INSTRUCTIONS

INCLUDES: Wireless Speaker and Underwater Light Show and AC adapter

WARNING

SEIZURES - People with photosensitive epilepsy can have seizures triggered by flickering or flashing lights such as strobe or disco lights.
Do not operate the product in water while the unit is plugged in. Serious and/or fatal injury may result.

KEEP OUT OF REACH OF CHILDREN. THIS IS NOT INTENDED AS A TOY.

NOTE

- The product projects light show approximately 10-15 feet in diameter.
- Light show intensity will vary according to color, size and depth of your pool.

GETTING STARTED

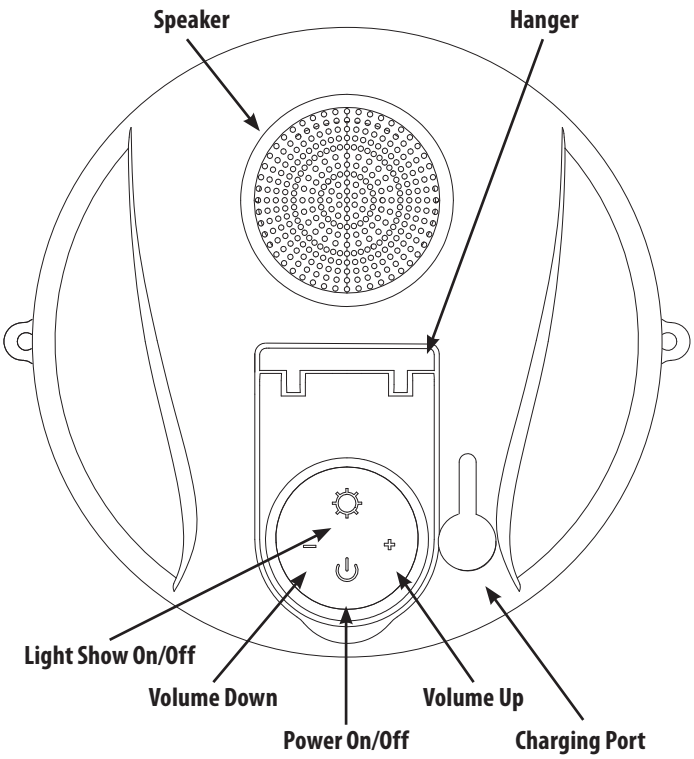
IMPORTANT: Before first use, fully charge battery (6 hours). When fully charged, the red indicator light on top of the speaker will turn blue.

1. Plug the USB adapter into your computer's USB port or any standard 5V USB wall adapter.

WARNING: Use the supplied battery charge adapter; DO NOT substitute with any other charger. Never turn on the product while is charging.

2. Remove the charging port plug located on top of the speaker and plug the AC adapter connector into charging port.
3. After indicator light turns blue, unplug the charger from the charging port.
4. Replace the charging port plug, pressing it firmly into place so water doesn't seep into the port.

NOTE: Speaker indicator light will flash repeatedly and beep twice when the battery is low.



PAIRING YOUR DEVICE

1. Press the ON/OFF button. A "beep" tone sounds and light show turns on.
2. LED indicators flash blue while looking for Bluetooth® devices.
3. Select the searching mode on your device (refer to your device's owner's manual for details).
4. Pair your Bluetooth device (mobile phone or music player). When your device finds "GAMEBT," select it and connect.
5. The top flashing LEDs turn solid blue when Bluetooth device is connected.

POWERING OFF

Press the ON/OFF button. A tone will sound, and light show and speaker will turn off.

IMPORTANT:

- **Remove from pool when not in use or while cleaning so unit is not damaged by skimmers or other devices.**
- **Do not submerse unit in water as this could damage the electronic components.**

CLEANING & MAINTENANCE

Wipe dry with a soft cloth after use.

STORAGE

When the product is out of water, it should be stored in a cool, dry place.
Do not leave the product in direct sunlight as this could damage the batteries.

IMPORTANT: The batteries are permanently sealed in the product and cannot be removed or replaced. Attempting to remove and/or replace the batteries will void the warranty. The battery in the remote control is replaceable.

