

INCLUDES: Fountain, remote control and AC adapter

WARNING

SEIZURES - People with photosensitive epilepsy can have seizures triggered by flickering or flashing lights such as strobe or disco lights.

Do not operate the product in water while the unit is plugged in.
Serious and/or fatal injury may result.

To prevent damage to the pump, do not run the fountain out of water.

KEEP OUT OF REACH OF CHILDREN. THIS IS NOT INTENDED AS A TOY.

NOTE

- The product projects light show approximately 10-15 feet in diameter.
- Fountain has preset programming running at various heights.
- Light show intensity will vary according to color, size and depth of your pool.

GETTING STARTED

IMPORTANT: Product must be charged before use.

1. Plug the AC adapter into an electrical wall outlet.
2. Remove the charging port plug located on top of the fountain.
3. Plug the AC adapter connector into charging port.
4. When the product is fully charged, 6 to 8 hours, the charging indicator (red light) will turn blue.
5. Unplug the charger from the charging port.
6. Replace the charging port plug, pressing it firmly in place so water does not seep into the port.
7. Remote control comes with a button cell battery (lithium CR2032, 3 volts) installed.
Pull clear plastic tab at side of remote to enable battery connection.

OPERATION

You can use the remote control or the button on the product to operate the fountain and light shows.

The remote control must be pointed directly at the product for it to function.

Press the  button for the fountain and the underwater light shows.

Press the  button for the upper and underwater light shows only (no fountain).

Press  followed by  button for the fountain only (no light shows).

Pressing the same button twice turns off that feature.

WARNING: Use the supplied battery charge adapter; DO NOT substitute with any other charger. Never turn on the product while is charging.

IMPORTANT:

- Remove from pool when not in use or while cleaning so unit is not damaged by skimmers or other devices.
- Do not submerge unit in water as this could damage the electronic components.
- This product should be operated in at least 12 inches of water to get the maximum water height. It is recommended to clean out the filter screen at bottom of unit periodically to ensure proper water flow.

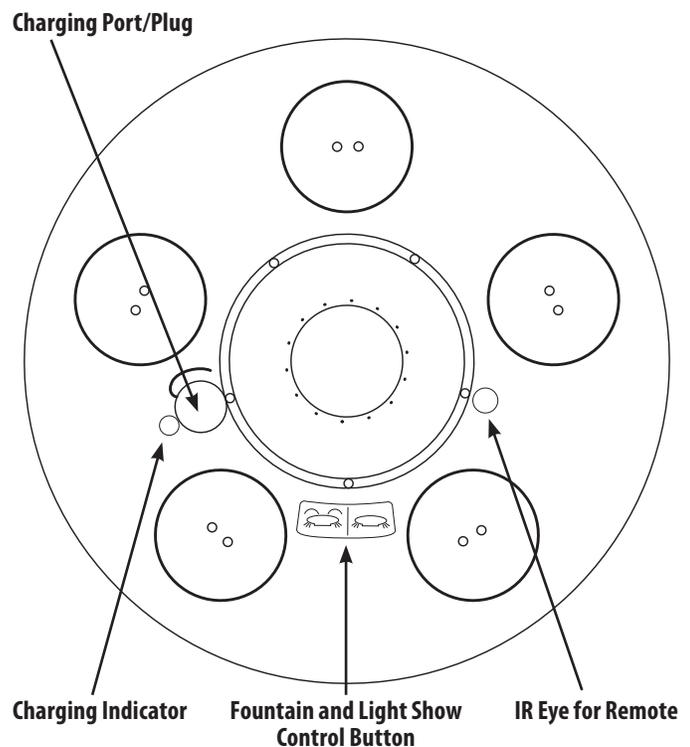
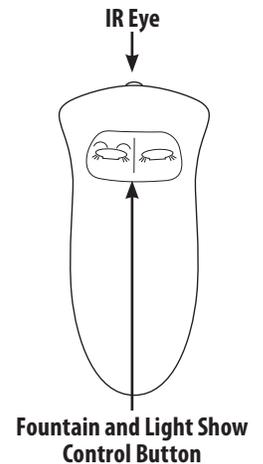
CLEANING & MAINTENANCE

Wipe dry with a soft cloth after use.

STORAGE

When the product is out of water, it should be stored in a cool, dry place. Do not leave the product in direct sunlight as this could damage the batteries.

