



Paradise In Your Backyard®

Citronella Candle Warnings & Instructions

WARNING

KEEP BURNING CANDLE WITHIN SIGHT. Never burn a candle on or near anything that can catch on fire. KEEP OUT OF REACH OF CHILDREN AND PETS. FAILURE TO FOLLOW WARNINGS AND INSTRUCTIONS MAY RESULT IN SERIOUS INJURY OR PROPERTY DAMAGE. FOR OUTDOOR TABLE-TOP USE ONLY. KEEP CLOTHING, HAIR AND FACE AWAY FROM FLAME. Keep wax pool free from matches and other foreign matter. Do not use in enclosed spaces. Instructions: Keep wick trimmed to 1/2". Place on temperature safe surface. Discontinue use when 1/2" of wax remains. Use candle snuffer to extinguish, do not blow out or use liquid. Container may be hot. Allow wax to harden before moving. Do not reuse container.

©2012 Lamplight Farms Inc., W140 N4900 Lilly Rd., Menomonee Falls, WI 53051

TIKI® & Paradise In Your Backyard® are trademarks of Lamplight Farms Inc.

Made in China • Hecho en China

ADVERTENCIA

TENGA LA VELA ENCENDIDA A LA VISTA. Nunca encienda una vela cerca de objetos que se puedan incendiar. MANTENGA ALEJADO DEL ALCANCE DE LOS NIÑOS Y LAS MASCOTAS. SI NO RESPETA LAS ADVERTENCIAS E INSTRUCCIONES PUEDE PRODUCIR LESIONES PERSONALES O DAÑOS MATERIALES GRAVES. SÓLO PARA USO SOBRE CUBIERTAS DE MESA EN EXTERIORES. MANTENGA LA ROPA, CABELLO Y CARA LEJOS DE LA FLAMA. Mantenga la cera derretida sin fósforos ni otros objetos extraños. No use en espacios cerrados. Instrucciones: Deje una mecha de 1,27 cm de largo. Coloque sobre una superficie segura para las temperaturas altas. Deje de usar cuando sólo quede 1,27 cm de cera. Utilice un apagavelas, no sople o utilice líquido. El recipiente puede estar caliente. Deje que la cera se endurezca antes de moverla. No vuelva a utilizar el recipiente.

Este producto no ha sido registrado por la Agencia de Protección Ambiental (EPA, por sus siglas en inglés) de los EE.UU. Lamplight sostiene que este producto califica como exención de registro bajo la Ley federal de insecticidas, fungicidas y rodenticidas (FIFRA, por sus siglas en inglés).