



LED Lighted Ladder Toss



Please keep this instruction manual for future reference

If you have any problems with your new product, please visit our website www.triumphsportsusa.com for the fastest expedited service possible for your replacement part ordering needs. Please have a copy of your receipt of purchase. For any technical support or warranty issues, please contact Triumph Sports USA at 1-866-815-4173 or email us at csr@triumphsportsusa.com

Limited 90-Day Triumph Sports USA, Inc. Warranty

All Triumph Sports USA, Inc. (TSU) games have a limited 90-day from date of purchase warranty. This warrants the retail purchaser for any TSU game purchased to be free from any defect in materials and construction for 90 days from the date of purchase. The only exceptions to the warranty include main frames, tabletops, playing surfaces, batteries or tools. Damaged main frames, tabletops, playing surfaces need to be returned to the store as we are unable to replace these parts. Normal play wear and usage is not covered under the warranty, nor is wear or damage due to improper use of the TSU game. This will void any and all TSU warranties.

A PURCHASE RECEIPT (or other proof of purchase date) will be required before any warranty service is initiated. All requests for warranty service can be submitted by email, in writing or by contacting our Customer Service Department at: 1-866-815-4173 or email us at csr@triumphsportsusa.com.

IMPORTANT NOTICE! Please contact us before returning the product to the store.

Warnings



WARNING: CHOKING HAZARD - Small parts included in assembly.

Recommended for ages 12 and over.

Not for use by children without adult supervision.

This is not a child's toy. Adult supervision is required for children playing this game. Please read instructions carefully. Proper use of this set can prevent damage or injury.

Be sure to check out all the exciting games  has to offer.

Visit our web site at:

www.triumphsportsusa.com



BILLIARDS



DARTS



GAME TABLES



CASINO



OUTDOOR GAMES



DARTBOARDS

Triumph Sports USA
11327 W Lincoln Ave.
West Allis, WI 53227

www.triumphsportsusa.com

©2016 Triumph Sports USA. All Rights Reserved.

Glow Stick Instructions:

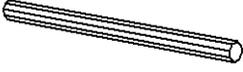
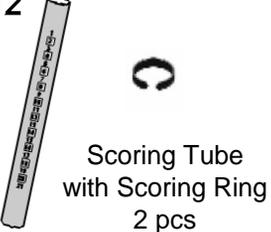
To activate a glow stick, bend along the entire length of the stick and shake. It may take a few minutes to glow completely.

HANDLE WITH CARE: Handle the glow sticks carefully to avoid accidental activation. Keep glow sticks in the package and store in a cool, dry place until ready to use. Remove gently from the package before use.

CAUTION: Do not puncture or cut glow sticks. Ingredients are non-toxic and non-flammable, but may permanently stain fabrics or furniture. Contact with skin or eyes may cause temporary discomfort. In case of skin or eye contact, rinse thoroughly with water. Do not drink or ingest glow sticks or their contents.

Do not bend glow sticks after activation. Do not leave glow sticks in direct sunlight or expose to high temperatures. Contains small parts; not suitable for children under 3 years of age. Dispose of glow sticks properly after use.

Parts List

1  T-Joint 4 pcs	2  Capped T-Joint 2 pcs	3  T-Joint with LED Light 4 pcs	4  Capped T-Joint with LED Light 2 pcs
5  4-Way Base Joint 4 pcs	6  Black Weighted Base Tube 8 pcs	7  Black Vertical Tube 10 pcs	8  Base Tube 2 pcs
9  Red Transparent Tube 2 pcs	10  Green Transparent Tube 2 pcs	11  Blue Transparent Tube 2 pcs	12  Scoring Tube with Scoring Ring 2 pcs
13  Mini Glow Sticks 3 Red, 3 Blue	14  Blue Bola 3 pcs	15  Red Bola 3 pcs	16  Ground Stake 8 pcs
17  Carry Bag 1 pc	18  Screw Driver 1 pc		

Requires 12 AAA batteries to light (not included).

