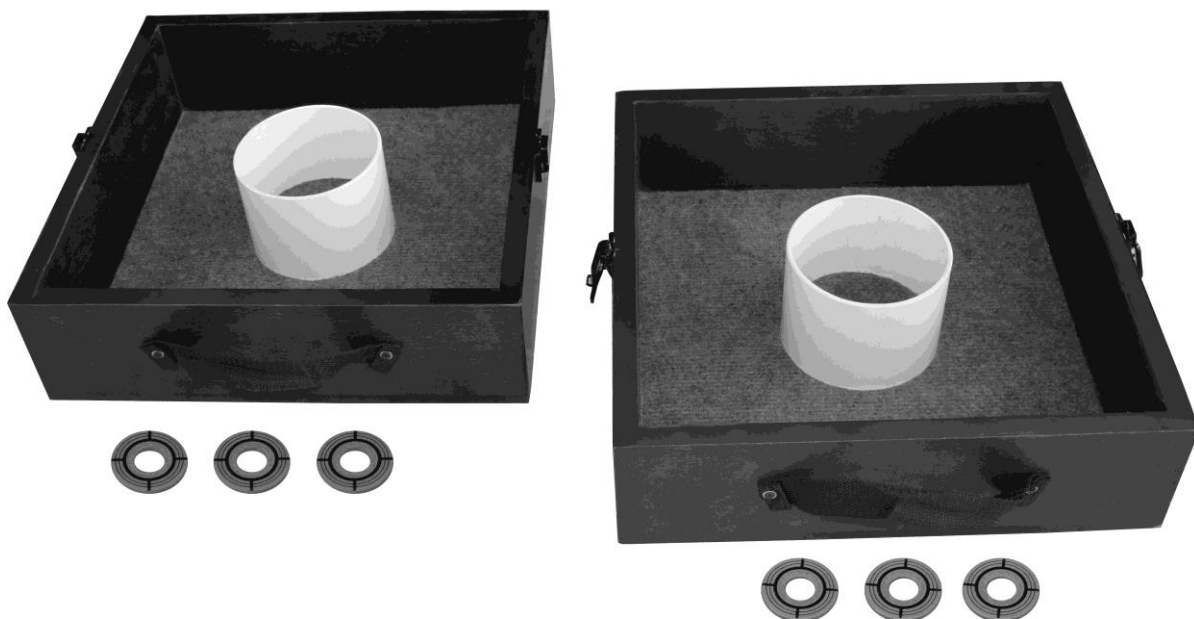




Tournament Washer Toss



Please keep this instruction manual for future reference

If you have any problems with your new product,
please contact Triumph Sports USA at 1-866-815-4173,
or e-mail us at csr@triumphsportsusa.com
for any technical support or warranty issues.

Limited 90-Day Triumph Sports USA, Inc. Warranty

All Triumph Sports USA, Inc. (TSU) games have a limited 90-day from date of purchase warranty. This warrants the retail purchaser for any TSU game purchased to be free from any defect in materials and construction for 90 days from the date of purchase. The only exceptions to the warranty include main frames, tabletops, playing surfaces, batteries or tools. Damaged main frames, tabletops, playing surfaces need to be returned to the store as we are unable to replace these parts. Normal play wear and usage is not covered under the warranty, nor is wear or damage due to improper use of the TSU game. This will void any and all TSU warranties.

A PURCHASE RECEIPT (or other proof of purchase date) will be required before any warranty service is initiated. All requests for warranty service can be submitted by email, in writing or by contacting our Customer Service Department at: 1-866-815-4173 or email us at csr@triumphsportsusa.com.

IMPORTANT NOTICE! Please contact us before returning the product to the store.

Be sure to check out all the exciting games  **has to offer.**

Visit our web site at:

www.triumphsportsusa.com



BILLIARDS



DARTS



GAME TABLES



CASINO



OUTDOOR GAMES



DARTBOARDS

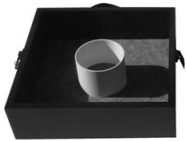
Triumph Sports USA
11327 W Lincoln Ave.
West Allis, WI 53227

www.triumphsportsusa.com

©2013 Triumph Sports USA. All Rights Reserved.

