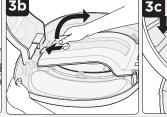
3 To Unfold

Lift top leg to disengage (Figure

Pull other leg out and upward as shown, until it is no longer captured by locking tab (Figure 3b). Push legs straight down into tray to lock legs in place (Figure 3c). Note: You will hear a loud locking sound when legs are secure.



2b



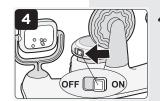
3 Para desplegar

Eleve la pata que está arriba para liberarla (Figura 3a).

Tire de la otra pata hacia arriba, tal como se muestra, hasta que se libere completamente de la lengüeta de traba (Figura 3b). Empuje las patas hacia abajo en la bandeja para trabarlas en el lugar (Fig. 3c). Nota: Escuchará un sonido fuerte cuando las patas se traben.

4 Sounds and Lights Toy Bar

To activate move switch to "ON" position and press sound and lights button on toy bar (Figure 4)

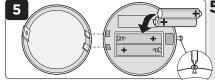


4 Barra de juguetes con luces y sonidos

Para activarla, mueva el interruptor a la posición de encendido: "ON" y presione el botón de luces y sonidos ubicado en la barra de juguetes (Figura 4).

5 Replace Batteries

Using Phillips head screwdriver remove



5 Reemplace las baterías

Utilizando un destornillador tipo Phillips, abra la tapa del compartimento para pilas en el botón de luces y sonidos. Introduzca dos pilas alcalinas tipo "AAA" (no incluidas), tal como se muestra (Figura 5). Coloque y cierre la tapa del compartimento para pilas. Note: Vea las marcas en el compartimento para pilas para colocarlas adecuadamente según su polaridad.

NOTA: Antes de llamar al Atención al cliente para consultas sobre artefactos de electrónicos, coloque baterías nuevas y trate de hacerlo funcionar otra vez. Recomendamos usar baterías alcalinas para prolongar la vida útil de la batería.

BATTERY CAUTION • Keep these instructions as they contain important information. • We recommend alkaline batteries for longer battery life. • DO NOT mix old and new batteries. • DO NOT mix alkaline, standard (carbon zinc), or rechargeable (nickel cadmium) batteries. • Non-rechargeable batteries are not to be recharged. • Rechargeable batteries are to be removed from the unit before being charged. • Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision. • Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used. • Batteries are to be inserted with the correct polarity. • Exhausted batteries are to be removed from the unit. • The supply terminals are not to be short-circuited. • Check that all contact surfaces are clean and bright before installing batteries. • **DO NOT** submerge any part of the product in water. • Dispose of batteries safely. • Remove batteries when stored for long periods of non-use.

PRECAUCIÓN PARA LAS BATERÍAS. Guarde estas

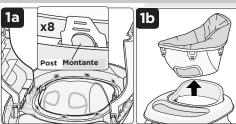
instrucciones, va que contienen información importante, • Recomendamos usar baterías alcalinas para prolongar la vida útil de la batería. • NO mezcle baterías viejas y nuevas. • NO mezcle baterías alcalinas, estándar (carbón-zinc) o recargables (níquel-cadmio), • Las baterías no recargables no deben ser recargadas. • Las baterías recargables deben retirarse de la unidad antes de proceder a su carga. • Las baterías recargables sólo deben recargarse bajo la supervisión de un adulto. • Sólo se deben utilizar baterías del mismo tipo o de tipo similar, tal como se recomienda. • Las baterías deben colocarse de modo que las respectivas polaridades coincidan. • Las baterías agotadas deben retirarse de la unidad. • Los terminales eléctricos no deben cortocircuitarse. • Antes de instalar las baterías, verifique que todas las superficies de contacto estén limpias y brillantes. • NO sumeria ninguna parte del producto en agua. • Deseche las baterías en forma segura. • Si el producto permanece almacenado durante largos períodos sin ser usado, retire las baterías.

Care and Maintenance

1 Fabric Seat Pad

Remove seat pad: Release tray assembly from base (see instructions on folding walker). With tray assembly upside down, release tabs on seat pad from tray posts (Figure 1). Push tabs through openings on tray and pull seat pad up to remove (Figure

Wash seat pad: Machine-wash in cold water on gentle cycle. Drip dry or line dry. No bleach. No iron.



Cuidado y mantenimiento

Almohadilla de tela del asiento Quite la almohadilla del asiento: Libere la bandeja de la base (lea las instrucciones acerca de cómo plegar el andador). Con la bandeja dada vuelta, libere las lengüetas ubicadas en la almohadilla del asiento de los montantes de la bandeja (Figura 1a). Tire de las lengüetas a través de las ranuras ubicadas en la bandeja y tire de la almohadilla del asiento hacia arriba para quitarla (Figura 1b). Lave la almohadilla del asiento: Lave a máquina con

agua fría en un ciclo para ropa delicada. Deje secar colgada v sin escurrir. No use blanqueador. No lo planche.

WARNING Check fabric seat tabs for security

2 Grip Strips ALWAYS MAKE SURE GRIP STRIPS ARE KEPT CLEAN. CLEAN GRIP STRIPS WITH WATER ONLY.

Be sure to keep Product away from direct sunlight or heat.



2 Tiras de agarre SIEMPRE MANTENGA LAS TIRAS DE AGARRE LIMPIAS. LÍMPIELAS CON AGUA SOLAMENTE.

3 Base y bandeja Limpie con agua tibia y jabonosa. Asegúrese de mantener el producto alejado de la luz directa del sol o el calor.

todos los juguetes y asegúrese de escurrir bien el trapo antes. Pero evite pasarlo

ADVERTENCIA controle que las lengüetas del

asiento de tela estén bien aseguradas antes de cada uso.