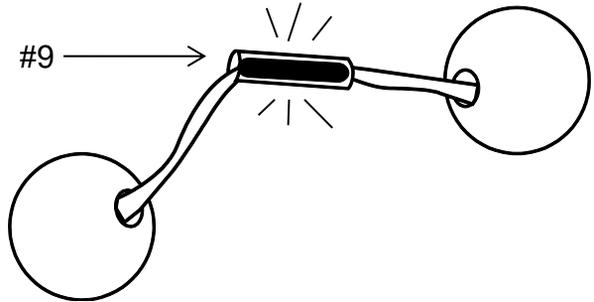
Step 2 Glow Bolas



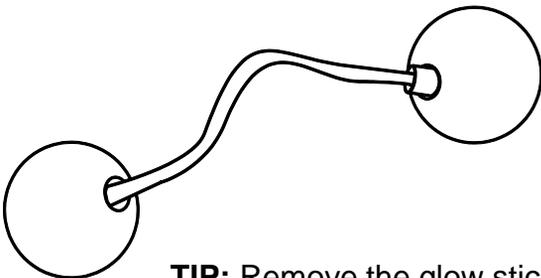
Step1: Bend the mini glow stick



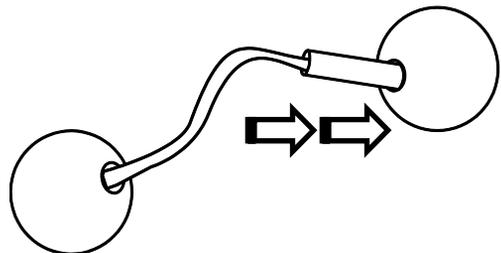
Step2: Shake the mini glow stick



Step3: Slide a mini glow stick (#9) into the string of bolas for night play.



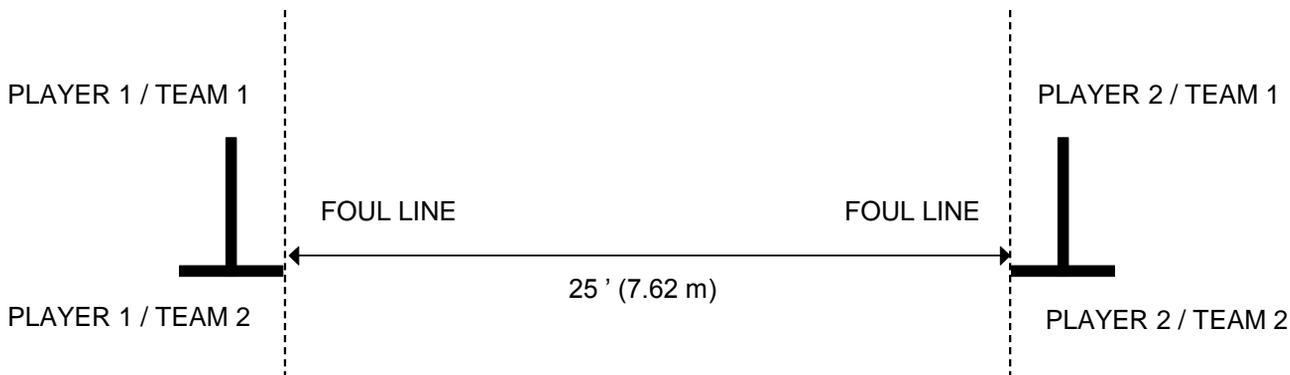
TIP: Remove the glow stick and push the clear tube into the ball for daytime play.



Push the clear tube into the ball.

IMPORTANT: Bend along the entire length of the glow stick and shake before inserting it into the tube for glow effect. Glows 6-8 hours.

Game Instructions



GAME SETUP:

1. Playing Area – Select an open area that provides approximately 25 ft. (7.62 m) --approx. ten paces apart--between the two foul lines (front of the Ladder Ball frames). Allow children to set the distance with their own stride. The width of the court depends on the skill level of the players.
2. Play is between two players or teams. One member from each team will stand next to each ladder. Players will want to make sure to stand away from the ladder when not tossing the bolos.

RULES OF THE GAME:

- Object of the Game – To “out-toss” your opponents by wrapping your bolos around the scoring rungs. First Player/Team to reach 21 points wins!
- Game Play - For the first round, decide Player 1 and/or Team 1 by tossing a coin, or some other suitable method. For following rounds, the team scoring the highest points in the previous round is the first to toss in the next round.
- Each round consists of one person (either Player 1 or Player 1/Team 1) tossing bolos. Play continues alternating Player/Team until each player has had one bolo toss.
- Bolos may be tossed in any way the player chooses, as long as they are tossed individually.
- Players must not step across the foul line (front edge of the Ladder Ball Frame) during a throw, or the results of that throw will be reversed (other bolos that were moved will be restored to their position before that throw).
- Scoring - Points accumulate with each bolo landing on a rung. Bolos may wrap around another bolo with both bolos scoring. If that second bolo has one ball on either side of the next rung down, it scores points from both rungs. A cord may also wrap around a vertical bar between rungs.
- Point Values (based on difficulty level) are as follows:
 - Top Rung (Red) = 3 Points
 - Middle Rung (Green) = 2 Points
 - Bottom Rung (Blue) = 1 Point

- No Score - bolas that miss the ladder or bounce off the ground do not count in scoring.
- Use the side rail scoring to track both player/team scores.
- To Win – There are alternatives for declaring a winner: 1) the winning team must lead by at least two points; or 2) requiring an exact score to win. If a round's score would put a team over twenty-one, that round's score is not used.

