



REALTREE™

2-in-1 Bag Toss / Washer



Please keep this instruction manual for future reference

If you have any problems with your new product, please visit our website www.triumphsportsusa.com for the fastest expedited service possible for your replacement part ordering needs. Please have a copy of your receipt of purchase. For any technical support or warranty issues, please contact Triumph Sports USA at 1-866-815-4173 or email us at csr@triumphsportsusa.com

Limited 90-Day Triumph Sports USA, Inc. Warranty

All Triumph Sports USA, Inc. (TSU) games have a limited 90-day from date of purchase warranty. This warrants the retail purchaser for any TSU game purchased to be free from any defect in materials and construction for 90 days from the date of purchase. The only exceptions to the warranty include main frames, tabletops, playing surfaces, batteries or tools. Damaged main frames, tabletops, playing surfaces need to be returned to the store as we are unable to replace these parts. Normal play wear and usage is not covered under the warranty, nor is wear or damage due to improper use of the TSU game. This will void any and all TSU warranties.

A PURCHASE RECEIPT (or other proof of purchase date) will be required before any warranty service is initiated. All requests for warranty service can be submitted by email, in writing or by contacting our Customer Service Department at: 1-866-815-4173 or email us at csr@triumphsportsusa.com.

IMPORTANT NOTICE! Please contact us before returning the product to the store.

Warnings



WARNING: CHOKING HAZARD - Small parts included in assembly.

Recommended for ages 8 and over.

Not for use by children without adult supervision.

This is not a child's toy. Adult supervision is required for children playing this game. Please read instructions carefully. Proper use of this set can prevent damage or injury.

Be sure to check out all the exciting games  has to offer.

Visit our web site at:

www.triumphsportsusa.com



BILLIARDS



DARTS



GAME TABLES



CASINO



OUTDOOR GAMES



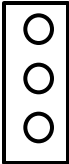
DARTBOARDS

Triumph Sports USA
11327 W Lincoln Ave.
West Allis, WI 53227

www.triumphsportsusa.com

©2015 Triumph Sports USA. All Rights Reserved.

Parts List

1  Game Platform 2 pcs	2  Black Bag 3 pcs	3  Orange Bag 3 pcs	4  Green Washer 3 pcs
5  Orange Washer 3 pcs	6  Front Leg 4 pcs	7  Back Leg 4 pcs	



Switch four legs to the reverse side
to change games.

Game Rules

3-Hole Bag Toss

2 to 8 players

Preparation: Set the boards 18 feet apart from the front of the boards on even ground. (Adjust as needed for children).

Game Rules:

Each team gets 3 bags to throw. Play continues alternating Player/Team until each player has tossed their bags.

With four players, team members stand at opposite ends and may throw from either side of the box.

Players must throw from behind the front of the boxes, which is the foul line. If a player crosses the foul line the throw does not count and the bag is removed from play.

Each team alternates throws beginning with the team that scored last.

Scoring:

Points are scored when a player lands a bag in the hole.

Top Holes = 5 Points

Middle Holes = 3 Points

Bottom Hole = 1 Point

No Score - Bags that miss the hole or bounce off the ground do not count in scoring.

To Win - Throwing your Bean Bags into the 1, 3, and 5 point holes. First Player/Team to reach 50 points wins!

3-Hole Washer Toss

2 to 4 players, singles (2) or partners (4)

Preparation: Set the boards 10 feet apart from the front of the boards on even ground.

Game Rules:

Each player has a turn to throw three washers in each round.

Players always throw towards the same board. The team or player that scored points last goes first, throwing all three washers. Points are added up for all washers that land in the board.

The first player or team to reach twenty-one (21) points wins the game.

Optional: Some players require the winning person or team to reach 21 without going over.

Scoring:

The closest hole is worth one (1) point, the middle hole is worth three (3) points, and the furthest hole is worth five (5) points. Washers must drop into the hole completely to score. A thrown washer from either player can knock washers on the board in a hole. It is important to remember whose washers are on the board in case of a knock-in throw. The owner of the knocked-in washer receives the applicable score for the hole into which it was knocked.



Jeu de poches /Jeu de rondelles 2 en 1



Veuillez conserver ce mode d'emploi pour consultation ultérieure

En cas de problème avec votre récent achat, commandez sur notre site Web www.triumphsportsusa.com les pièces de rechange nécessaires qui vous seront livrées dans les plus brefs délais. Ayez votre reçu sous la main.

Pour toute demande d'assistance ou problème lié à la garantie, veuillez contacter Triumph Sports USA par téléphone au 1-866-815-4173 ou par courriel à

csr@triumphsportsusa.com

Garantie limitée de 90 jours de Triumph Sports, Inc.