NOTE

- Do not mix old and new batteries.
- Do not dispose batteries into fire. Batteries may explode or leak.
- Do not mix alkaline standard (carbon-zinc), or rechargeable (nickel-cadium) batteries.
- Replace batteries ensuring the correct battery type, and as a simultaneous act.
- Remove batteries if product is to be left unused for a long time.
- Clean the battery contacts and also those of the devices prior to battery installation.
- The supply terminal is not to be short circuited (+) (-).
- Non-rechargeable batteries are not to be recharged.
- Batteries are to be inserted with the correct polarity.
- Remove exhausted batteries promptly and dispose of properly.

Check your local regulations for proper disposal instructions of batteries.

~ continued ~

TROUBLESHOOTING

Problem	Possibilities/Solutions
Unit doesn't respond (no power)	Make sure unit is completely charged
	Make sure your device is properly paired with the GAME BT
Interference or static during playback	Avoid using the device between concrete or other building structures that may interfere with the signal.
	Please check if the battery level of the unit and the Bluetooth device and charge if necessary
Unable to connect your speaker and your Smartphone	Ensure the speaker is paired with your Smartphone.
	Ensure your Smartphone's Bluetooth feature is activated. Please refer to your Smartphone user guide for specific instruction.
	Ensure the speaker is within a maximum of 30 feet of your mobile headset(s) and there are no obstructions, such as thick solid wall or other electronic devices in between as it may cause shorter or interference transmission.
	If all the above steps do not resolve your problem, please turn off and restart the speaker
The light show isn't bright on my pool floor	Check to see if the product is fully charged
	If your pool floor is colored vinyl, "pebble tech", or other dark or colored material, some colors may not show up as well
No light show	Check to see if the product is fully charged
	Press the light button on the speaker
No sound/sound is low	Make sure both your audio devise and GAME Bluetooth speaker are charged
	Make sure to turn up the volume on your audio devise and GAME Bluetooth speaker

CAUTION: Changes or modification not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna• Increase the separation between the equipment and receiver
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

NOTE: THE MANUFACTURER IS NOT RESPONSIBLE FOR ANY RADIO OR TV INTERFERENCE CAUSED BY UNAUTHORIZED MODIFICATIONS TO THIS EQUIPMENT. SUCH MODIFICATIONS COULD VOID THE USER AUTHORITY TO OPERATE THE EQUIPMENT.

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

LIMITED WARRANTY STATEMENT

General Terms

This Limited Warranty applies to the product enclosed ("the Product") distributed by Great American Duck Races, Inc., an Arizona corporation, doing business as Great American Marketing and Events ("GAME"), sold with this Limited Warranty Statement. This Limited Warranty is applicable in all countries. • GAME warrants that the Product you have purchased from GAME is free from defects in materials or workmanship under normal use during the warranty period. The warranty period starts on the date of purchase and continues for ninety (90) days. Your dated sales or delivery receipt, showing the date of purchase of the Product, is your proof of the purchase date. • During the warranty period, GAME will repair or replace any defective parts with new parts, or, at GAME's discretion, used parts that meet or exceed performance specifications for new parts. All parts removed under this warranty become the property of GAME. The replacement part takes on the warranty status of the removed part or product. • This Limited Warranty does not apply to expendable parts. This Limited Warranty does not extend to any product from which the serial number has been removed or that has been damaged or rendered defective (a) as a result of accident, misuse, abuse or other external causes; (b) by operation outside the usage parameters stated in the Instruction Sheet that shipped with the Product; (c) by the use of parts not manufactured or sold by GAME; or (d) by modification or service by anyone other than GAME.

Limitation of Liability

GAME is not liable for any damages caused by the Product or the failure of the Product to perform, including any direct or indirect damages for personal injury, lost profits, lost savings, incidental damages, consequential damages, or any other pecuniary loss arising out of the use or inability to use the Product. GAME is not liable for any claim made by a third party or made by you for a third party. • This limitation applies whether damages are sought, or a claim made, under this Limited Warranty or as a tort claim (including negligence and strict product liability), a contract claim, or any other claim. This limitation cannot be waived or amended by any person. This limitation of liability will be effective even if you have advised GAME or an authorized representative of GAME of the possibility of any such damages.

