

Item# 45-6841



Avalon

7 Foot 3-in-1 Swivel Table

Air Powered Hockey, Billiards, Table Tennis



Please keep this instruction manual for future reference

If you have any problems with your new product, please visit our website www.triumphsportsusa.com for the fastest expedited service possible for your replacement part ordering needs. Please have a copy of your receipt of purchase. For any technical support or warranty issues, please contact Triumph Sports USA at 1-866-815-4173 or email us at csr@triumphsportsusa.com

Limited 90-Day Triumph Sports USA, Inc. Warranty

All Triumph Sports USA, Inc. (TSU) games have a limited 90-day from date of purchase warranty. This warrants the retail purchaser for any TSU game purchased to be free from any defect in materials and construction for 90 days from the date of purchase. The only exceptions to the warranty include main frames, tabletops, playing surfaces, batteries or tools. Damaged main frames, tabletops, playing surfaces need to be returned to the store as we are unable to replace these parts. Normal play wear and usage is not covered under the warranty, nor is wear or damage due to improper use of the TSU game. This will void any and all TSU warranties.

A PURCHASE RECEIPT (or other proof of purchase date) will be required before any warranty service is initiated. All requests for warranty service can be submitted by email, in writing or by contacting our Customer Service Department at: 1-866-815-4173 or email us at csr@triumphsportsusa.com.

Warnings



WARNING: Choking Hazard--Toy contains small balls and/or small parts. Not for children under 3 years of age.



WARNING: Rotating the game should be done under adult supervision. Rotating table may cause a pinching hazard for young children and pets. Please exercise caution. At least two adults are needed to put this game table together.

Be sure to check out all the exciting games  **has to offer.**

Visit our web site at:

www.triumphsportsusa.com



BILLIARDS



DARTS



GAME TABLES



CASINO



OUTDOOR GAMES



DARTBOARDS

Triumph Sports USA
11327 W Lincoln Ave.
West Allis, WI 53227
www.triumphsportsusa.com
©2013 Triumph Sports USA. All Rights Reserved.

IMPORTANT SAFETY INSTRUCTIONS

READ ALL INSTRUCTIONS

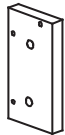
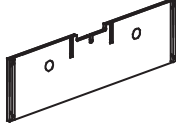
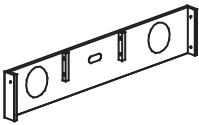
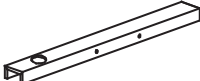
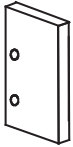
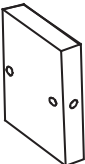
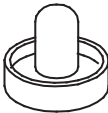
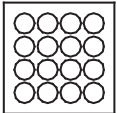
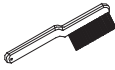
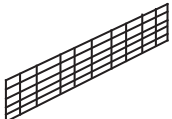
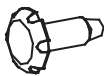
1. Read all instructions-All the safety and operating instructions should be read carefully before the hockey game is played.
2. **Caution**-This is not a toy and is intended for use by or under the supervision of adults. Adults should review safety guidelines with children to avoid possible risk of electric shock or other injuries.
3. **Power sources**-This hockey game should be operated only from 110-120V A.C., 60 cycle current as indicated on the identification label. If you are not sure of the type of power supply to your home, consult your appliance dealer or local power company.
4. **Power cord protection**-Power cord should be routed so that it is not likely to be walked on or pinched by items placed upon or against it. Pay particular attention to cords at plugs, convenience receptacles, and the point of exit from the game.
5. **Overloading**-Do not overload wall outlets and extension cords as this can result in a risk of fire or electric shock.
6. **Object and liquid entry**-Never push objects of any kind into this game through openings as they may touch dangerous voltage points or short-out parts which could result in a fire or electric shock. Never spill liquid of any kind on the game.
7. **Ventilation**-Openings in the game are provided for the exhaust air to create a cushion effect. The openings on the air blower are for the intake air. Keep clear of the air blower when it is on. Do not put hand or other objects near the intake openings. To ensure reliable operation of the game and protect it from overheating these openings must not be blocked or covered.
8. **Damage requiring service**-Unplug the game from the wall outlet.
Do not attempt to service the blower yourself as opening or removing covers may expose you to dangerous voltage or other hazards. Refer servicing to qualified service personnel under the following conditions.
 - A. When the power supply cord or plug is damaged.
 - B. If liquid has spilled, or objects have fallen into the blower.
 - C. When the air blower exhibits a distinct change in performance e.g. abnormal noise, this indicates a need for service.
9. **CAUTION-ELECTRICALLY OPERATED PRODUCT**-Not recommended for children under 8 years of age. As with all electrical products, precautions should be observed during handling and use to reduce the risk of electric shock.
10. We recommend that the game be periodically examined for conditions that may result in the risk of fire, electrical shock, or injury to persons. In the event such conditions exist, the game should not be used until properly repaired.
11. **RISK OF FIRE, ELECTRIC SHOCK, OR INJURY TO PERSONS**
WARNING-When using electric appliances, basic precautions should always be followed, including the following:
 - A) Read all the instructions before using the appliances.
 - B) To reduce the risk of injury, close supervision is necessary when an appliance is used near children.
 - C) Do not contact moving parts.
 - D) Only use attachment recommended or sold by the manufacturer.
 - E) Do not use outdoors.
 - F) For a cord-connected appliance, the following shall be included:
 - To disconnect, turn all controls to the off position, then remove plug from outlet.
 - Do not unplug by pulling on cord. To unplug, grasp the plug, not the cord.
 - Unplug from outlet when not in use and before servicing or cleaning.
 - Do not operate any appliance with a damaged cord or plug, or after the appliance malfunctions or is dropped or damaged in any manner. Return appliance to the nearest authorized service facility for examination, repair, or electrical or mechanical adjustment.