Safety Warning

This product is not a toy. Adult supervision is required for all children under twelve (12) years of age.

DO NOT use the bolas or frame tubes for anything other than their intended purpose. Improper use (swinging, pulling, using as lightsaber) may result in personal injury or property damage.

DO NOT wrap the bolas around any part of your body.

DO NOT stand or step on the ladder toss frame. It is not intended to bear weight and it will break.

Always make sure to have a clear open space to play this game. Throwing bolas, as with any hard object, can be dangerous to those around you.



Illuminé par DEL

Jeu d'échelle à bolas



Veillez conserver ce livret d'instructions pour consultation ultérieure

En cas de problème avec votre récent achat, commandez sur notre site Web www.triumphsportsusa.com les pièces de rechange nécessaires. Elles seront livrées dans les plus brefs délais. Ayez votre reçu sous la main.

Pour toute demande d'assistance ou problème lié à la garantie, veuillez communiquer avec Triumph Sports USA par téléphone au 1-866-815-4173 ou par courriel à csr@triumphsportsusa.com

Garantie limitée de 90 jours de Triumph Sports, Inc.

Tous les jeux Triumph Sports USA, Inc. (TSU) bénéficient d'une garantie limitée de 90 jours à partir de la date d'achat. Cette garantie protège l'acquéreur d'un jeu TSU vendu au détail de tout défaut de matériau ou de fabrication pendant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Les seules exceptions à la garantie sont les structure de jeu, les plateaux, les Châssis, un plateau de table ou une surface, les piles et les outils. Un Châssis, un plateau de table ou une surface plateau de ou une surface de jeu endommagés n'étant pas remplaçables, il faut rapporter le jeu au magasin. L'usure due au jeu ou à une utilisation normale n'est pas couverte par la garantie, ni l'usure ou les dommages provoqués par un usage abusif du jeu.

Un reçu ou une autre preuve d'achat sera exigé avant d'honorer la garantie. Vous pouvez faire parvenir les demandes par courrier électronique, par courrier ou en communiquant avec notre service à la clientèle par téléphone au : 1-866-815-4173 ou par courriel à csr@triumphsportsusa.com.

AVIS IMPORTANT! Communiquez avec nous avant de rapporter le produit en magasin

Avertissements



AVERTISSEMENT : RISQUE D'ÉTOUFFEMENT - Petites pièces incluses dans l'ensemble.

Recommandé pour les personnes âgées de 8 ans et plus.

Ne pas utiliser sans la supervision d'un adulte.

Ceci n'est pas un jouet pour enfants. La supervision d'un adulte est requise lorsque ce jeu est utilisé par des enfants. Veuillez lire les instructions attentivement. Une utilisation appropriée de cet ensemble peut empêcher les dommages et les blessures.

Découvrez tous les jeux passionnants que propose Triumph Sports USA. Visitez notre site web à:

www.triumphsportsusa.com



BILLARDS



FLÉCHETTES



TABLES DE JEUX



CASINO



JEUX D'EXTÉRIEUR



CIBLES DE FLÉCHETTES

Triumph Sports USA
11327 W Lincoln Ave.
West Allis, WI 53227

www.triumphsportsusa.com

©2016 Triumph Sports USA. Tous droits réservés.

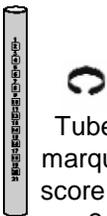
Instructions relatives aux bâtons lumineux :

pour activer un bâton lumineux, le plier sur toute sa longueur avant de l'agiter. Quelques minutes peuvent être nécessaires pour qu'il brille de tout son éclat.

MANIPULER AVEC SOIN: Manipuler les bâtons lumineux avec soin, pour éviter une activation accidentelle. Conserver les bâtons lumineux dans leur emballage et les stocker dans un endroit frais et sec, jusqu'à ce que vous souhaitiez les utiliser. Sortir délicatement de l'emballage avant utilisation.