Parts List

1



Washer Box
2 pcs

2



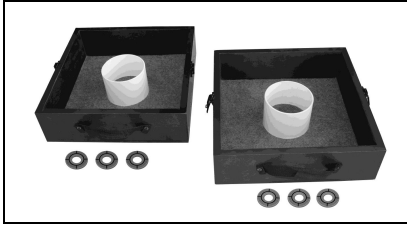
Brown Washer
3 pcs

3



Orange Washer
3 pcs

Game Rules



Tournament Washer Toss

2 to 4 players, singles (2) or partners (4)

Preparation: Set the boxes 15 feet apart on even ground.

Game Rules: Players score points by tossing washers into the box or cup (center piece): one point for a washer that lands in the box, and three points for a washer that lands in the cup. The first person or team to score 21 points wins.

Optional: Some players require the winning person or team to reach 21 without going over.

Game Play Summary:

Players always throw towards the same box. The team or player that scored points last goes first, throwing all three washers. Points are added up for all washers that land in the box.

Example:

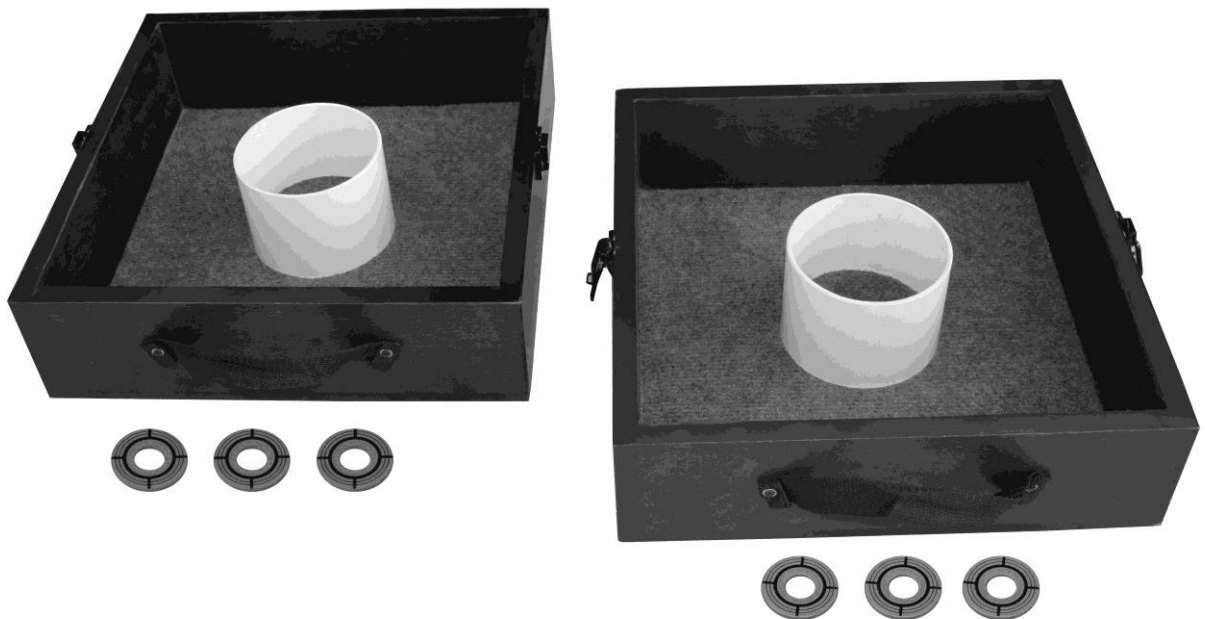
If Player 1 throws 3 washers and gets 2 in the cup and 1 in the box, he has scored 7 points. If Player 2 then throws 3 washers and gets 1 in the cup and 2 in the box, she has scored 5 points. Play continues until a total of 21 points is reached by one player or team. The game is over when a score of 21 is reached.

Miscellaneous:

When pitching washers, the player's toe or foot must be behind the front of the box. Some variations allow 2 points for landing a washer on the box.