IMPORTANT: The batteries in AquaJet are permanently sealed in the product and cannot be removed or replaced. Attempting to remove and/or replace the batteries will void the warranty. The battery in the remote control is replaceable.



TROUBLESHOOTING

Problem	Possibilities/Solutions
Fountain will not function	Check to make sure it is charged
	Try pushing another button, or using the remote
	Make sure the fountain body is not cracked, causing a leak
	Make sure the fountain was not run or placed in the pool with the Charge Port Cap loose or off, causing a leak
Light show will not function	Check to make sure it is charged
	Try pushing another button, or using the remote
The fountain spray height seems low, or uneven	Check for blockages on the intake screen at the bottom of the fountain body, and clear them
	Check for visible blockages in the outlet spray holes on top of the fountain. If there are blockages, these may be cleared with a thin wire, a pin, or a needle. Be sure not to force or enlarge the spray holes, as this will permanently alter the spray pattern
	Check fountain charge
The light show isn't bright on my pool floor	Check fountain charge
	If your pool floor is colored vinyl, "pebble tech", or other dark or colored material, some colors may not show up as well
The fountain seems to shut off too soon	Check fountain charge
	Check for blockage on the intake screen at the bottom of the fountain body, and clear them – this can cause the pump motor to work too hard
	Discharge the fountain completely by running it until it stops, then charge it again for a full eight hours or until the charge indicator light turns Blue
The remote control doesn't seem to work	Check to make sure that the plastic tab along the side of the remote has been pulled out, activating the remote
	Activate your mobile phone camera, and point the LED at the end of the remote into the camera lens. Press the remote buttons, and look at the mobile phone display. You should see a violet light flashing (this works for any IR remote control). If there is no light visible, replace the battery by removing the remote's bottom cover (one small Phillips head screw). Be sure to replace the cover and the screw for safety.

NOTE

- Do not mix old and new batteries.
- Do not dispose batteries into fire. Batteries may explode or leak.
- Do not mix alkaline standard (carbon-zinc), or rechargeable (nickel-cadium) batteries.
- Replace batteries ensuring the correct battery type, and as a simultaneous act.
- Remove batteries if product is to be left unused for a long time.
- Clean the battery contacts and also those of the devices prior to battery installation.
- The supply terminal is not to be short circuited (+) (-).
- Non-rechargeable batteries are not to be recharged.
- Batteries are to be inserted with the correct polarity.
- Remove exhausted batteries promptly and dispose of properly.

Check your local regulations for proper disposal instructions of batteries.

CAUTION: Changes or modification not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna
- Increase the separation between the equipment and receiver
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

NOTE: THE MANUFACTURER IS NOT RESPONSIBLE FOR ANY RADIO OR TV INTERFERENCE CAUSED BY UNAUTHORIZED MODIFICATIONS TO THIS EQUIPMENT. SUCH MODIFICATIONS COULD VOID THE USER AUTHORITY TO OPERATE THE EQUIPMENT.

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

LIMITED WARRANTY STATEMENT

General Terms

This Limited Warranty applies to the product enclosed ("the Product") distributed by Great American Duck Races, Inc., an Arizona corporation, doing business as Great American Marketing and Events ("GAME"), sold with this Limited Warranty Statement. This Limited Warranty is applicable in all countries. • GAME warrants that the Product you have purchased from GAME is free from defects in materials or workmanship under normal use during the warranty period. The warranty period starts on the date of purchase and continues for ninety (90) days. Your dated sales or delivery receipt, showing the date of purchase of the Product, is your proof of the purchase date. • During the warranty period, GAME will repair or replace any defective parts with new parts, or, at GAME's discretion, used parts that meet or exceed performance specifications for new parts. All parts removed under this warranty become the property of GAME. The replacement part takes on the warranty status of the removed part or product. • This Limited Warranty does not apply to expendable parts. This Limited Warranty does not extend to any product from which the serial number has been removed or that has been damaged or rendered defective (a) as a result of accident, misuse, abuse or other external causes; (b) by operation outside the usage parameters stated in the Instruction Sheet that shipped with the Product; (c) by the use of parts not manufactured or sold by GAME; or (d) by modification or service by anyone other than GAME.

Limitation of Liability

GAME is not liable for any damages caused by the Product or the failure of the Product to perform, including any direct or indirect damages for personal injury, lost profits, lost savings, incidental damages, consequential damages, or any other pecuniary loss arising out of the use or inability to use the Product. GAME is not liable for any claim made by a third party or made by you for a third party. • This limitation applies whether damages are sought, or a claim made, under this Limited Warranty or as a tort claim (including negligence and strict product liability), a contract claim, or any other claim. This limitation cannot be waived or amended by any person. This limitation of liability will be effective even if you have advised GAME or an authorized representative of GAME of the possibility of any such damages.

