

Lighted Tournament Bag Toss



Please keep this instruction manual for future reference

If you have any problems with your new product, please visit our website www.triumphsportsusa.com for the fastest expedited service possible for your replacement part ordering needs. Please have a copy of your receipt of purchase. For any technical support or warranty issues, please contact Triumph Sports USA at 1-866-815-4173 or email us at csr@triumphsportsusa.com

Limited 90-Day Triumph Sports USA, Inc. Warranty

All Triumph Sports USA, Inc. (TSU) games have a limited 90-day from date of purchase warranty. This warrants the retail purchaser for any TSU game purchased to be free from any defect in materials and construction for 90 days from the date of purchase. The only exceptions to the warranty include main frames, tabletops, playing surfaces, batteries or tools. Damaged main frames, tabletops, playing surfaces need to be returned to the store as we are unable to replace these parts. Normal play wear and usage is not covered under the warranty, nor is wear or damage due to improper use of the TSU game. This will void any and all TSU warranties.

A PURCHASE RECEIPT (or other proof of purchase date) will be required before any warranty service is initiated. All requests for warranty service can be submitted by email, in writing or by contacting our Customer Service Department at: 1-866-815-4173 or email us at csr@triumphsportsusa.com.

IMPORTANT NOTICE! Please contact us before returning the product to the store.

Warnings



WARNING:Choking Hazard--Product contains small parts. Not for children under 3 years of age.

NON-TOXIC

This is not a child's toy. Adult supervision is required for children playing this game. Please read instructions carefully. Proper use of this set can prevent damage or injury.

Be sure to check out all the exciting games SPORTS USA. has to offer. Visit our web site at:

www.triumphsportsusa.com



Triumph Sports USA 11327 W Lincoln Ave. West Allis, WI 53227 www.triumphsportsusa.com ©2015 Triumph Sports USA. All Rights Reserved.

Parts List



Glow Stick Instructions

To activate a glow stick, bend along the entire length of the stick and shake. It may take a few minutes to glow completely.

HANDLE WITH CARE: Handle the glow sticks carefully to avoid accidental activation. Keep glow sticks in the package and store in a cool, dry place until ready to use. Remove gently from the package before use.

CAUTION: Do not puncture or cut glow sticks. Ingredients are non-toxic and non-flammable, but may permanently stain fabrics or furniture. Contact with skin or eyes may cause temporary discomfort. In case of skin or eye contact, rinse thoroughly with water. Do not drink or ingest glow sticks or their contents. Do not bend glow sticks after activation. Do not leave glow sticks in direct sunlight or expose to high temperatures. Contains small parts; not suitable for children under 3 years of age. Dispose of glow sticks properly after use.

Assembly Instructions

FIG.1 Place the Bean Bag Board face down on the ground.

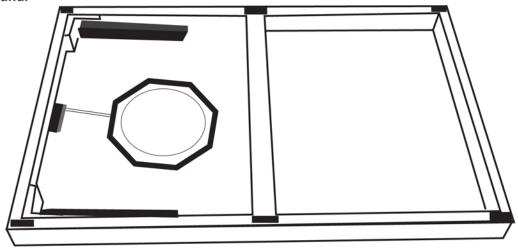


FIG.2 Insert a 9V battery for the LED light effect when playing at night. (Battery not included.)

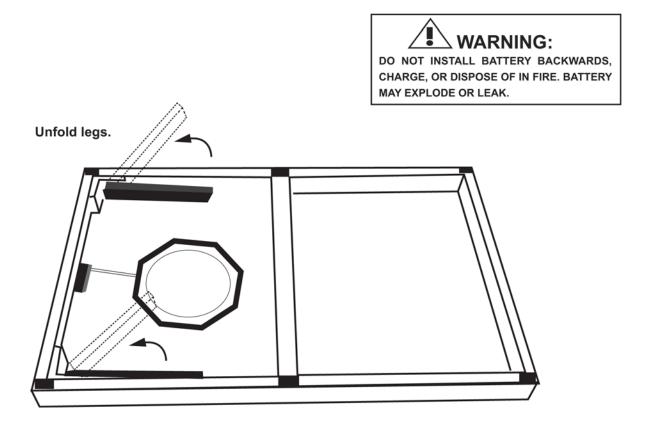


FIG.3 Glow bags

IMPORTANT: Bend along the entire length of the glow stick and shake before inserting it into the tube for glow effect.

Glows 6-8 hours.



Step1: Bend the glow stick

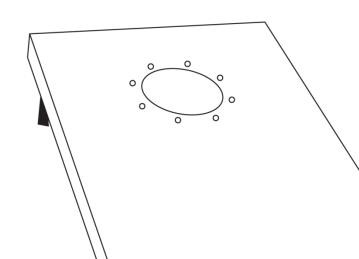


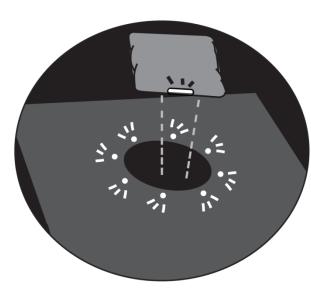
Step2: Shake the glow stick



Step 3: Slide the mini glow stick into the side of the bag for night play.