SAVE THESE INSTRUCTIONS

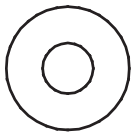
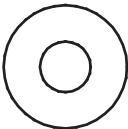
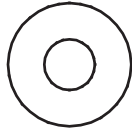
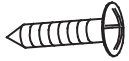
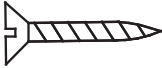
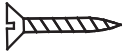
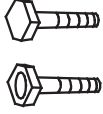
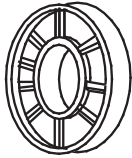
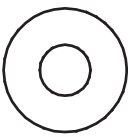
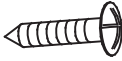
WARNING: To Reduce The Risk Of Fire Or Electric Shock, Do Not Use This Fan With Any Solid-State Speed Control Device.

For Household use only.

Parts List

1  Table Cabinet 1 pc	2  Hockey Surface 1 pc	3  Apron-End Board Left 2 pcs	4  Apron-End Board Right 2 pcs	5  Leg Brace- Long Side 2 pcs	6  Right Leg 2 pcs
7  Left Leg 2 pcs	8  End Panel-Inner 2 pcs	9  End Panel-outer 2 pcs	10  Ball Tray-End 2 pcs	11  Apron-Cabinet Side 2 pcs	12  End Rail-Top 2 pcs
13  Puck Goal Panel 4 pcs	14  Puck Goal Panel- Bottom 2 pcs	15  Frame Support 4 pcs	16  Table Tennis Top Support 2 pcs	17  Table Tennis Top Center 1 pc	18  Table Tennis Top- End 2 pcs
19  Cup Holder 2 pcs	20  Leg Leveler 4 pcs	21  Knob Receiver 4 pcs	22  Pusher 2 pcs	23  Hockey Puck 2 pcs	24  Pusher Felt 2 pcs
25  Chalk 2 pcs	26  Billiard Balls 1 SET	27  Brush 1 pc	28  Triangle Rack 1 pc	29  2-pc Billiard Cue 2 pcs	30  Table Tennis Net 1 pc
31  Table Tennis Post 2 pcs	32  Table Tennis Paddle 2 pcs	33  Table Tennis Ball 2 pcs	34  Table Tennis Top Cushion 12 pcs	35  Locking Knob 4 pcs	36  Bolt-Allen 6x32mm 4 pcs

