

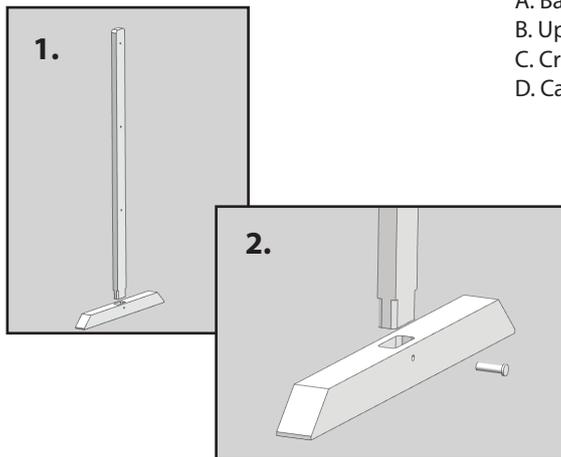
SOLID WOOD LADDER TOSS SET

User Manual

Introduction

Congratulations on your purchase of the Solid Wood Ladder Toss Set. Ladder ball is a great game for teenagers and adults alike. It is easy to set up and can be played anywhere there is an open area or field. Take a moment to read all of the following information and warnings. Then be ready to enjoy hours of fun with your friends and family.

Assembly (no tools required)



Contents

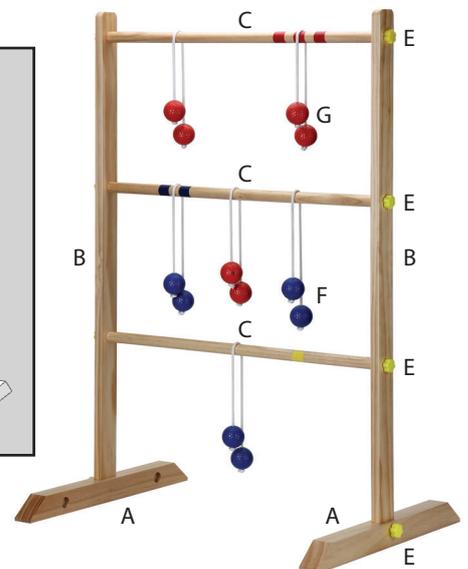
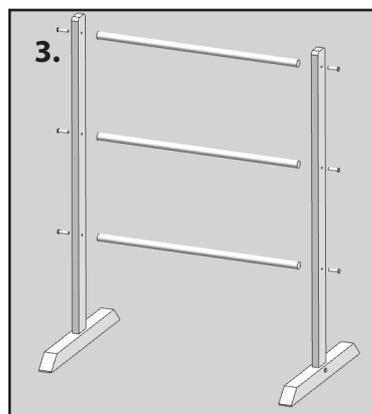
A. Base	NGP2392
B. Upright	NGP2393
C. Cross Bar	NGP2394
D. Carry Bag	NGP2395

Part Number

Contents

E. Lock Knob	NGP2396
F. Blue Bola-3pcs	NGP2397
G. Red Bola-3pcs	NGP2398

Part Number



Game Rules

Begin by placing the assembled game ladders 15 feet apart, facing each other in an open area or field. Ladder Ball is a 2 to 4 person game. If playing with two players, then both players begin the game on the same side, changing sides together after each round. If playing as a team, one member of each team is positioned across from one another on separate sides. Each round, players will take turns throwing the bolas, 2 golf balls attached by a nylon rope, and attempting to wrap them securely around the game ladder.

Points are scored when a bola is thrown across the play area onto the game ladder and the bola remains suspended on one level of the game ladder. The object of the game is to score exactly 21 points, without going over. Wrapping the bola on the top level scores 3 points, on the middle level scores 2 points, and on the bottom level scores 1 point. BEWARE: Points can be cancelled when an opposing player wraps their bola around the same level as you during the same round. If each side has one bola on the same level, no points are scored at that level. However, if there are any additional bolas for either side, those points will be counted.

Bonus Points:

Bonus points are available and are never subject to cancellation. One extra point is earned if one side is able to land three bolas on the same level or one bola on each level during one round. Normal scoring and cancellation rules apply to all other points except for the one additional bonus point.

Going First:

Determine who goes first by having opposition players throw one bola across the game area in an attempt to score. The highest points scored on that throw, or the first to score (taking turns), will dictate who begins the game. Points scored during this initiation throw do not count towards your final score. During the game, begin each round with the side that scored the least amount of points during the previous round. Use the same throwing order as the previous round in the event of a tie.