FIG.4 Turn the Board right-side-up, and YOU ARE NOW READY TO PLAY.





The LED light flashes when the bean bag hits through the target hole.

Game Rules



Bag Toss 2 to 8 players

Preparation: Set platforms 15 feet apart.

Game Rules:

Each team has 4 Bean Bags. Players should alternate throws during their team's turn.

Hint: You can knock your opponent's Bean Bags off the board.

A bag thrown through the hole earns 3 points. A bag that lands on the board earns 1 point. Subtract the low score from the high score for each round of play. For example: Team A has 1 bag in the hole and 2 bags on the board, for a score of 5 points. Team B has two bags on the board, for a score of 2 points. Team A (5 points) – Team B (2 points) = Team A (3 points). Team A receives 3 points for that round of play.

Game is played until one team scores 21 points. A team can win by a white wash which is 11 - 0. A white wash can not occur in the first half of the first round. (All 4 bags in the hole by player 1 of team 1 and only 1 point or zero points by player 1 of team 2.)

A bag that is tossed in play and knocks another bag off or in the hole is legal.

A bag that bounces from the ground onto the board is not a legal play. This bag must be removed from the board and play is then continued.



Jeu de poches éclairé pour tournois



Veuillez conserver ce mode d'emploi pour consultation ultérieure

En cas de problème avec votre récent achat, commandez sur notre site Web www.triumphsportsusa.com les pièces de rechange nécessaires qui vous seront livrées dans les plus brefs délais. Ayez votre reçu sous la main.

Pour toute demande d'assistance ou problème lié à la garantie, veuillez contacter Triumph Sports USA par téléphone au 1-866-815-4173 ou par courriel à

csr@triumphsportsusa.com

Garantie limitée de 90 jours de Triumph Sports, Inc.

Tous les jeux Triumph Sports USA, Inc. (TSU) bénéficient d'une garantie limitée de 90 jours à partir de la date d'achat. Cette garantie couvre l'acquéreur d'un jeu TSU vendu au détail contre tout défaut de matériau ou de construction pendant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Les seules exceptions à la garantie sont les châssis, les plateaux de table, les surfaces de jeu, les piles et les outils. Un châssis, un plateau de table ou une surface de jeu endommagé n'étant pas remplaçables, il faut rapporter le jeu au magasin. L'usure due au jeu ou à une utilisation normale n'est pas couverte par la garantie, ni l'usure ou les dommages provoqués par un usage abusif du jeu, lesquels annulent toutes les garanties TSÚ.

Un reçu ou une autre preuve d'achat sera exigé avant d'entamer toute exécution de garantie. Vous pouvez faire parvenir les demandes d'exécution de la garantie par courrier électronique, par courrier ou en contactant notre service à la clientèle par téléphone au : 1-866-815-4173 ou par courriel à csr@triumphsportsusa.com.

AVIS IMPORTANT! Veuillez nous contacter avant de rapporter le produit au magasin

Avertissements



AVERTISSEMENT: Risque d'étouffement – Le produit contient de petites pièces. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

NON TOXIQUE

Ceci n'est pas un jouet pour enfants. La supervision d'un adulte est requise lorsque ce jeu est utilisé par des enfants. Veuillez lire les instructions attentivement. Une utilisation appropriée de cet ensemble peut empêcher les dommages et les blessures.

Ne manquez pas de consulter tous les jeux passionnants que propose Triumph Sports USA. Visitez notre site web à:

www.triumphsportsusa.com



Triumph Sports USA 11327 W Lincoln Ave. West Allis, WI 53227 www.triumphsportsusa.com ©2015 Triumph Sports USA. Tous droits réservés.

Liste des pièces



Instructions relatives aux bâtons lumineux

Pour activer un bâton lumineux, pliez le bâton sur toute la longueur et agitez-le. Le bâton peut nécessiter quelques minutes pour s'illuminer complètement.

MANIPULER AVEC PRUDENCE: Faites preuve de prudence lors de la manipulation des bâtons lumineux pour éviter toute activation accidentelle.

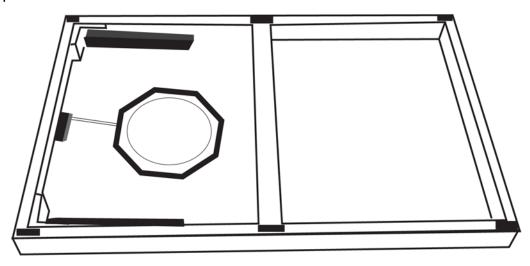
Gardez les bâtons lumineux dans l'emballage et stockez-les dans un endroit frais et sec jusqu'au moment de leur utilisation.