Parts List

37  Bolt-Allen 6x25mm 12 pcs	38  Washer 6x19mm 12 pcs	39  Washer 6x15mm 4 pcs	40  Bolt-Allen 8x38mm 16 pcs	41  Washer 8x19mm 16 pcs	42  Screw-Wood 4x18mm 16 pcs
43  Screw-Wood 4x44.5mm 28 pcs	44  Screw-Wood 4x32mm 32 pcs	45  Screw-Wood 4x18mm 12 pcs	46  Bolt-Hex 20mm (1pc Pre- assembled) 1 pc	47  Washer-Molded 20mm (1pc Pre- assembled) 1 pc	48  Washer-Medal 20mm (2pcs Pre- assembled) 2 pcs
49  Allen Wrench 1 pc	50  Hex Wrench 1 pc	51  End Panel-Inner Cushion 4 pcs	52  Plastic Strip 4 pcs	53  Screw-Wood 3x18mm 12 pcs	

Assembly Tips

Attention: If you are using an electric screw driver in assembly, please set at low torque and do not over tighten the hardware. When assembling individual parts, loosely tighten screws until all screws are inserted, then tighten completely.

Assembly Instructions

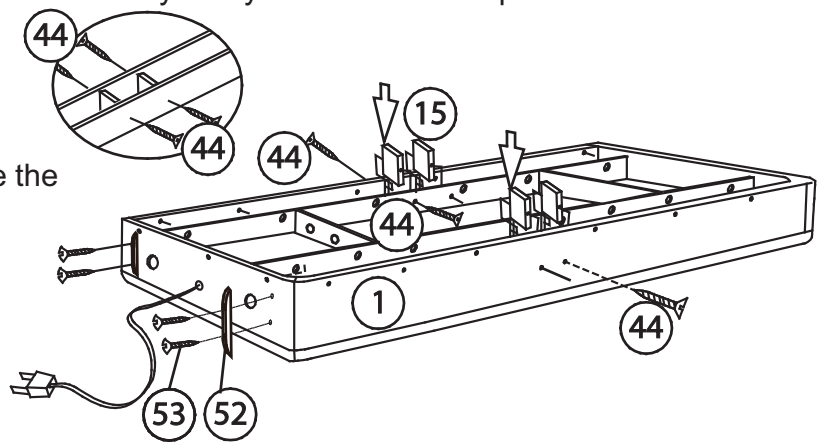
NOTE: We recommend that two adults work together to assemble this game.

Open the carton of your new table game near where you will play. Select a clear level area.

Step 1

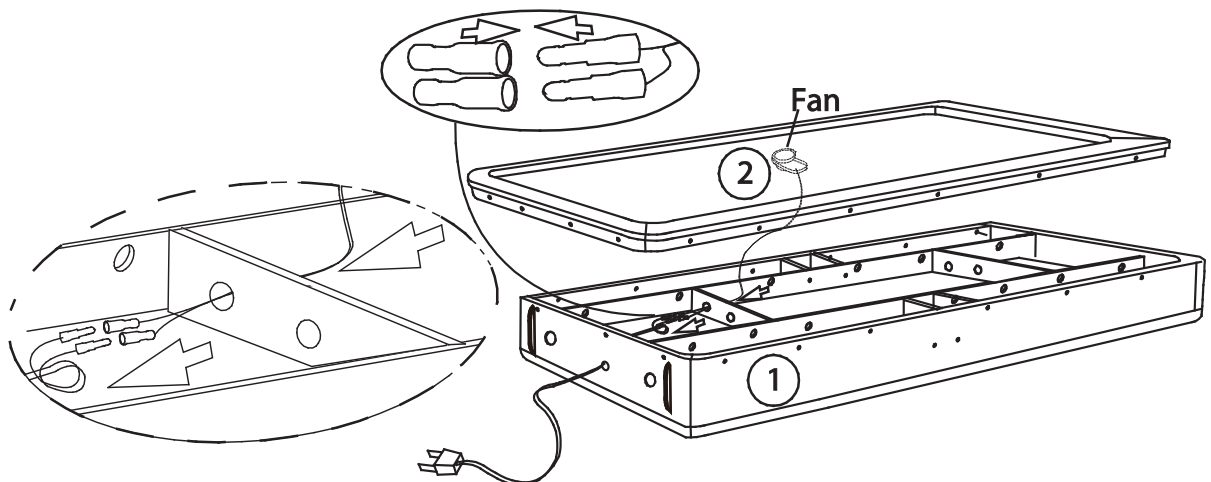
Please inspect table tops and playing surfaces before putting the game together. Remove all the contents from inside the carton and verify that you have all listed parts as shown on the parts list.

