

PREMIUM DOMINO SET - NG2133

Game Rules

DOUBLE-SIX DOMINOES

Many games may be played with a set of dominoes. This is one variation.

For 2, 3 or 4 players. If 4 are playing the game, it may be played as a partnership (the two players sitting opposite one another are partners).

THE SHUFFLE

Before play begins, the dominoes are placed face down and "shuffled". Each player draws five dominoes for their hand and stands them on edge so that the opponent cannot see the domino faces. The remaining dominoes (the boneyard), if any, are left face down on the table to be drawn later if a player is unable to play from their hand.

PLAYING THE GAME

Each domino is divided into two parts, or ends, each containing a set of spots. A double domino contains matching ends (6 – 6, 5 – 5, etc.). The player who draws the highest double domino places it in the center of the table to begin the game. If no double was drawn, all dominoes are returned to the pile, reshuffled and redrawn. Play moves to the left.

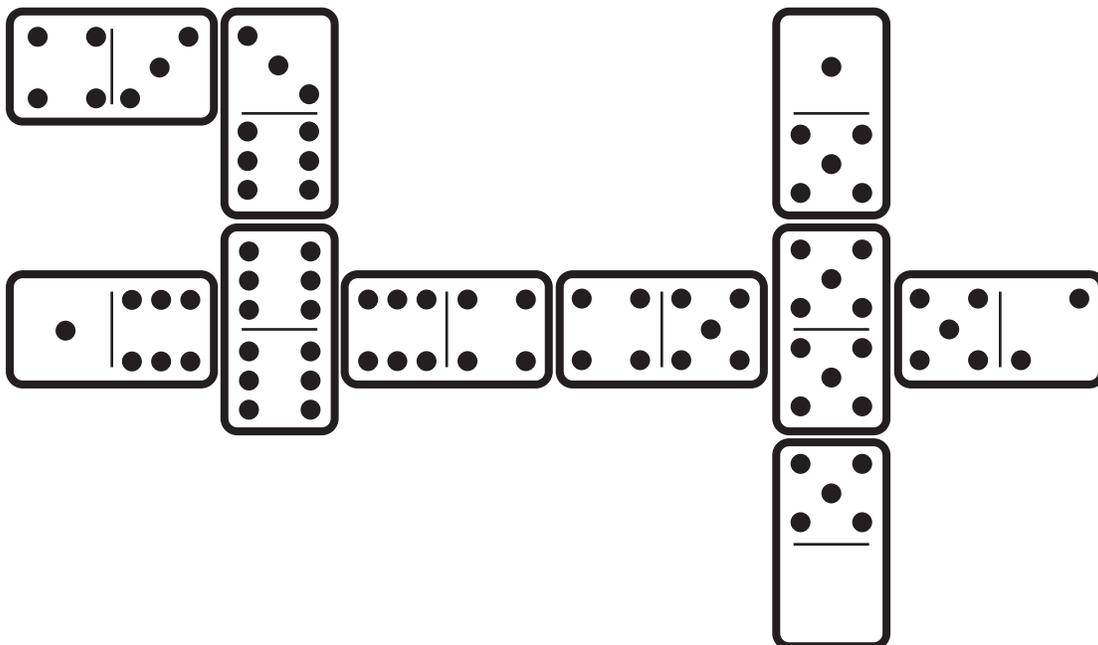
The second player then tries to match one of his dominoes to one end or side of the double. For example, the first domino played is a double five. The second player may

add any one of their dominoes containing five spots on one end. The next player may play to the double five, or he may try to match the end of the second domino played. Blanks match other blanks. Only one domino may be played at each turn. Dominoes are placed length-wise rather than at right angles, except in the case of a double, as shown, at any open end of a row.

Each player must draw from the boneyard (extra dominoes) until he is able to play a domino. Should he draw the last domino and still not be able to play, he passes and then tries again on his next turn. A player must play a domino if he is able to do so. Doubles are always placed crosswise to the end they match, thereby giving two new directions in which to place dominoes.

END OF THE GAME

Play continues until one player has used all of their dominoes or until no one can play. If no further plays can be made and all dominoes have been drawn, the player with no dominoes or with the least number of points (spots) on their remaining dominoes wins the round. He subtracts the total of his points from the total of each of the opponent's points and scores the balance of points. Rounds continue until one player scores 100 points. The game is won by the first person to score 100 or more points.



JEU DE DOMINOS DE LUXE - NG2133

Règles du jeu

DOMINOS DOUBLE-SIX

De nombreux jeux peuvent être joués avec un jeu de dominos. En voici une variante.

Pour 2, 3 ou 4 joueurs. Au cas où 4 joueurs prendraient part au jeu, ils pourraient jouer en équipe (les joueurs se faisant face étant des partenaires).

LE MÉLANGE

Avant que la partie ne commence, les dominos sont retournés et mélangés. Chaque joueur prend 5 dominos et les aligne de façon à ce que l'adversaire ne puisse voir l'avant de ses dominos. Les autres dominos (la pioche), sont si il en reste placés face contre la table afin d'être tirés plus tard au cours du jeu si un joueur est incapable de jouer avec la main dont il dispose.

LE JEU

Chaque domino est divisé en deux sections, ou parties contenant chacun une combinaison de points. Un domino double comprend deux sections identiques (6 – 6, 5 – 5, etc.). Le joueur qui tire le domino double le plus élevé le place au centre de la table pour commencer la partie. Si aucun double n'est tiré, tous les dominos sont retournés, rassemblés et mélangés pour un nouveau tirage. Le jeu de déroule de la droite vers la gauche.

Le second joueur tente alors de faire correspondre l'extrémité de l'un de ses dominos à un coté ou une extrémité du double posés sur la table. Par exemple, si le premier domino est un double cinq. Le second joueur devra poser l'un de ses dominos comprenant un cinq à

l'une des extrémités du double cinq. Le prochain joueur pourra alors jouer l'autre côté du double cinq ou à l'autre extrémité du second domino posé. Les blancs vont avec les autres blancs. Un seul domino peut être posé à la fois. Les dominos sont placés dans le sens de la longueur plutôt qu'à angle droit, sauf dans le cas des doubles, comme sur l'illustration, à n'importe quelle extrémité disponible d'une rangée.

Chaque joueur doit prendre de la Pioche (dominos en plus) jusqu'à ce qu'il soit capable de jouer un domino. Si un joueur devait prendre le dernier domino et ne toujours pas être capable de jouer, il passe alors son tour et essaie encore de jouer au tour suivant. Un joueur doit poser un domino s'il en est capable. Les doubles sont toujours placés perpendiculairement à l'extrémité du domino à laquelle ils correspondent, procurant ainsi deux nouvelles directions pour placer les dominos.

FIN DE LA PARTIE

La partie continue jusqu'à ce que l'un des joueurs ait utilisé tous ses dominos ou jusqu'à ce qu'aucun des joueurs ne puisse jouer. Si personne ne peut jouer et que la pioche a été vidée, le joueur avec le plus petit nombre de points (points sur les dominos) restants gagne la manche. Il soustrait le total de ses points du total de chacun des adversaires et marque les points restants. Les manches continuent jusqu'à ce que l'un des joueurs ait marqué 100 points. La partie est gagnée par le premier joueur qui marque 100 points ou plus.