Special Considerations:

Remember, 21 points exactly is required to win. This includes bonus points. In the event a team goes over 21, they are required to go back to the score they began with for that round. Also, if a bola contacts the ground at any point during a throw, the points will not count (i.e. players may not bounce or skip the bola off the ground during a throw).

SAFETY WARNINGS

- This item is not a toy. Adult supervision is required for all children under 12 years of age.
- DO NOT use the bolas for anything other than their intended purpose. Improper use (i.e. swinging or tugging) may result in personal injury or property damage
- Never wrap a bola around any part of your body
- DO NOT stand, step, lean, or hand on the frame. It is not intended to bear weight and it will break.
- Inspect the product before every use. If the product appears worn, cracked, or broken in any manner, discontinue use and discard immediately.
- Always make sure to have a clear open space to enjoy this game. Throwing hard objects is dangerous to those around you.

LIMITED WARRANTY

This product is warranted to be free from defects in material and workmanship for a period of 90 days from date of purchase. Should any evidence of defects in material and/or workmanship appear within the Limited Warranty period, manufacturer will either replace or repair the product at its option. This warranty covers normal consumer use and does not cover failure which results from alteration, accidents, misuse, abuse or neglect. An original receipt will be required before warranty performance can be rendered. Requests for return authorization should be sent to: Blue Wave Products, 1745 Wallace Ave., St. Charles, IL 60174 or call 800-759-0977. This warranty gives you specific legal rights and you may have other rights which may vary by state.

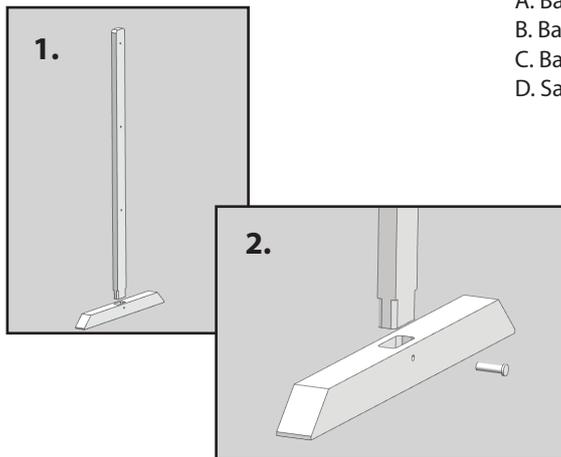
ENSEMBLE DE LANCER A L'ÉCHELLE EN BOIS MASSIF

Manuel de l'utilisateur

Introduction

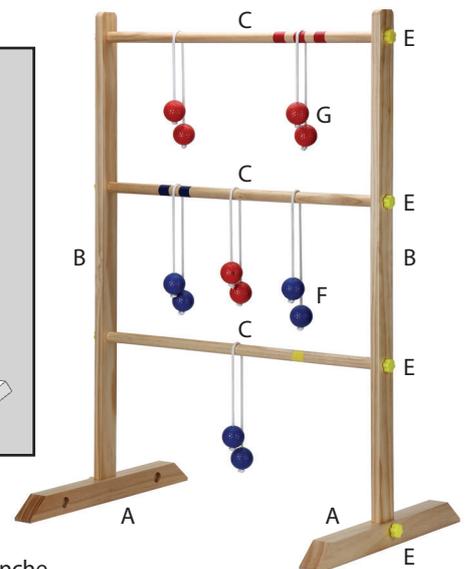
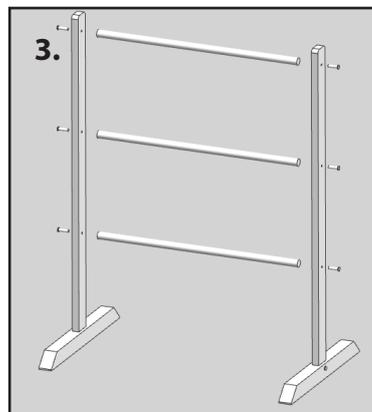
Félicitations pour votre achat de cet ensemble de lancer à l'échelle. Le lancer à l'échelle est un jeu fantastique pour les adolescents comme pour les adultes. Il est facile à installer et peut être joué n'importe où ou il y'a un espace disponible. Prenez un moment pour lire toute l'information et les avertissements ci-dessous. Alors soyez prêts pour des heures de Plaisir avec vos amis et votre famille.