NOTE: Parts are packed inside the table cabinet. Remove the Hockey table surface (#2), inside the table cabinet you will find all the parts needed to assemble your table. Attach billiard support frame(#15) to the main frame by using screws(#44). Attach table end block (#52) to the end of the table with screw (#53).



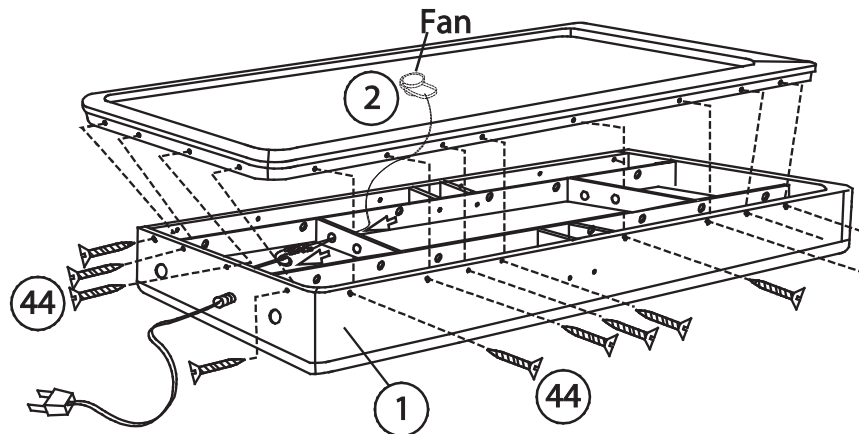
Step 2

Route the power cord connector through the holes on the frame, and connect the power cord together.



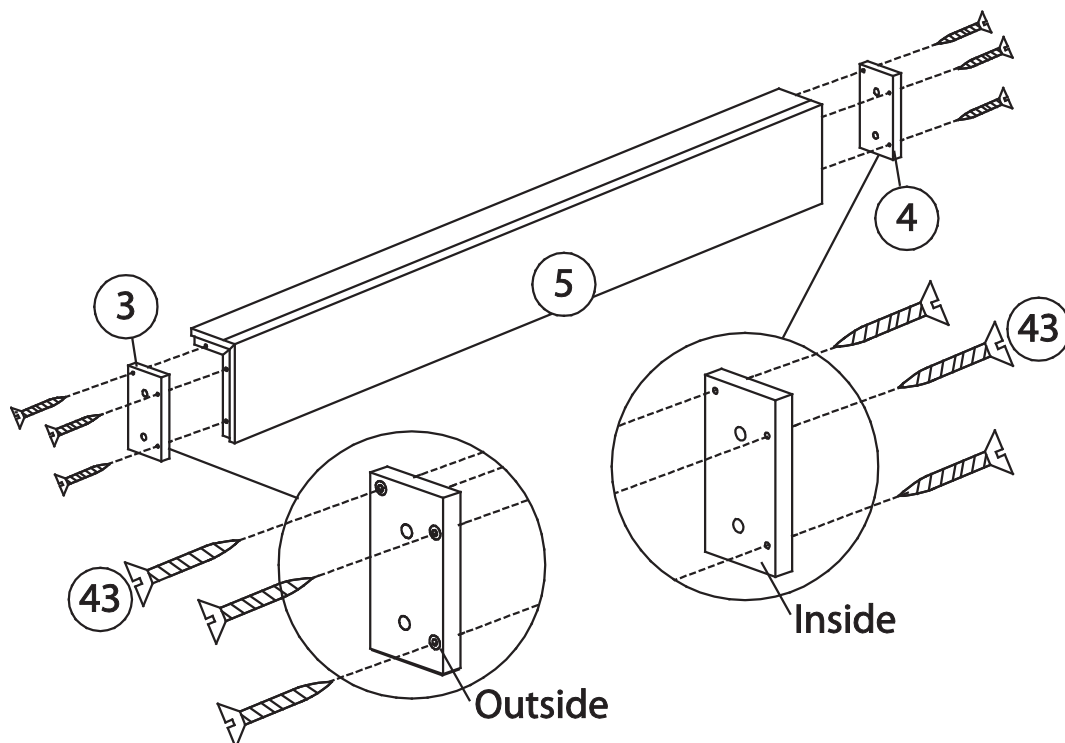
Step 3

Place hockey frame (#2) onto billiard cabinet (#1), attach hockey frame to billiard cabinet by using screw (#44).