Tous les jeux Triumph Sports USA, Inc. (TSU) bénéficient d'une garantie limitée de 90 jours à partir de la date d'achat. Cette garantie couvre l'acquéreur d'un jeu TSU vendu au détail contre tout défaut de matériau ou de construction pendant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Les seules exceptions à la garantie sont les châssis, les plateaux de table, les surfaces de jeu, les piles et les outils. Un châssis, un plateau de table ou une surface de jeu endommagé n'étant pas remplaçables, il faut rapporter le jeu au magasin. L'usure due au jeu ou à une utilisation normale n'est pas couverte par la garantie, ni l'usure ou les dommages provoqués par un usage abusif du jeu, lesquels annulent toutes les garanties TSU.

Un reçu ou une autre preuve d'achat sera exigé avant d'entamer toute exécution de garantie. Vous pouvez faire parvenir les demandes d'exécution de la garantie par courrier électronique, par courrier ou en contactant notre service à la clientèle par téléphone au : 1-866-815-4173 ou par courriel à csr@triumphsportsusa.com.

AVIS IMPORTANT! Veuillez nous contacter avant de rapporter le produit au magasin

Avertissements



AVERTISSEMENT : RISQUE D'ÉTOUFFEMENT - Petites pièces incluses dans l'ensemble.

Recommandé pour les personnes âgées de 8 ans et plus.

À ne pas utiliser par les enfants sans la supervision d'un adulte.

Ceci n'est pas un jouet pour enfants. La supervision d'un adulte est requise lorsque ce jeu est utilisé par des enfants. Veuillez lire les instructions attentivement. Une utilisation appropriée de cet ensemble peut empêcher les dommages et les blessures.

Ne manquez pas de consulter tous les jeux passionnants que propose Triumph Sports USA. Visitez notre site web à:

www.triumphsportsusa.com



BILLARDS



FLÉCHETTES



TABLES DE JEUX



CASINO



JEUX D'EXTÉRIEUR



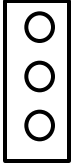
CIBLES DE
FLÉCHETTES

Triumph Sports USA
11327 W Lincoln Ave.
West Allis, WI 53227

www.triumphsportsusa.com

©2015 Triumph Sports USA. Tous droits réservés.

Liste des pièces

1  Plateforme de jeu 2 pièces	2  Sac noir 3 pièces	3  Sac orange 3 pièces	4  Rondelle verte 3 pièces
5  Rondelle orange 3 pièces	6  Pied avant 4 pièces	7  Pied arrière 4 pièces	



Changez quatre pieds sur le côté opposé
pour modifier les jeux.

Règles du jeu

Jeu de poches à 3 trous

2 à 8 joueurs

Préparation : Placez les planches sur une surface plane à 5,5 m (18 pieds) l'une de l'autre. (Ajustez selon le besoin pour les enfants)

Règles du jeu :

Chaque équipe dispose de 3 sacs à lancer. Les joueurs/équipes jouent à tour de rôle jusqu'à ce que tous les joueurs aient lancé leurs sacs.

Avec quatre joueurs, les membres des équipes se tiennent sur les côtés opposés et peuvent effectuer le lancement de l'un des côtés de la boîte ou de l'autre.

Les joueurs doivent effectuer le lancement de derrière la partie avant des boîtes, c'est-à-dire de la ligne de faute. Si un joueur mord la ligne de faute, le lancer ne compte pas et le sac est enlevé du jeu.

Les équipes effectuent les lancements à tour de rôle et c'est la dernière équipe à avoir marqué des points qui commence.

Décompte des points :

Le joueur marque des points lorsqu'il lance un sac dans le trou. Trous du haut = 5 points

Trous du milieu = 3 points Trou du bas = 1 point

Score nul - Les sacs qui manquent le trou ou rebondissent sur le sol ne comptent pas dans le décompte des points.

Pour gagner - Lancement de vos sacs de maïs dans les trous à 1, 3 et 5 points. Le premier joueur ou la première équipe qui atteint 50 points gagne !

Jeu de rondelles à 3 trous

2 à 4 joueurs, simples (2) ou en équipes (4)

Préparation : Placez les planches sur une surface plane à 3 m (10 pieds) l'une de l'autre.

Règles du jeu :

Les joueurs lancent à tour de rôle trois rondelles chacun dans chaque manche.

Les joueurs lancent toujours dans la même planche. La dernière équipe ou le dernier joueur qui a marqué des points commence le jeu et lance ses trois rondelles. Les points sont ajoutés pour toutes les rondelles qui atterrissent dans la planche.

Le premier joueur ou la première équipe qui atteint vingt-et-un (21) points gagne la partie.

Facultatif : certains joueurs exigent que la personne ou l'équipe gagnante atteigne 21 points sans passer la main.

Décompte des points :

Le trou le plus proche vaut un (1) point, le trou du milieu vaut (3) trois points et le trou le plus lointain vaut cinq (5) points. Les rondelles doivent faire passer les rondelles complètement dans le trou. Une rondelle lancée par l'un des joueurs peut frapper les rondelles présentes sur la planche et les envoyer dans un trou. Il est important de se rappeler les rondelles présentes sur la planche en cas de lancer de ce type. Le propriétaire de la rondelle frappée marque les points correspondant au trou dans lequel la rondelle a été envoyée.