Retirez-les doucement de l'emballage avant de les utiliser.

MISE EN GARDE: Ne pas percer ni couper les bâtons lumineux. Les ingrédients ne sont ni toxiques ni inflammables, mais ils peuvent tacher de façon définitive les tissus ou les meubles. Tout contact avec la peau ou les yeux peut causer une gêne temporaire. En cas de contact avec la peau ou les yeux, rincez-les abondamment à l'eau. Ne pas boire ni ingérer les bâtons lumineux ni leur contenu. Ne pliez pas les bâtons lumineux après leur activation. Ne laissez pas les bâtons lumineux exposés directement au soleil ou aux températures élevées. Contient de petites pièces; inapproprié pour les enfants de moins de 3 ans. Mettez au rebut correctement les bâtons lumineux après utilisation.

Instructions d'assemblage

FIG.1 Placez le panneau de sac de maïs face vers le bas sur le sol.



Insérez une pile de 9V pour l'effet de lumière DEL lorsque vous jouez de nuit. (La pile n'est pas incluse).

AVERTISSEMENT :

N'INSTALLEZ PAS LES PILES À L'ENVERS, NE LES CHARGEZ PAS ET NE LES JETEZ PAS AU FEU. LA PILE PEUT EXPLOSER OU PRÉSENTER UNE FUITE.

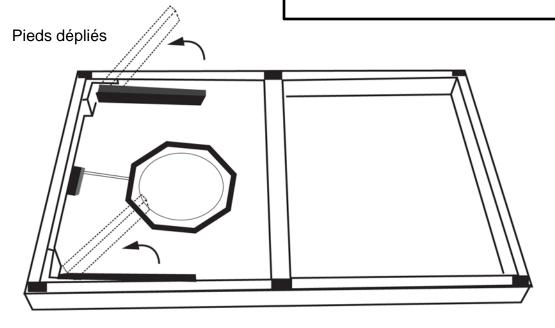


FIG.3 Sacs fluorescents

IMPORTANT: Pliez le bâton lumineux sur toute la longueur et secouez-le avant de l'insérer dans le tube pour obtenir l'effet lumineux. Le bâton reste éclairé pendant 6 à 8 heures.



Étape 1 : Pliez le bâton Iumineux



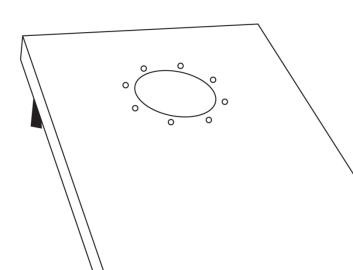
Étape 2 : Secouez le bâton lumineux

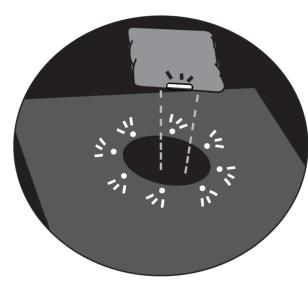


Étape 3 : Faites glisser le mini-bâton lumineux à l'intérieur du sac pour jouer de nuit.

FIG.4

Retournez le panneau et VOUS ÊTES MAINTENANT PRÊT À JOUER.





La lumière DEL clignote lorsque le sac de maïs atterrit sur le trou cible.

Règles du jeu



éclairé pour tournois

2 à 8 joueurs

Préparation : posez les plateformes à 4,6 m (15 pi) l'une de l'autre.

Règles du jeu :

Chaque équipe a 4 sacs de maïs. Les joueurs doivent lancer à tour de rôle pendant le tour de leur équipe.

Astuce : Vous pouvez viser les sacs de maïs de votre adversaire pour le faire tomber du panneau.

Un sac lancé qui passe à travers le trou permet de gagner 3 points. Un sac qui atterrit sur la planche permet de gagner 1 point. Soustrayez le score faible du score élevé pour chaque manche de la partie. Par exemple : L'équipe A a 1 sac dans le trou et 2 sacs sur le panneau, pour un score de 5 points. L'équipe A a deux sacs sur le panneau, pour un score de 2 points. Équipe A (5 points) – Équipe B (2 points) = Équipe A (3 points). L'équipe A obtient 3 points pour cette manche.

La partie se poursuit jusqu'à ce qu'une équipe ait marqué 21 points. Une équipe peut gagner par un score « blanc » de 11 à 0. Le score blanc ne peut pas avoir lieu dans la première moitié de la première manche. (Les 4 sacs dans le trou par le joueur 1 de l'équipe 1 et seulement 1 point ou zéro point par le joueur 1 de l'équipe 2.)

Un sac lancé en cours de jeu et qui fait tomber un autre sac ou le pousse dans le trou est valide.

Un sac qui rebondit du sol sur le panneau n'est pas un coup valide. Ce sac doit être enlevé du panneau et le jeu peut alors continuer.