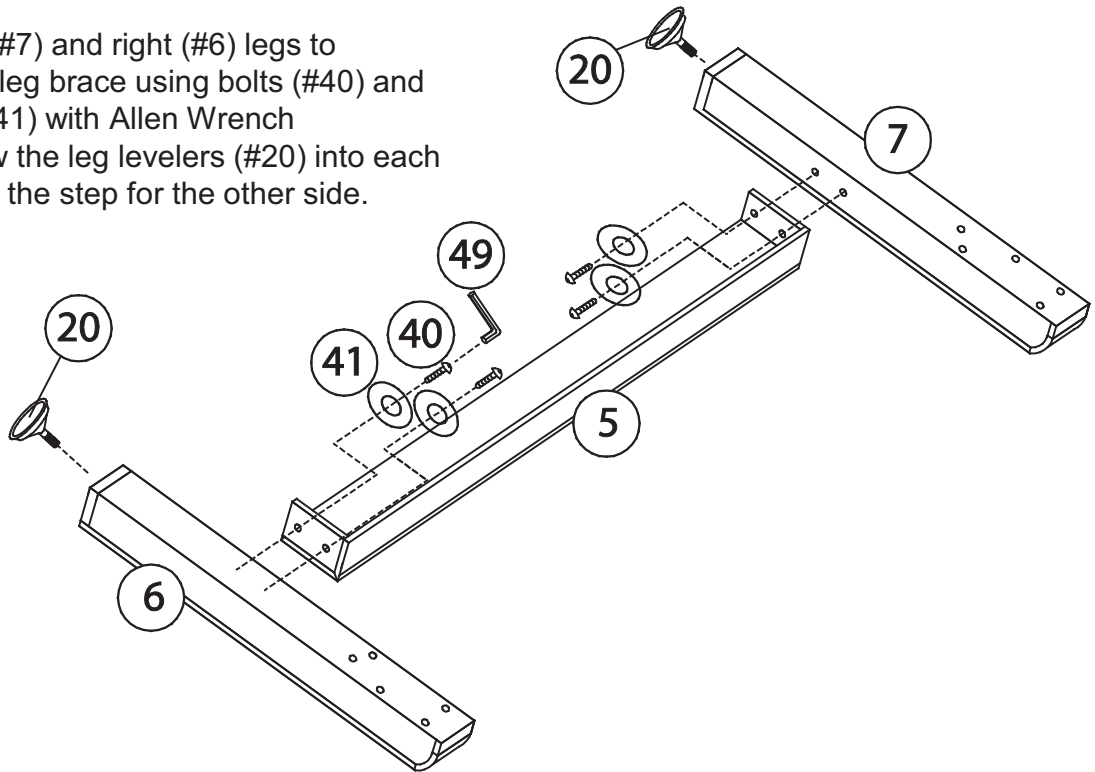
Step 4

Assemble the Leg Brace (#5) by screwing the left apron - end board (#3) and the right apron-end board (#4) to each end of the Leg Brace (#5) with screw (#43). Repeat the step for the other side.