EXCEPT AS EXPRESSLY SET FORTH IN THIS LIMITED WARRANTY, GAME MAKES NO OTHER WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING ANY IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. GAME EXPRESSLY DISCLAIMS ALL WARRANTIES NOT STATED IN THIS LIMITED WARRANTY. ANY IMPLIED WARRANTIES THAT MAY BE IMPOSED BY LAW ARE LIMITED TO THE TERMS OF THIS WORLDWIDE LIMITED WARRANTY STATEMENT.

To obtain warranty service, please call, write, or email us directly at the address shown below.

This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights which vary from state to state.

WARNING: GAME™ has in the past, and will in the future, take any and all legal steps necessary in order to protect our proprietary trademarks, patents, trade dress, and copyrights. This applies to, but is not limited to, products, product design, graphics, packaging and literature. We will prosecute to the fullest extent of the law any persons or entities who infringe upon these rights.



Great American Merchandise & Events™
16444 N. 91st Street
Scottsdale, AZ 85260-1567 USA

tel: 888.382.5988
fax: 602.957.7665

email: products@game-group.com
www.game-group.com

Designed in the USA. Made in China.
U.S. Patents 7,413,319 & 7,717,582

COMPREND : COMPREND : une fontaine, une télécommande et un adaptateur c.a.

MISE EN GARDE

CRISES ÉPILEPTIQUES : Les lumières dansantes ou clignotantes, comme les lumières stroboscopiques ou disco, peuvent provoquer une crise épileptique chez les personnes souffrant d'épilepsie photosensible.

Ne pas utiliser le produit dans l'eau lorsqu'il est branché. Cela pourrait entraîner des blessures graves ou mortelles.

Pour éviter d'endommager la pompe, ne pas faire fonctionner la fontaine hors de l'eau.

GARDER HORS DE LA PORTÉE DES ENFANTS. CE PRODUIT N'EST PAS UN JOUET.

REMARQUE

- Le produit projette le jeu de lumière à un diamètre d'environ 10 à 15 pieds.
- La fontaine comprend une programmation préréglée qui fonctionne à diverses hauteurs.
- L'intensité du jeu de lumière variera en fonction de la couleur, de la taille et de la profondeur de la piscine.

COMMENT DÉMARRER

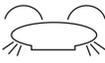
IMPORTANT: On peut charger le produit avant de l'utiliser.

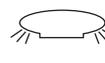
1. Brancher l'adaptateur c.a. sur une prise de courant murale.
2. Retirer le bouchon du port de charge situé sur le dessus de la fontaine.
3. Brancher le connecteur de l'adaptateur c.a. sur le port de charge.
4. Lorsque le produit est complètement chargé, au bout de 6 à 8 heures, le témoin de charge (témoin rouge) devient bleu.
5. Débrancher le chargeur du port de charge.
6. Replacer le bouchon du port de charge en appuyant dessus fermement pour empêcher l'eau de pénétrer dans le port.
7. La télécommande comprend déjà une pile type bouton (lithium CR2032, 3 volts). Tirer la languette en plastique transparent située sur le côté de la télécommande pour activer la connexion de la pile.

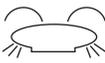
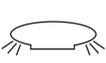
FONCTIONNEMENT

On peut utiliser la télécommande ou le bouton situé sur le produit pour faire fonctionner la fontaine et les jeux de lumière.

Pour que la télécommande fonctionne, il faut la pointer directement vers le produit.

Appuyer sur le bouton  bouton pour faire fonctionner la fontaine et les jeux de lumière sous l'eau.

Appuyer sur le bouton  bouton pour faire fonctionner les jeux de lumière au-dessus de l'eau et sous l'eau seulement (sans fontaine).

Appuyer sur le bouton  puis sur le bouton  pour faire fonctionner la fontaine seulement (sans jeu de lumière).

Appuyer deux fois sur le même bouton pour désactiver une fonction.

MISE EN GARDE : Utiliser l'adaptateur pour chargeur de pile fourni; NE PAS le remplacer par un autre chargeur. Ne jamais mettre le produit sous tension pendant le chargement.