AVERTISSEMENT: Ne pas percer ni couper la membrane des bâtons lumineux. Bien que non toxiques et non inflammables, les ingrédients peuvent tacher les tissus ou le mobilier de manière indélébile. Le contact avec la peau ou les yeux peut entraîner un inconfort provisoire. En cas de contact cutané ou oculaire, rincer abondamment avec de l'eau. Ne pas boire ni ingérer les bâtons lumineux ou leur contenu. Ne pas plier les bâtons lumineux après activation. Ne pas exposer les bâtons lumineux au rayonnement solaire direct ou à des températures élevées. Contient des pièces de petite taille; ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Jeter les bâtons lumineux de manière adéquate après emploi.

Liste des pièces

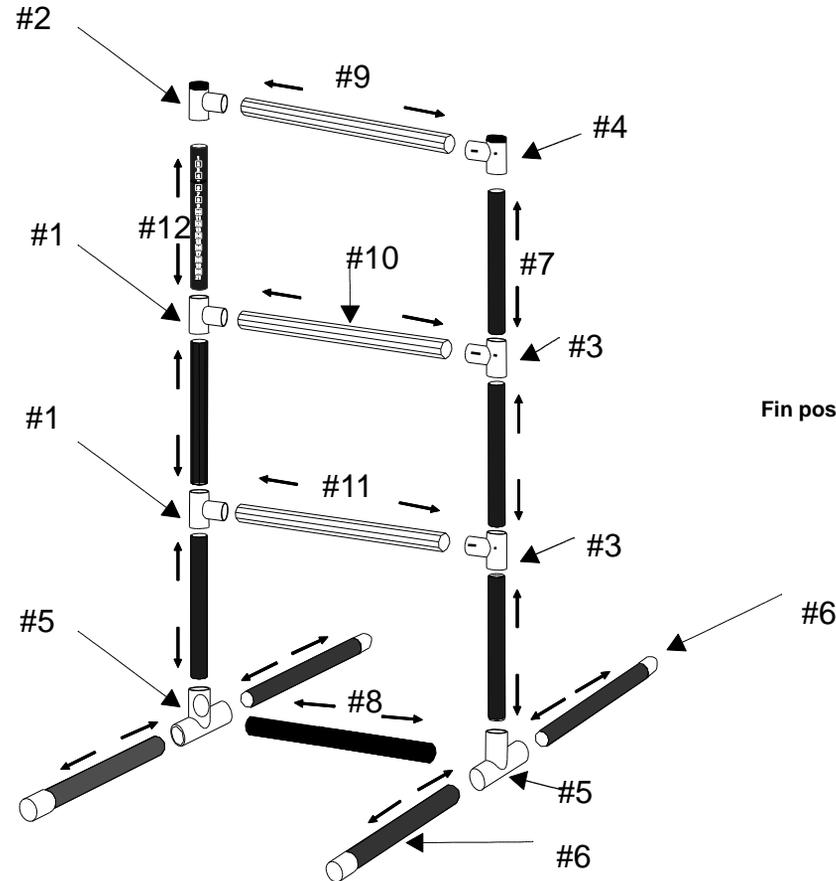
1  Connecteurs en T 4 pcs	2  Connecteurs Couverts en T 2 pcs	3  Connecteur en T avec Lampe LED assemblée 4 pcs	4  Connecteur couvert en T Avec LED assemblée 2 pcs
5  Connecteurs Base en T 4 pcs	6  Poteaux base lesté 8 pcs	7  Poteau support vertical 10 pcs	8  Tube de base 2 pcs
9  Rouge Tube transparent avec éclairage DEL 2 pcs	10  Vert Tube transparent avec éclairage DEL 2 pcs	11  Bleu Tube transparent avec éclairage DEL 2 pcs	12  Tube avec marqueur de score manuel 2 pcs
13  Mini-bâtons lumineux 3 rouges, 3 bleus	14  Bola bleue 3 pcs	15  Bola rouge 3 pcs	16  Poteau de sol 8 pcs
17  Sac de Transport 1 pc	18  Tournevis 1 pc		

Fonctionne avec 12 piles AAA (non fournies).