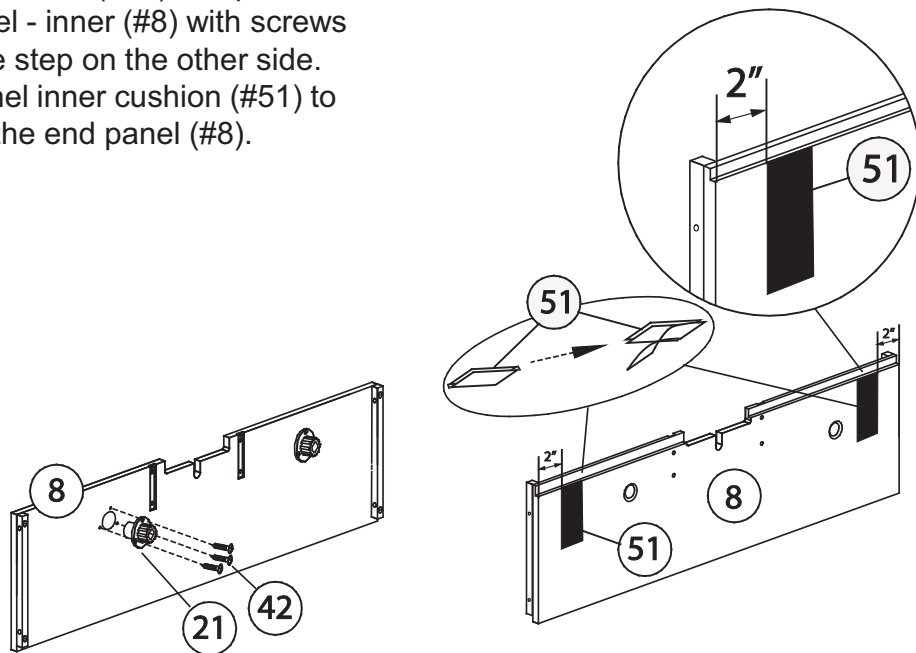
Step 5

Attach left (#7) and right (#6) legs to assembled leg brace using bolts (#40) and washers (#41) with Allen Wrench (#49). Screw the leg levelers (#20) into each leg. Repeat the step for the other side.



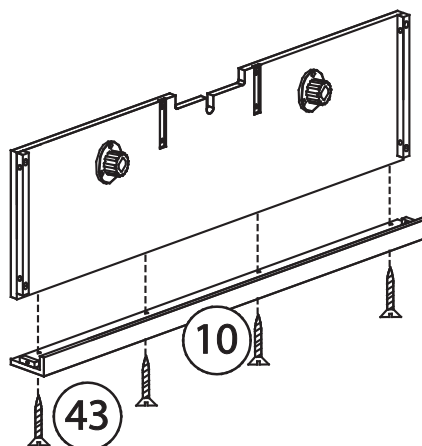
Step 6

Screw 2 knob receivers (#21) into predrilled holes of end panel - inner (#8) with screws (#42). Repeat the step on the other side. Stick the end panel inner cushion (#51) to the each side of the end panel (#8).



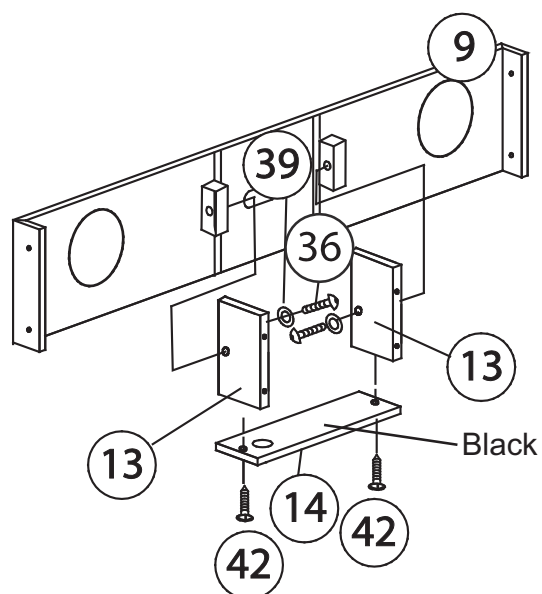
Step 7

Attach the ball tray (#10) with screws (#43) into predrilled holes. Repeat the step on the other side.



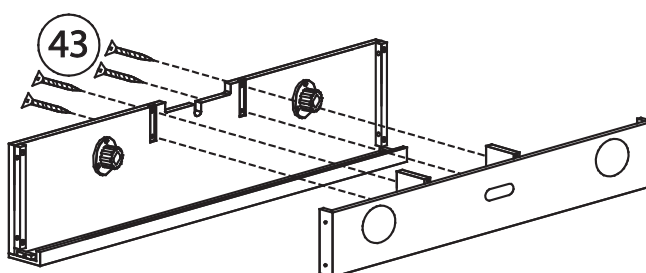
Step 8

Attached two goal panels (#13) to the End Panel -Outer (#9) with Bolt (#36) and Washers (#39). Attached the goal panels bottom (#14) to two goal panels (#13) with Screw (#42). Repeat the step on the other side.