4 Toys DO NOT SUBMERGE TOYS IN WATER. Hand wash and dry all toys and make sure to wring out cloth thoroughly beforehand. Avoid wiping electronic areas.

FCC Information

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. RADIO AND TELEVISION INTERFERENCE

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- · Reorient or relocate the receiving antenna.
- · Increase the separation between the equipment and the receiver · Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the
- receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help. Changes and Modifications not expressly approved by the manufacturer or registrant of this

equipment can void your authority to operate this equipment under Federal Communications

One (1) Year Limited Warranty

Dorel Juvenile Group, Inc. warrants to the original purchaser that this product (Ready, Set, Walk! Developmental Walker), is free from material and workmanship defects when used under normal conditions for a period of one (1) year from the date of purchase. Should the product contain defects in material or workmanship Dorel Juvenile Group, Inc., will repair or replace the product, at our option, free of charge. Purchaser will be responsible for all costs associated with packaging and shipping the product to Dorel Juvenile Group Consumer Relations Department at the address noted on front page and all other freight or insurance costs associated with the return. Dorel Juvenile Group will bear the cost of shipping the repaired or replaced product to the purchaser Product should be returned in its original package accompanied by a proof of purchase, either a sales receipt or other proof that the product is within the warranty period. This warranty is void if the owner repairs or modifies the product or the product has been damaged as a result of misuse This warranty excludes any liability other than that expressly stated previously, including but not limited to, any incidental or inconsequential damages.

SOME STATES DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATION OR EXCLUSION MAY NOT APPLY

THIS WARRANTY GIVES YOU SPECIFIC LEGAL RIGHTS, AND YOU MAY ALSO HAVE OTHER RIGHTS THAT MAY VARY FROM STATE TO STATE

Información de FCC

por las áreas con sistemas electrónicos

Este dispositivo cumple con lo establecido en la Parte 15 de las Reglamentaciones de la Comisión Federal de Comunicaciones (FCC). La operación está sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales, y (2) este dispositivo debe aceptar toda interferencia recibida, incluso aquéllas que puedan provocar un funcionamiento inadecuado. INTERFERENCIAS DE RADIO Y TELEVISIÓN

4 Juquetes NO SUMERJA LOS JUGUETES EN AGUA. Lave a mano y seque

Este equipo ha sido probado y se ha determinado que cumple con los límites para dispositivos digitales de Clase B, de acuerdo con la Parte 15 de las Reglamentaciones de la FCC. Estos límites han sido diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se ha instalado y utilizado conforme a las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales en la recepción de señales de radio y televisión. Sin embargo, no existe garantía alguna de que no se producirán interferencias en una instalación particular. Si este equipo causa alguna interferencia en la recepción de las señales de radio y televisión, se ruega al usuario que trate de corregirla tomando una o más de las siguientes medidas

- Reoriente o traslade la antena de recepción.
- Aumente la separación entre el equipo y el receptor
- Conecte el equipo a la salida de un circuito diferente de aquél al que esté conectado el circuito. Consulte al distribuidor o a un técnico de radio y televisión con experiencia.

Los cambios y modificaciones no expresamente aprobados por el fabricante o registrante de este equipo pueden invalidar su autoridad para operar el mismo, conforme a las reglamentaciones de la Comisión Federal de Comunicaciones (FCC)

Garantía limitada de un año (1)

Dorel Juvenile Group, Inc. garantiza al comprador original que este producto (iListo, preparado, a caminar! Andador) estará libre de defectos de material y mano de obra cuando se utilice bajo condiciones normales durante un periodo de un (1) año a partir de la fecha de compra. Si el producto tuviese defectos de material o mano de obra, Dorel Juvenile Group, Inc. reparará o reemplazará el producto, a nuestra opción, sin cargo. El comprador será responsable de todos los costos asociados con embalar y enviar el producto al Departamento de Relaciones con el Consumidor de Dorel Juvenile Group a la dirección indicada en la primera página y de todos los otros costos de envío o seguro asociados con la devolución. Dorel Juvenile Group correrá con los gastos de enviar el producto reparado o reemplazado al comprador. El producto se debe devolver en su embalaje original acompañado de la constancia de compra, va sea un recibo de compra u otra prueba que demuestre que el producto está dentro del periodo de garantía. Esta garantía es nula si el propietario repara o modifica el producto o si éste sufrió daño como resultado de uso incorrecto. Esta garantía excluye cualquier responsabilidad que no sea la expresamente indicada anteriormente, incluyendo pero sin limitarse a daños incidentales o consecuentes

ALGUNOS ESTADOS NO PERMITEN LA EXCLUSIÓN O LIMITACIÓN DE DAÑOS INCIDENTALES O CONSECUENTES. POR LO TANTO LA LIMITACIÓN O EXCLUSIÓN ANTERIOR PODRÍA NO APLICARSE EN SU CASO.

ESTA GARANTÍA LE OTORGA DERECHOS LEGALES ESPECÍFICOS Y USTED PODRÍA TENER TAMBIÉN OTROS DERECHOS QUE PUEDEN VARIAR DE UN ESTADO A OTRO.

battery compartment door on sounds and lights button. Insert two "AAA" batteries (not included) into the compartment as indicated (Figure 5), Replace and secure battery door. Note: Reference battery compartment for proper battery orientation.

NOTE: Install new batteries and re-try function before calling Consumer Care on electronics. We recommend alkaline batteries for longer battery life

