



Tournament Washer Toss



Please keep this instruction manual for future reference

**If you have any problems with your new product,
please contact Triumph Sports USA at 1-866-815-4173,
or e-mail us at csr@triumphsportsusa.com
for any technical support or warranty issues.**

Limited 90-Day Triumph Sports USA, Inc. Warranty

All Triumph Sports USA, Inc. (TSU) games have a limited 90-day from date of purchase warranty. This warrants the retail purchaser for any TSU game purchased to be free from any defect in materials and construction for 90 days from the date of purchase. The only exceptions to the warranty include main frames, tabletops, playing surfaces, batteries or tools. Damaged main frames, tabletops, playing surfaces need to be returned to the store as we are unable to replace these parts. Normal play wear and usage is not covered under the warranty, nor is wear or damage due to improper use of the TSU game. This will void any and all TSU warranties.

A PURCHASE RECEIPT (or other proof of purchase date) will be required before any warranty service is initiated. All requests for warranty service can be submitted by email, in writing or by contacting our Customer Service Department at: 1-866-815-4173 or email us at csr@triumphsportsusa.com.

IMPORTANT NOTICE! Please contact us before returning the product to the store.

Warnings



WARNING: Choking Hazard--Toy contains small parts.
Not for children under 3 years of age.

Be sure to check out all the exciting games  has to offer.

Visit our web site at:

www.triumphsportsusa.com



BILLIARDS



DARTS



GAME TABLES



CASINO



OUTDOOR GAMES



DARTBOARDS

Triumph Sports USA
11327 W Lincoln Ave.
West Allis, WI 53227

www.triumphsportsusa.com

©2015 Triumph Sports USA. All Rights Reserved.

Parts List

<p>1</p>  <p>Washer Box 2 pcs</p>	<p>2</p>  <p>Hunter Green Washer 3 pcs</p>	<p>3</p>  <p>Orange Washer 3 pcs</p>
--	---	---

Game Rules

2 to 4 players, singles (2) or partners (4)

Preparation: Set the boxes 15 feet apart on even ground.

Game Rules:

Players score points by tossing washers into the box or cup (center piece): one point for a washer that lands in the box, and three points for a washer that lands in the cup. The first person or team to score 21 points wins.

Optional: Some players require the winning person or team to reach 21 without going over.

Game Play Summary:

Players always throw towards the same box. The team or player that scored points last goes first, throwing all three washers. Points are added up for all washers that land in the box.

Example:

If Player 1 throws 3 washers and gets 2 in the cup and 1 in the box, he has scored 7 points. If Player 2 then throws 3 washers and gets 1 in the cup and 2 in the box, she has scored 5 points. Play continues until a total of 21 points is reached by one player or team. The game is over when a score of 21 is reached.

Miscellaneous:

When pitching washers, the player's toe or foot must be behind the front of the box. Some variations allow 2 points for landing a washer on the box.



Jeu de rondelles de tournoi



Veillez conserver ce livret d'instructions pour consultation ultérieure

Au cas où ce produit se révélerait défectueux, contactez Triumph Sports USA au 1-866-815-4173, ou par courrier électronique au csr@triumphsportsusa.com pour demander une assistance technique ou une exécution de la garantie.

Garantie limitée de 90 jours de Triumph Sports USA, Inc.

Tous les jeux de la marque Triumph Sports USA, Inc. (TSU) sont couverts par une garantie limitée qui entre en vigueur à la date d'achat. Cela garantit l'acheteur d'un jeu contre tout défaut de matériau ou de construction pendant 90 jours à compter de la date d'achat. Font exception à cette règle, les châssis, les plateaux de table, les surfaces de jeux, les piles ou les outils. Les châssis, plateaux de table ou surfaces de jeux endommagés doivent être retournés au magasin car nous ne pouvons pas remplacer ces pièces. Ni l'usure normale, ni les dommages ou l'usure consécutifs à une utilisation incorrecte du jeu TSU sont couverts par la garantie. Tout usage abusif annule la garantie TSU.

Un REÇU (ou une autre preuve d'achat) sera exigé avant toute exécution de la garantie. Vous pouvez demander l'exécution de la garantie par courrier électronique, par écrit ou en contactant le département Service à la clientèle au : 1-866-815-4173 ou en nous contactant par email à csr@triumphsportsusa.com.

AVIS IMPORTANT! Veuillez nous contacter avant de renvoyer le produit au magasin.

Avertissements



AVERTISSEMENT : Risque d'étouffement—Le produit contient de petites billes et de petites pièces. Recommandé pour les enfants de 3 ans et plus.

Ne manquez pas de jeter un œil à tous les jeux passionnants que propose Triumph Sports USA. Visitez notre site web à

www.triumphsportsusa.com



Billard



Fléchettes



Tables de jeux



Casino



Jeux
d'extérieur



Cibles de
fléchettes

Triumph Sports USA
11327 W Lincoln Ave.
West Allis, WI 53227

www.triumphsportsusa.com

©2015 Triumph Sports USA. Tous droits réservés.

Liste des pièces

<p>1</p>  <p>Boîte de rondelles 2 pcs</p>	<p>2</p>  <p>Rondelle verte 3 pcs</p>	<p>3</p>  <p>Rondelle orange 3 pcs</p>
--	--	---

Règles du jeu

2 à 4 joueurs, simples (2) ou en équipes (4)

Préparation : Disposez les boîtes à 4,6 m (15 pi) sur une surface plane.

Règles du jeu :

Les joueurs marquent les points en lançant les rondelles dans la boîte ou la coupe (pièce centrale) :

un point pour une rondelle qui atterrit dans la boîte et trois points pour rondelle qui atterrit dans la coupe.

La première personne ou équipe qui atteint 21 points gagne la partie.

Facultatif : certains joueurs exigent que la personne ou l'équipe gagnante atteigne 21 points sans passer la main.

Résumé du jeu :

Les joueurs lancent toujours dans la même boîte. La dernière équipe ou le dernier joueur qui a marqué des points commence le jeu et lance ses trois rondelles. Les points sont ajoutés pour toutes les rondelles qui atterrissent dans la boîte.

Exemple :

Si le joueur 1 lance 3 rondelles et en met 2 dans la coupe et 1 dans la boîte, il marque 7 points. Si le joueur 2 lance 3 rondelles et en met 1 dans la coupe et 2 dans la boîte, il marque 5 points. Le jeu continue jusqu'à ce qu'un joueur ou une équipe atteigne un total de 21 points. Le jeu se termine lorsqu'un score de 21 points est atteint.

Divers :

Quand il lance les rondelles, le joueur doit avoir les orteils ou les pieds derrière la partie avant de la boîte. Certaines variantes du jeu accordent 2 points à la rondelle qui atterrit sur la boîte.