EXCEPT AS EXPRESSLY SET FORTH IN THIS LIMITED WARRANTY, GAME MAKES NO OTHER WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING ANY IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. GAME EXPRESSLY DISCLAIMS ALL WARRANTIES NOT STATED IN THIS LIMITED WARRANTY. ANY IMPLIED WARRANTIES THAT MAY BE IMPOSED BY LAW ARE LIMITED TO THE TERMS OF THIS WORLDWIDE LIMITED WARRANTY STATEMENT.

To obtain warranty service, please call, write, or email us directly at the address shown below.
This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights which vary from state to state.

WARNING: GAME™ has in the past, and will in the future, take any and all legal steps necessary in order to protect our proprietary trademarks, patents, trade dress, and copyrights. This applies to, but is not limited to, products, product design, graphics, packaging and literature. We will prosecute to the fullest extent of the law any persons or entities who infringe upon these rights.

Bluetooth®

Bluetooth is a register trademark. GAME is not affiliated with, sponsored by, or associated with Bluetooth.

GAME The Fun Solutions People®
Great American Merchandise & Events™
16444 N. 91st Street
Scottsdale, AZ 85260-1567 USA
tel: 888.382.5988
fax: 602.957.7665
email: products@game-group.com
www.game-group.com

Designed in the USA. Made in China.
U.S. Patents 7,413,319 & 7,717,582

© 2015 GAME™: Great American Merchandise & Events™ All rights reserved.

DIRECTIVES

COMPREND : Haut-parleur sans fil et Underwater Light Show™ et adaptateur c.a.

(Français)

MISE EN GARDE

CRISES ÉPILEPTIQUES : Les lumières dansantes ou clignotantes, comme les lumières stroboscopiques ou disco, peuvent provoquer une crise épileptique chez les personnes souffrant d'épilepsie photosensible. Ne pas utiliser le produit dans l'eau lorsqu'il est branché, car cela pourrait entraîner des blessures graves ou mortelles.

GARDER HORS DE LA PORTÉE DES ENFANTS. CE PRODUIT N'EST PAS UN JOUET.

REMARQUE

- Le produit projette le jeu de lumière à un diamètre d'environ 10 à 15 pieds.
- L'intensité du jeu de lumière variera en fonction de la couleur, de la taille et de la profondeur de la piscine.

COMMENT DÉMARRER

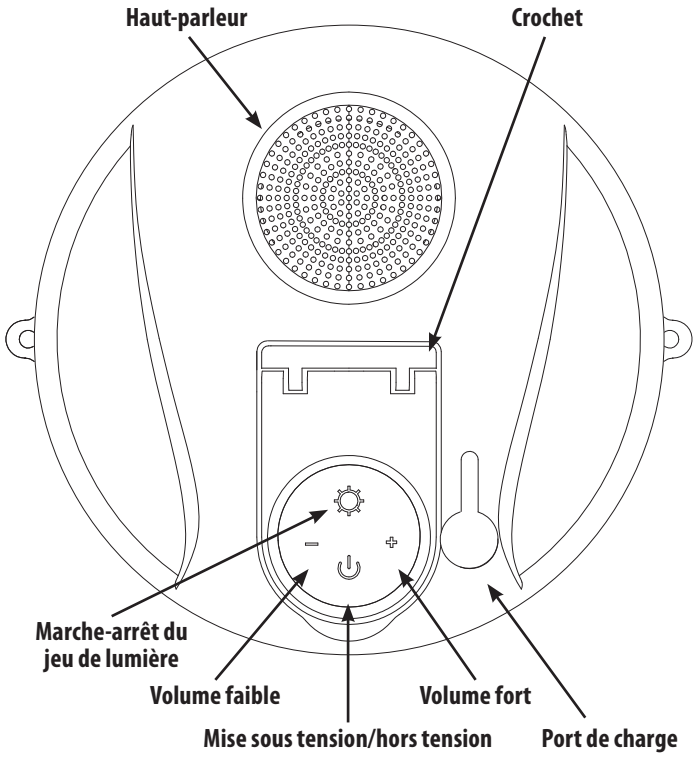
IMPORTANT : Avant d'utiliser le produit pour la première fois, charger la pile (6 heures). Lorsque le produit est complètement chargé, le voyant rouge situé sur le dessus du haut-parleur deviendra bleu.