IMPORTANT:

- Retirer l'appareil de la piscine lorsqu'il n'est pas utilisé ou lors du nettoyage de la piscine afin d'éviter qu'il ne soit endommagé par les écumeurs ou d'autres dispositifs.
- Ne pas submerger l'appareil dans l'eau, car cela pourrait endommager les composants électriques.
- Ce produit devrait être utilisé dans au moins 12 pouces d'eau pour obtenir une hauteur maximale de l'eau. Il est recommandé de nettoyer périodiquement la crépine située au fond de l'appareil pour assurer un débit d'eau adéquat.

NETTOYAGE ET ENTRETIEN

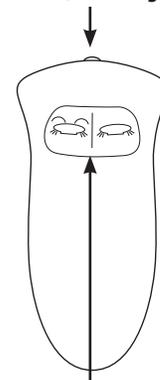
Essuyer avec un chiffon doux après l'utilisation.

ENTREPOSAGE

Lorsque le produit est hors de l'eau, il devrait être entreposé dans un endroit frais et sec.

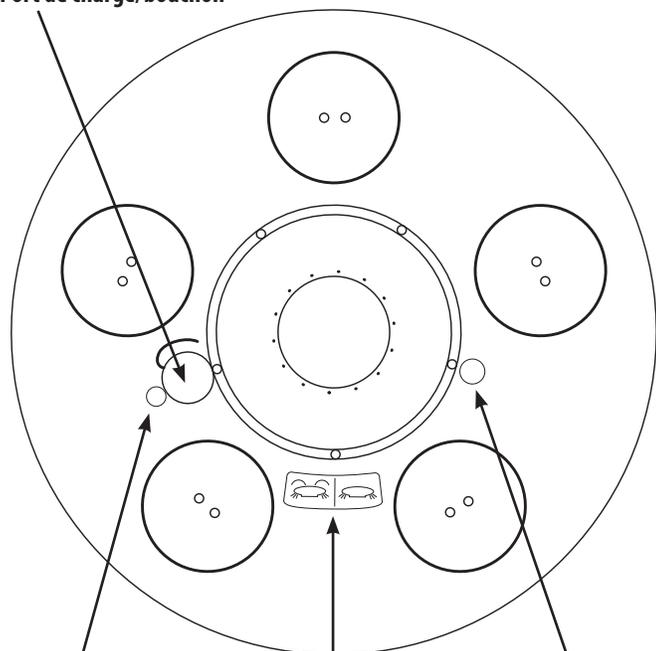
Ne pas laisser le produit en contact direct avec le soleil, car cela pourrait endommager les piles.

Œil IR (infrarouge)



Bouton de commande de la fontaine et des jeux de lumière

Port de charge/bouchon



Témoin de charge

Bouton de commande de la fontaine et des jeux de lumière

Œil IR pour la télécommande

IMPORTANT : Les piles dans Aquajet sont scellées en permanence et ne peuvent être retirées ou remplacées. Toute tentative de retirer ou de remplacer les piles annulera la garantie. La pile incluse dans la télécommande peut être remplacée.