Installation (Aucun outil requis)



Contenu	Numéro de pièce
A. Base	NGP2392
B. Barre verticale	NGP2393
C. Barre transversale	NGP2394
D. Sac de transport	NGP2395

Contenu	Numéro de pièce
E. Bouton de verrouillage	NGP2396
F. Bola bleu – 3 pièces	NGP2397
G. Bola rouge – 3 pièces	NGP2398



Règles du jeu

Commencez par placer les échelles de jeu à 15 pieds l'une de l'autre, l'une faisant face à l'autre dans un espace ouvert ou un champ. Le lancer à l'échelle est un jeu pour 2 à 4 personnes. Si deux personnes jouent alors les deux joueurs commencent le jeu du même côté. Les deux joueurs commencent donc le jeu du même côté, changeant de côté en même temps après chaque manche.

Si le jeu oppose des équipes, un membre de chaque équipe est placé de chaque côté à l'opposé l'un de l'autre. À chaque manche, les joueurs, alternent pour lancer les bolas, 2 balles de golf attachées l'une à l'autre par une corde de nylon, et tenter de les enrouler autour de l'échelle utilisée pour jouer.

Des points sont marqués quand un bola est lancé à travers la surface de jeu vers l'échelle et reste suspendu à l'un des niveaux de l'échelle. Le but du jeu est de marquer exactement 21 points, pas un de plus. Enrouler le bola au niveau supérieur donne 3 points, au milieu 2 points et en bas 1 point. ATTENTION: Des points peuvent être annulés quand un adversaire enroule son bola au même niveau que vous au cours de la même manche. Si les adversaires ont chacun un bola au même niveau, aucun point n'est marqué à ce niveau. Toutefois, si d'autres bolas viennent s'y rajouter, leurs points seront comptés.

Points bonus:

Des points bonus sont disponibles et ne peuvent jamais être annulés. UN point supplémentaire est gagné si un adversaire est capable de placer 3 bolas au même niveau ou à chaque niveau au cours de la même manche. Les règles de pointage et d'annulation normales s'appliquent à tous les points excepté le point bonus additionnel.

Premier à jouer:

Vous déterminerez le premier à jouer en faisant des joueurs opposés lancer un bola à travers la zone de jeu en tentant de marquer. Le pointage le plus haut marqué lors de ce lancer, ou le premier à marquer (alternance) dictera qui commencera la partie. Les points marqués durant ce lancer initial ne comptent pas dans votre score final. Pendant la partie, commencer chaque manche avec celui qui a marqué le moins de points lors de la manche précédente. Utilisez, le même ordre de lancer que lors de la manche précédente en cas d'égalité.

Considérations particulières:

Souvenez-vous, il faut exactement 21 points pour gagner. Ceci comprend les points bonus. Au cas où une équipe dépasse les 21 points, elle doit retourner au score qu'elle détenait au début de cette manche. En outre, si un bola touche le sol à n'importe quel moment d'un lancer, ses points ne compteront pas (par exemple : les joueurs ne peuvent faire rebondir ou sauter le bola au sol lors d'un lancer).

AVERTISSEMENTS DE SÉCURITÉ

- Cet article n'est pas un jouet, la supervision d'un adulte est requise pour tous les enfants de moins de 12 ans.
- NE PAS utiliser les bolas pour un autre usage que celui prévu. Une utilisation inappropriée (les balancer ou les tirer) pourrait résulter en de dommages à la propriété ou des blessures.
- Ne jamais entourer une partie de votre corps avec les bolas.
- NE PAS se tenir debout, se pencher ou s'appuyer sur le cadre. Il n'est pas conçu pour porter une charge et se cassera.
- Inspecter le produit avant de l'utiliser. Si il apparait usé, fissuré ou cassé de quelque façon que ce soit arrêtez de l'utiliser et débarrassez-vous en immédiatement.

GARANTIE LIMITÉE

Ce produit est garanti libre de défaut de matériel et main d'œuvre pour une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si une preuve de défaut matériel et/ou de main d'œuvre apparait pendant la période de garantie limitée, le fabricant s'engage remplacer ou réparer le bien à sa discrétion. Cette garantie couvre un usage normal et ne couvre pas les défaillances provenant d'altération, mauvais usage, accidents, abus ou négligence. Un reçu original sera requis avant que la garantie ne puisse être invoquée. Les demandes pour autorisation de retour doivent être soumises à: Blue Wave Products, 1745 Wallace Ave., St. Charles, IL 60174 or call 800-759-0977. Cette garantie vous accorde des prérogatives légales spécifiques et vous pourriez avoir d'autres droits qui peuvent varier selon les états.