1. Brancher l'adaptateur USB dans le port USB d'un ordinateur ou un adaptateur mural USB standard de 5 V.

MISE EN GARDE : Utiliser l'adaptateur pour chargeur de pile fourni; NE PAS le remplacer par un autre chargeur. Ne jamais mettre le produit sous tension pendant le chargement.

2. Retirer le bouchon du port de charge situé sur le dessus du haut-parleur et brancher le connecteur de l'adaptateur c.a. sur le port de charge.
3. Lorsque le voyant devient bleu, débrancher le chargeur du port de charge.
4. Replacer le bouchon du port de charge en appuyant dessus fermement pour empêcher l'eau de pénétrer dans le port.

REMARQUE : Le voyant du haut-parleur clignote à répétition et émet deux bips lorsque la pile est faible.



ASSOCIATION DU DISPOSITIF

1. Appuyer sur le bouton « ON/OFF » (marche-arrêt). Un bip se fait entendre et le jeu de lumière s'allume.
2. Les voyants à DEL clignotent en bleu pendant la recherche de dispositifs Bluetooth®.
3. Sélectionner le mode de recherche sur le dispositif (consulter le guide d'utilisation pour obtenir les détails).
4. Associer le dispositif Bluetooth (téléphone mobile ou lecteur de musique). Lorsque le dispositif trouve « GAMEBT », le sélectionner et le brancher.
5. Les voyants à DEL supérieurs cessent de clignoter lorsque le dispositif Bluetooth est branché.

MISE HORS TENSION

Appuyer sur le bouton « ON/OFF ». Un bip se fait entendre, puis le jeu de lumière et le haut-parleur s'éteignent.

IMPORTANT :

- **Retirer l'appareil de la piscine lorsqu'il n'est pas utilisé ou lors du nettoyage de la piscine afin d'éviter qu'il ne soit endommagé par les écumeurs ou d'autres dispositifs.**
- **Ne pas submerger l'appareil dans l'eau, car cela pourrait endommager les composants électriques.**

NETTOYAGE ET ENTRETIEN

Essuyer avec un linge doux après l'utilisation.

STORAGE

Lorsque le produit est hors de l'eau, il faut le ranger dans un endroit frais et sec.
Ne pas exposer le produit en plein soleil, car cela pourrait endommager les piles.

IMPORTANT : Les piles sont scellées en permanence et ne peuvent pas être retirées ou remplacées. Toute tentative de retirer ou de remplacer les piles annulera la garantie. La pile incluse dans la télécommande peut être remplacée.

Consulter les règlements locaux pour connaître les directives sur l'élimination appropriée des piles.

REMARQUE

- Ne pas mélanger des piles usagées avec des piles neuves.
- Ne pas jeter les piles dans un feu. Les piles peuvent exploser ou couler.
- Ne pas mélanger des piles alcalines standard (carbone-zinc) ou des piles rechargeables (nickel-cadmium).
- Remplacer toutes les piles en même temps, en s'assurant d'utiliser le type de pile approprié.
- Retirer les piles pendant les longues périodes de non utilisation du produit.
- Nettoyer les bornes des piles et celles des dispositifs avant d'installer les piles.
- La borne d'alimentation ne doit pas être court-circuitée (+) (-).
- Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Les piles doivent être insérées en respectant la polarité.
- Retirer les piles usées rapidement et les jeter de façon appropriée.