Instructions de montage

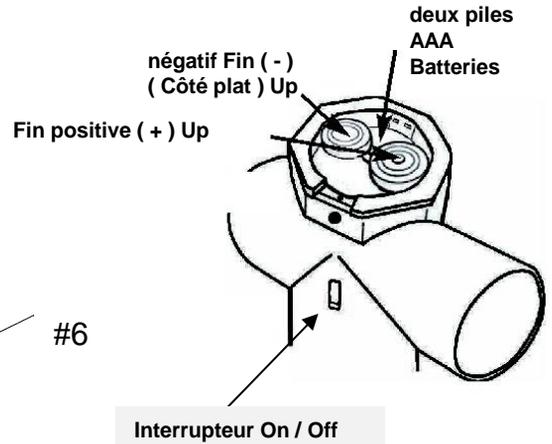
1ère étape:

échelle à éclairage DEL



Ouvrez chaque compartiment de la batterie avec Philips tournevis inclus.

Couvercle de la batterie (représenté en blanc)



Ressorts doivent contacter négative les extrémités de batteries

Dévissez la vis avec le tournevis pour enlever le couvercle du compartiment piles de chaque connecteur avec lampe LED assemblée (# 3 et # 4). Placez deux piles AAA (pas fournies) dans chaque connecteur avec poteau lampe LED assemblée. L'extrémité négative (-) de la pile doit être placé contre le ressort dans le compartiment de la batterie et sur les couvercles . Remplacer les couvercles du compartiment de la batterie.



AVERTISSEMENT:

NE MÉLANGEZ PAS DES PILES NEUVES ET .
NE PAS INSTALLER LES PILES À L'ENVERS, NI LES CHARGER NI NON PLUS LES JETER
DANS UN FEU. LES PILES PEUVENT EXPLOSER
OU LIBÉRER LEUR CONTENU.

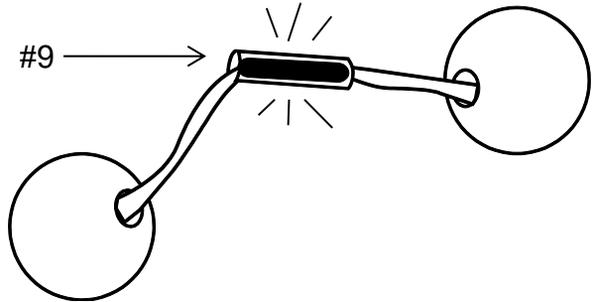
2ème étape: Faire briller les bolas



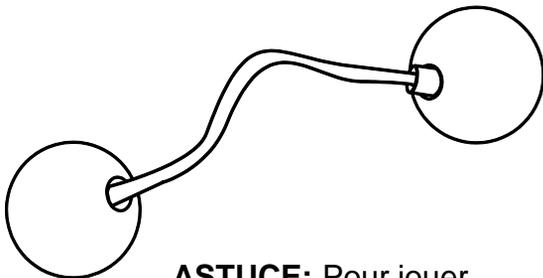
Premièrement :
Plier un mini-bâton
lumineux



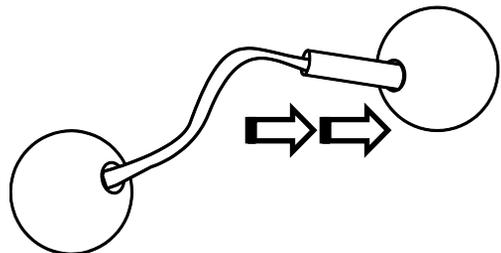
Deuxièmement :
Agiter le mini-bâton
lumineux



Troisièmement : Pour jouer
de nuit, placer un mini-bâton
lumineux (n° 9) dans la
cordelette des bolas.



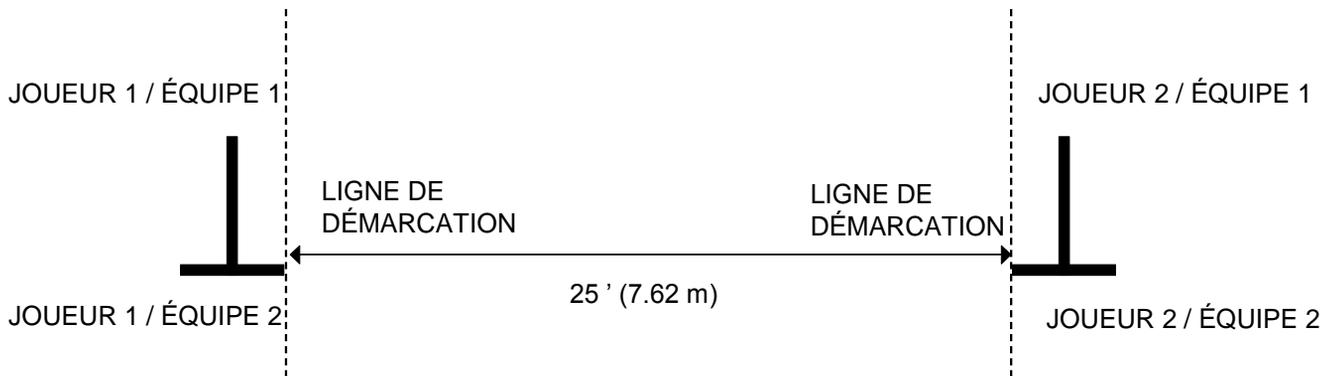
ASTUCE: Pour jouer
de jour, retirer le bâton
lumineux et insérer le tube
transparent dans la balle.