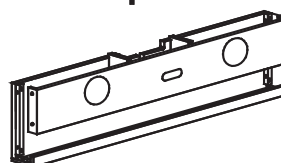


Step 9

Attach the assembled pieces (Step 7 and 8) together with screws (#43).

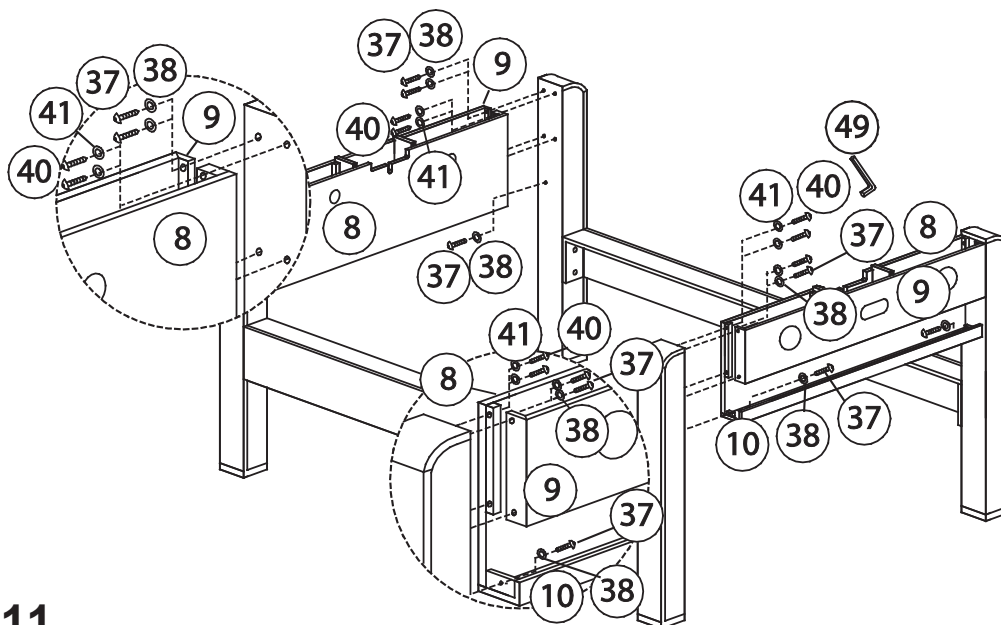


Completed View



Step 10

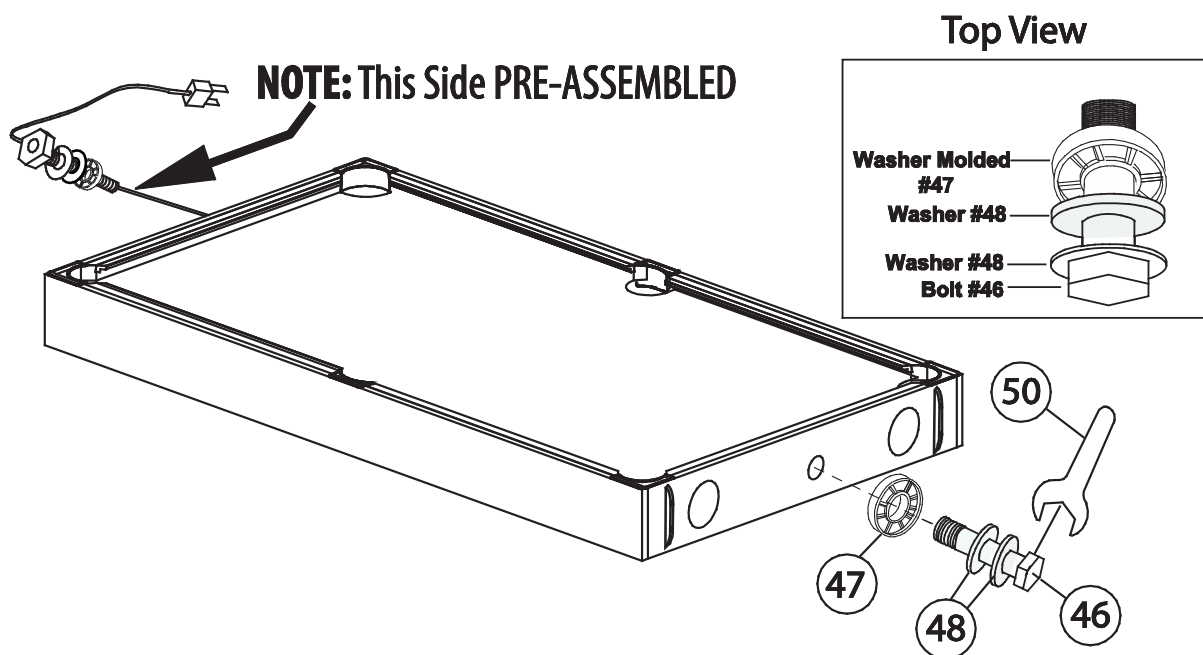
Attach assembled end panel (step 9) to the legs using 2 bolts (#37) and 2 washers (#38) through the two predrilled holes on outer end panel (#9); then using 2 bolts (#40) and 2 washers (#41) to attach inner end panel (#8) to the leg. Attach the lower part of the assembly to the leg using bolt (#37) and washer (#38). Repeat the step on the other side.