~ suite ~

DÉPANNAGE

Problème	Possibilités/Solutions
L'appareil ne répond pas (aucune alimentation).	Assurez-vous que l'appareil est complètement chargé.
	Assurez-vous que le dispositif est bien associé avec le BT de GAME.
Interférences ou électricité statique durant la lecture	Évitez d'utiliser le dispositif entre des structures d'immeuble en béton ou autre qui peuvent interférer avec le signal.
	Vérifiez le niveau de la pile de l'appareil et du dispositif Bluetooth et chargez-les s'il y a lieu.
Incapable de brancher le haut-parleur et le téléphone intelligent	Vérifiez si le haut-parleur est associé à votre téléphone intelligent.
	Vérifiez si la fonction Bluetooth de votre téléphone intelligent est activée. Consultez le guide d'utilisation de votre téléphone intelligent pour obtenir des directives précises.
	Assurez-vous que le haut-parleur est situé à moins de 30 pieds du casque d'écoute de votre téléphone mobile et qu'il n'y a aucune obstruction, telle qu'un mur plein épais ou d'autres dispositifs électroniques, car cela peut entraîner une transmission plus courte ou des interférences.
	Si toutes les étapes ci-dessus ne vous permettent pas de résoudre le problème, éteignez le haut-parleur et rallumez-le.
Le jeu de lumière n'éclaire pas le fond de la piscine de façon limpide	Vérifiez si le produit est complètement chargé.
	Si le fond de la piscine est en vinyle de couleur Pebble Tech ou en un autre matériau foncé ou de couleur, certaines couleurs peuvent ne pas ressortir aussi bien.
No light show	Vérifiez si le produit est complètement chargé.
	Appuyez sur le bouton d'éclairage situé sur le haut-parleur.
Aucun son/volume faible	Assurez-vous que votre dispositif audio et le haut-parleur BlueTooth de GAME sont complètement chargés.
	Assurez-vous de monter le volume de votre dispositif audio et du haut-parleur Bluetooth de GAME.

Avertissement : Tout changement ou modification de cette unité n'ayant pas été expressément approuvé par les parties responsables de la conformité peut entraîner l'annulation du droit d'utilisation de l'équipement par l'utilisateur.
Nota : Cet équipement a été testé et jugé conforme aux limites de Classe B pour un équipement numérique en vertu de l'article 15 de la réglementation de la FCC. Ces limites ont été instaurées pour fournir une protection raisonnable contre toute interférence nuisible dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, emploie et peut émettre de l'énergie de fréquence radio et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux directives, il peut causer des interférences nuisibles avec les communications radios. Toutefois, il n'est pas garanti que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet équipement devait causer des interférences à la réception radio ou télévisée, ce que vous pouvez vérifier en mettant l'équipement hors tension et en le remettant sous tension, nous vous recommandons d'essayer les mesures suivantes pour éliminer les interférences :

- Réorientez ou déplacez l'antenne réceptrice
- Augmentez la distance entre l'équipement et le récepteur
- Branchez l'équipement dans une prise située dans un circuit différent de celui du récepteur.
- Consultez le détaillant ou un technicien expérimenté en matière de radio et télévision.

Cet appareil est conforme à l'article 15 de la réglementation de la FCC. L'utilisation est assujettie aux deux conditions suivantes :
(1) ce dispositif ne doit pas causer de brouillage, et (2) ce dispositif doit accepter tout brouillage, y compris les brouillages qui peuvent causer un fonctionnement indésirable du dispositif.
NOTA : LE FABRICANT N'EST PAS RESPONSABLE DE TOUTE INTERFÉRENCE AVEC LA RADIO OU LA TÉLÉVISION RÉSULTANT DE MODIFICATIONS NON AUTORISÉES DE CET ÉQUIPEMENT. DE TELLES MODIFICATIONS POURRAIENT RENDRE NUL LE DROIT DE L'UTILISATEUR DE FAIRE FONCTIONNER CET ÉQUIPEMENT.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