Rondelles Tournoi



Veuillez conserver ce livret d'instructions pour consultation ultérieure

Au cas où ce produit se révélerait défectueux, contactez Triumph Sports USA au 1-866-815-4173, ou par courrier électronique au csr@triumphsportsusa.com pour demander une assistance technique ou une exécution de la garantie.

Garantie limitée de 90 jours de Triumph Sports USA, Inc.

Tous les jeux de la marque Triumph Sports USA, Inc. (TSU) sont couverts par une garantie limitée qui entre en vigueur à la date d'achat. Cela garantit l'acheteur d'un jeu contre tout défaut de matériau ou de construction pendant 90 jours à compter de la date d'achat. Font exception à cette règle, les châssis, les plateaux de table, les surfaces de jeux, les piles ou les outils. Les châssis, plateaux de table ou surfaces de jeux endommagés doivent être retournés au magasin car nous ne pouvons pas remplacer ces pièces. Ni l'usure normale, ni les dommages ou l'usure consécutifs à une utilisation incorrecte du jeu TSU sont couverts par la garantie. Tout usage abusif annule la garantie TSU.

Un REÇU (ou une autre preuve d'achat) sera exigé avant toute exécution de la garantie. Vous pouvez demander l'exécution de la garantie par courrier électronique, par écrit ou en contactant le département Service à la clientèle au : 1-866-815-4173 ou en nous contactant par email à csr@triumphsportsusa.com.

AVIS IMPORTANT! Veuillez nous contacter avant de renvoyer le produit au magasin.

Ne manquez pas de jeter un œil à tous les jeux passionnants que propose Triumph Sports USA. Visitez notre site web à

www.triumphsportsusa.com



Billard



Fléchettes



Tables de jeux



Casino



**Jeux
d'extérieur**



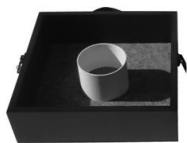
**Cibles de
fléchettes**

Triumph Sports USA
11327 W Lincoln Ave.
West Allis, WI 53227
www.triumphsportsusa.com

©2014 Triumph Sports USA. Tous droits réservés.

Liste des pièces

1



Boîte
2

2



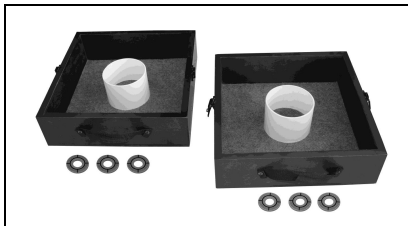
Rondelle marron
3

3



Rondelle orange
3

Règles du jeu



Rondelles tournoi

2 à 4 joueurs, simples (2) ou équipes de deux (4)

Préparation: Placer les boîtes à une distance de 15 pieds (4,57 m) l'une de l'autre sur un terrain plat.

Règles du jeu : Les joueurs marquent des points en lançant les rondelles dans la boîte ou dans le tube (pièce centrale) :

Un point pour une rondelle qui tombe dans la boîte et trois points pour une rondelle qui tombe dans le tube. Gagne, la première personne ou équipe qui marque 21 points.

Facultatif : Certains joueurs exigent que le gagnant ou l'équipe gagnante atteigne 21 points juste, sans dépassement.

Résumé du jeu :

Les joueurs lancent toujours vers la même boîte. L'équipe ou le joueur qui a été le dernier à marquer des points joue la première ou le premier et lance ses 3 rondelles. Les points gagnés par toutes les rondelles tombant dans la boîte sont additionnés.

Exemple:

Si le joueur 1 lance 3 rondelles, dont 2 retombent dans le tube et 1 dans la boîte, il a marqué 7 points. Si le joueur 2 lance ensuite 3 rondelles et si l'une retombe dans le tube et 2 dans la boîte, il a marqué 5 points. Le jeu continue jusqu'à ce qu'un total de 21 points soit atteint par un joueur ou une équipe. Le jeu est terminé lorsque le total de 21 est atteint.

Divers :

Au moment du lancement des rondelles, les orteils ou le pied du joueur ne doivent pas dépasser l'avant de la boîte. Certaines variations accordent 2 points pour avoir lancé une rondelle sur la boîte.