Pousser le tube transparent
dans la balle.

IMPORTANT: Pour obtenir un effet lumineux, plier le bâton lumineux sur toute la longueur et l'agiter avant de l'insérer dans le tube. Brille 6 à 8 heures.

Règles du jeu



PRÉPARATION

1. Aire de jeu. Sélectionner un espace ouvert mesurant environ 25 pieds (7,62 mètres) ou à environ dix pas de distance entre les deux lignes de démarcation (à l'avant des montants du jeu). Laisser les enfants mesurer la distance selon la grandeur de leur pas. La largeur du terrain dépend du niveau d'habileté des joueurs.
2. Le jeu se passe entre deux joueurs ou deux équipes. Un membre de chaque équipe se tient debout à côté de chaque échelle. Les joueurs doivent s'éloigner de l'échelle lorsqu'ils ne lancent pas les bolos.

RÈGLES DU JEU

- Objet du jeu. Enrouler les bolos autour des barres et obtenir le plus de points possible. Le premier joueur ou la première équipe à atteindre 21 points gagne la partie!
- Pour la première ronde, décider qui sera le premier à commencer en tirant à pile ou face ou en utilisant une autre méthode. Pour les rondes suivantes, le joueur ou l'équipe qui aura obtenu le plus grand nombre de points à la dernière ronde sera le premier ou la première à commencer.
- À chaque ronde, un joueur ou équipe lance les bolos. Le jeu se poursuit en alternance des joueurs/équipes jusqu'à ce que tous les joueurs aient lancé les bolos.
- Le joueur peut lancer les bolos comme il le veut, en autant qu'ils sont lancés individuellement.
- Les joueurs ne peuvent pas traverser la ligne de démarcation (à l'avant des montants du jeu) pendant un lancer, sinon les résultats de ce lancer seront annulés (les autres bolos qui ont été déplacés seront remis à leur position initiale avant ce lancer).
- Pointage. Les points s'accumulent pour chaque bolo s'enroulant sur une barre. Les bolos peuvent s'enrouler ensemble. Dans ce cas, les deux bolos marquent les points. Si le 2e bolo a un ballon sur l'un ou l'autre des côtés de la barre en dessous, le bolo marque les points sur les deux barres. Une corde peut également s'enrouler autour d'une barre verticale entre les barres.
- Les points (selon le niveau de difficulté) sont établis comme suit :
 - Barre supérieure (bleue) = 3 points
 - Barre du milieu (orange) = 2 points
 - Barre inférieure (jaune) = 1 point

- Lancer nul. Les bols qui manquent l'échelle ou qui rebondissent sur le sol ne marquent aucun point.
- Utiliser le système de pointage latéral pour compter les points des joueurs ou équipes.
- Il y a deux façons de gagner. 1) L'équipe gagnante doit mener par au moins deux points ou 2) avoir atteint le pointage exact établi. Si le pointage d'une ronde donne plus de 21 points à une équipe, alors le pointage de cette ronde ne peut être utilisé.

Avertissement de sécurité

Ce produit n'est pas un jouet. La supervision par un adulte est nécessaire pour tous les enfants de moins de douze (12) ans.

NE PAS utiliser les bols ou les tubes du cadre à des fins autres que celles prévues. L'utilisation inappropriée (en les balançant, en les tirant ou en les utilisant comme sabres) peut causer des blessures ou des dégâts matériels.

NE PAS enrouler les bols sur une partie de votre corps.

NE PAS se tenir ou marcher sur le cadre d'échelle. Ce celui-ci n'est pas conçu pour supporter le poids et risque de se casser.

S'assurer toujours que l'espace de jeu est ouvert et exempt d'obstacles. Comme tout objet solide, lancer les bols peut être dangereux pour les personnes autour de vous.