DÉCLARATION DE GARANTIE LIMITÉE

Dispositions Générales
La présente Déclaration de garantie limitée s'applique à la vente du produit inclus ("le Produit") dont elle fait partie intégrante et qui est distribué par Great American Duck Races, Inc., une société sise en Arizona faisant affaires sous le nom de Great American Marketing and Events ("GAME"). Cette garantie limitée s'applique dans tous les pays. • GAME garantit que le Produit que vous avez acheté auprès de GAME est exempt de tout défaut ou vice de fabrication dans des conditions d'utilisation normale pour toute la période couverte par la garantie. La durée de la garantie court de la date d'achat et a la durée 90 jours. La facture de vente ou le bordereau de livraison justifie de la date d'achat du Produit. • Au cours de la période de garantie, GAME s'engage à réparer les pièces défectueuses ou à les remplacer par des pièces neuves, ou bien, à la discrétion de GAME, à fournir des pièces usagées qui satisfont ou excèdent les spécifications de rendement originales. Toutes les pièces enlevées au cours de la période de garantie deviennent la propriété de GAME. La pièce de rechange est garantie pour le reste de la période de garantie applicable à la pièce ou au produit remplacé. • La présente garantie limitée ne s'applique pas aux pièces non réutilisables. Elle ne s'applique pas non plus au produit dont le numéro de série a été enlevé ou qui a été endommagé ou rendu défectueux (a) à la suite d'un accident, d'un usage inadéquat ou abusif ou d'autres causes extérieures; (b) par une opération excédant les paramètres énoncés dans la Feuille d'instruction accompagnant le Produit; (c) par l'emploi de pièces non fabriquées ou vendues par GAME; ou (d) à la suite des modifications apportées ou des services rendus par d'autres intervenants que GAME.

Limitation de Responsabilité
GAME n'est pas responsable des dommages causés par le Produit ou la défaillance de ce dernier, y compris les dommages directs ou indirects consécutifs à des blessures corporelles, perte de bénéfices ou d'économies, pertes et dommages accessoires et indirects ou toute autre perte pécuniaire résultant de l'emploi ou de l'incapacité d'utiliser le Produit. GAME n'est responsable d'aucune réclamation faite par un tiers ou par vous pour le compte d'un tiers. • Cette limitation s'applique, peu importe que les dommages soient réclamés ou la réclamation faite en vertu de la présente garantie limitée ou en responsabilité civile délictuelle (y compris la négligence et la responsabilité du produit stricte), règlement de différends contractuels ou toute autre réclamation. Cette limitation ne peut être suspendue ou amendée par personne. Cette limitation de responsabilité prend effet même si vous avez informé GAME ou un représentant autorisé de GAME sur la possibilité de tels dommages.

SAUF CE QUI EST EXPRESSÉMENT CONVENU AUX TERMES DE LA PRÉSENTE DÉCLARATION DE GARANTIE LIMITÉE, GAME NE DONNE AUCUNE GARANTIE DE SORTE, EXPRESSE OU TACITE, Y COMPRIS TOUTES AUTRES GARANTIES IMPLICITES RELATIVES À LA VALEUR MARCHANDE ET À LA CONFORMITÉ À UN USAGE PARTICULIER. GAME DÉCLINE EXPLICITEMENT TOUTES GARANTIES NON ÉNONCÉES DANS LA PRÉSENTE DÉCLARATION. LES GARANTIES IMPLICITES POUVANT ÊTRE PRESCRITES PAR LA LOI SONT LIMITÉES AUX TERMES DE LA PRÉSENTE DÉCLARATION DE GARANTIE LIMITÉE DANS TOUS LES PAYS DU MONDE.

Pour obtenir un service au titre de la garantie, veuillez téléphoner, écrire ou envoyer un courriel en utilisant les coordonnées indiquées ci-dessous.

La présente garantie vous confère des droits précis reconnus par la loi, et vous pouvez également avoir d'autres droits qui varient d'un État à l'autre ou d'une province à l'autre.

AVERTISSEMENT : GAMEMD a déjà pris les mesures nécessaires pour protéger ses marques de commerce, brevets et droits de propriété exclusifs, et continuera de le faire à l'avenir. Cet avertissement s'applique, mais sans s'y limiter, aux produits, à la conception, aux graphismes, aux emballages et à la littérature des produits. Nous poursuivrons en justice toute personne ou groupe qui enfreindrait ces droits.

Bluetooth®

Bluetooth est une marque de commerce déposée. GAME n'est pas commanditée par Bluetooth, et n'y est ni affiliée ni associée.

GAME The Fun Solutions People®
Great American Merchandise & Events™
16444 N. 91st Street
Scottsdale, AZ 85260-1567 USA
tel: 888.382.5988
fax: 602.957.7665
email: products@game-group.com
www.game-group.com

Conçu aux É.-U. Fabriqué en Chine.
Brevets des É.-U. 7,413,319 & 7,717,582

© 2015 GAME™: Great American Merchandise & Events™ Tous droits réservés.