DÉPANNAGE

Problème	Possibilités/Solutions
La fontaine ne fonctionne pas.	Vérifier si l'appareil est chargé.
	Essayer d'appuyer sur un autre bouton ou d'utiliser la télécommande.
	S'assurer que le boîtier de la fontaine n'est pas fissuré, ce qui pourrait causer une fuite.
	S'assurer que la fontaine n'a pas été utilisée ou placée dans la piscine alors que le bouchon du port de charge n'était pas en place ou qu'il n'était pas assez serré, causant une fuite.
Le jeu de lumière ne fonctionne pas.	Vérifier si l'appareil est chargé.
	Essayer d'appuyer sur un autre bouton ou d'utiliser la télécommande.
La hauteur des jets de la fontaine semble basse ou inégale.	Vérifier s'il y a des débris qui obstruent la crépine située au fond du boîtier de la fontaine, et les nettoyer.
	Vérifier s'il y a des débris qui obstruent les orifices de vaporisation situés sur le dessus de la fontaine. Le cas échéant, les nettoyer avec un mince fil métallique, une épingle ou une aiguille. S'assurer de ne pas forcer ou élargir les orifices de pulvérisation puisque cela modifiera en permanence la configuration des jets.
	Vérifier si la fontaine est chargée.
Le jeu de lumière n'éclaire pas le fond de la piscine de façon limpide.	Vérifier si la fontaine est chargée.
	Si le fond de la piscine est en vinyle de couleur Pebble Tech ou en un autre matériau foncé ou de couleur, certaines couleurs peuvent ne pas ressortir aussi bien.
La fontaine semble s'arrêter trop rapidement.	Vérifier si la fontaine est chargée.
	Vérifier s'il y a des débris qui obstruent la crépine située au fond du boîtier de la fontaine, et les nettoyer – cela pourrait faire forcer le moteur de la pompe.
	Décharger complètement la fontaine en la laissant fonctionner jusqu'à ce qu'elle s'arrête, puis la charger à nouveau pendant huit heures ou jusqu'à ce que le témoin de charge soit bleu.
La télécommande ne semble pas fonctionner.	Vérifier si la languette en plastique située sur le côté de la télécommande a été retirée, activant ainsi la télécommande.
	Activer l'appareil photo d'un téléphone cellulaire et pointer la DEL à l'extrémité de la télécommande vers l'objectif. Appuyer sur les boutons de la télécommande et regarder l'affichage du téléphone cellulaire.
	Un voyant violet devrait clignoter (cela fonctionne pour toutes les télécommandes à infrarouge). Si le témoin n'est pas allumé, remplacer la pile en retirant le couvercle inférieur de la télécommande (une petite vis cruciforme). Ne pas oublier de remettre le couvercle et la vis aux fins de sécurité.

REMARQUE

- Ne pas mélanger des piles usagées avec des piles neuves.
- Ne pas jeter les piles dans un feu. Les piles peuvent exploser ou couler.
- Ne pas mélanger des piles alcalines standard (carbone-zinc) ou des piles rechargeables (nickel-cadmium).
- Remplacer toutes les piles en même temps, en s'assurant d'utiliser le type de pile approprié.
- Retirer les piles pendant les longues périodes de non utilisation du produit.
- Nettoyer les bornes des piles et celles des dispositifs avant d'installer les piles.
- La borne d'alimentation ne doit pas être court-circuitée (+) (-).
- Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Les piles doivent être insérées en respectant la polarité.
- Retirer les piles usées rapidement et les jeter de façon appropriée.

Consulter les règlements locaux pour connaître les directives sur l'élimination appropriée des piles.

Avertissement : Tout changement ou modification de cette unité n'ayant pas été expressément approuvé par les parties responsables de la conformité peut entraîner l'annulation du droit d'utilisation de l'équipement par l'utilisateur.

Nota : Cet équipement a été testé et jugé conforme aux limites de Classe B pour un équipement numérique en vertu de l'article 15 de la réglementation de la FCC. Ces limites ont été instaurées pour fournir une protection raisonnable contre toute interférence nuisible dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, emploie et peut émettre de l'énergie de fréquence radio et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux directives, il peut causer des interférences nuisibles avec les communications radios. Toutefois, il n'est pas garanti que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet équipement devait causer des interférences à la réception radio ou télévisée, ce que vous pouvez vérifier en mettant l'équipement hors tension et en le remettant sous tension, nous vous recommandons d'essayer les mesures suivantes pour éliminer les interférences :

- Réorientez ou déplacez l'antenne réceptrice
- Augmentez la distance entre l'équipement et le récepteur
- Branchez l'équipement dans une prise située dans un circuit différent de celui du récepteur.
- Consultez le détaillant ou un technicien expérimenté en matière de radio et télévision.

Cet appareil est conforme à l'article 15 de la réglementation de la FCC. L'utilisation est assujettie aux deux conditions suivantes :

(1) ce dispositif ne doit pas causer de brouillage, et (2) ce dispositif doit accepter tout brouillage, y compris les brouillages qui peuvent causer un fonctionnement indésirable du dispositif.

NOTA : LE FABRICANT N'EST PAS RESPONSABLE DE TOUTE INTERFÉRENCE AVEC LA RADIO OU LA TÉLÉVISION RÉSULTANT DE MODIFICATIONS NON AUTORISÉES DE CET ÉQUIPEMENT. DE TELLES MODIFICATIONS POURRAIENT RENDRE NUL LE DROIT DE L'UTILISATEUR DE FAIRE FONCTIONNER CET ÉQUIPEMENT.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

DÉCLARATION DE GARANTIE LIMITÉE

Dispositions Générales La présente Déclaration de garantie limitée s'applique à la vente du produit inclus ("le Produit") dont elle fait partie intégrante et qui est distribué par Great American Duck Races, Inc., une société sise en Arizona faisant affaires sous le nom de Great American Marketing and Events ("GAME"). Cette garantie limitée s'applique dans tous les pays. • GAME garantit que le Produit que vous avez acheté auprès de GAME est exempt de tout défaut ou vice de fabrication dans des conditions d'utilisation normale pour toute la période couverte par la garantie. La durée de la garantie court de la date d'achat et a la durée 90 jours. La facture de vente ou le bordereau de livraison justifie de la date d'achat du Produit. • Au cours de la période de garantie, GAME s'engage à réparer les pièces défectueuses ou à les remplacer par des pièces neuves, ou bien, à la discrétion de GAME, à fournir des pièces usagées qui satisfont ou excèdent les spécifications de rendement originales. Toutes les pièces enlevées au cours de la période de garantie deviennent la propriété de GAME. La pièce de rechange est garantie pour le reste de la période de garantie applicable à la pièce ou au produit remplacé. • La présente garantie limitée ne s'applique pas aux pièces non réutilisables. Elle ne s'applique pas non plus au produit dont le numéro de série a été enlevé ou qui a été endommagé ou rendu défectueux (a) à la suite d'un accident, d'un usage inadéquat ou abusif ou d'autres causes extérieures; (b) par une opération excédant les paramètres énoncés dans la Feuille d'instruction accompagnant le Produit; (c) par l'emploi de pièces non fabriquées ou vendues par GAME; ou (d) à la suite des modifications apportées ou des services rendus par d'autres intervenants que GAME.

Limitation de Responsabilité GAME n'est pas responsable des dommages causés par le Produit ou la défaillance de ce dernier, y compris les dommages directs ou indirects consécutifs à des blessures corporelles, perte de bénéfices ou d'économies, pertes et dommages accessoires et indirects ou toute autre perte pécuniaire résultant de l'emploi ou de l'incapacité d'utiliser le Produit. GAME n'est responsable d'aucune réclamation faite par un tiers ou par vous pour le compte d'un tiers. • Cette limitation s'applique, peu importe que les dommages soient réclamés ou la réclamation faite en vertu de la présente garantie limitée ou en responsabilité civile délictuelle (y compris la négligence et la responsabilité du produit stricte), règlement de différends contractuels ou toute autre réclamation. Cette limitation ne peut être suspendue ou amendée par personne. Cette limitation de responsabilité prend effet même si vous avez informé GAME ou un représentant autorisé de GAME sur la possibilité de tels dommages.

SAUF CE QUI EST EXPRESSÉMENT CONVENU AUX TERMES DE LA PRÉSENTE DÉCLARATION DE GARANTIE LIMITÉE, GAME NE DONNE AUCUNE GARANTIE DE SORTIE, EXPRESSE OU TACITE, Y COMPRIS TOUTES AUTRES GARANTIES IMPLICITES RELATIVES À LA VALEUR MARCHANDE ET À LA CONFORMITÉ À UN USAGE PARTICULIER. GAME DÉCLINE EXPLICITEMENT TOUTES GARANTIES NON ÉNONCÉES DANS LA PRÉSENTE DÉCLARATION. LES GARANTIES IMPLICITES POUVANT ÊTRE PRÉSCRITES PAR LA LOI SONT LIMITÉES AUX TERMES DE LA PRÉSENTE DÉCLARATION DE GARANTIE LIMITÉE DANS TOUS LES PAYS DU MONDE.

Pour une réparation sous garantie, veuillez nous joindre par téléphone, courrier ou courriel à l'adresse indiquée ci-dessous.

Notre garantie couvre certains droits. Il se peut que d'autres droits existent selon la province où vous habitez.

AVERTISSEMENT : GAMEMD a déjà pris les mesures nécessaires pour protéger ses marques de commerce, brevets et droits de propriété exclusifs, et continuera de le faire à l'avenir. Cet avertissement s'applique, mais sans s'y limiter, aux produits, à la conception, aux graphismes, aux emballages et à la littérature des produits. Nous poursuivrons en justice toute personne ou groupe qui enfreindrait ces droits.



Great American Merchandise & Events™
16444 N. 91st Street
Scottsdale, AZ 85260-1567 USA

tel: 888.382.5988
fax: 602.957.7665

email: products@game-group.com
www.game-group.com

Conçu aux É.-U. Fabriqué en Chine.
Brevets américains 7,413,319 et 7,717,582