Step 11

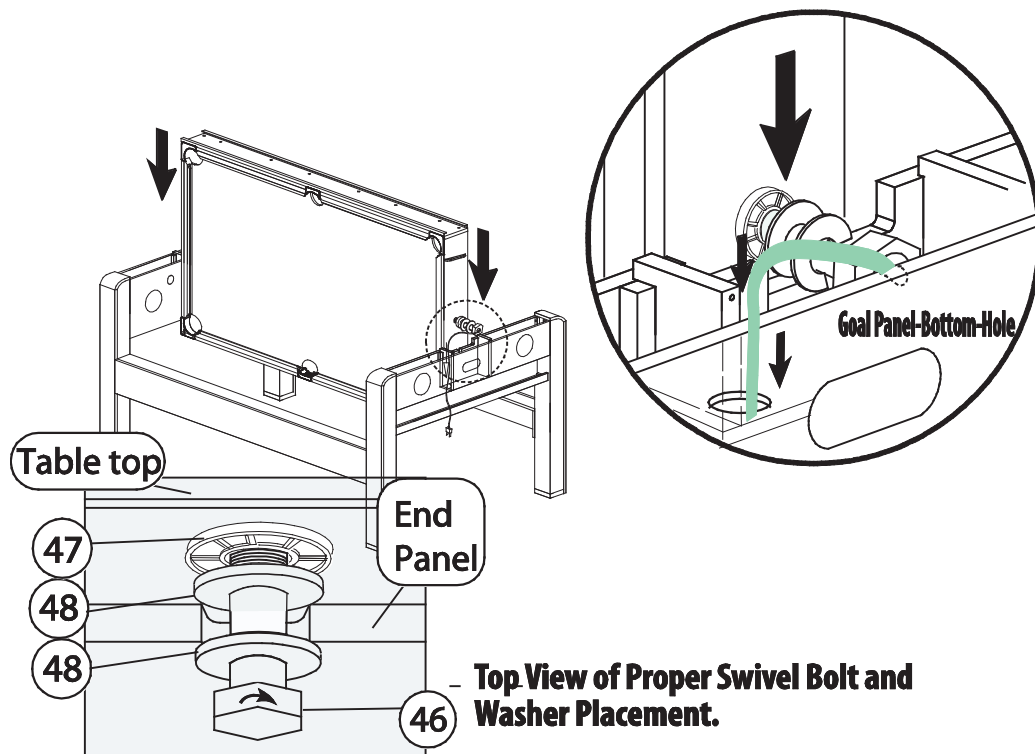
Preparing the table top for mounting.

Attach the end bolt (#46) and washers (#47, #48) on end of the cabinet (# 1), leaving enough space for the shaft of the bolt to slide onto the slot on the leg panel (about 1.5-2"). Tighten end bolts with wrench (#50) so they are snug only, (DO NOT OVER TIGHTEN) as the table needs to rotate.



Step 12

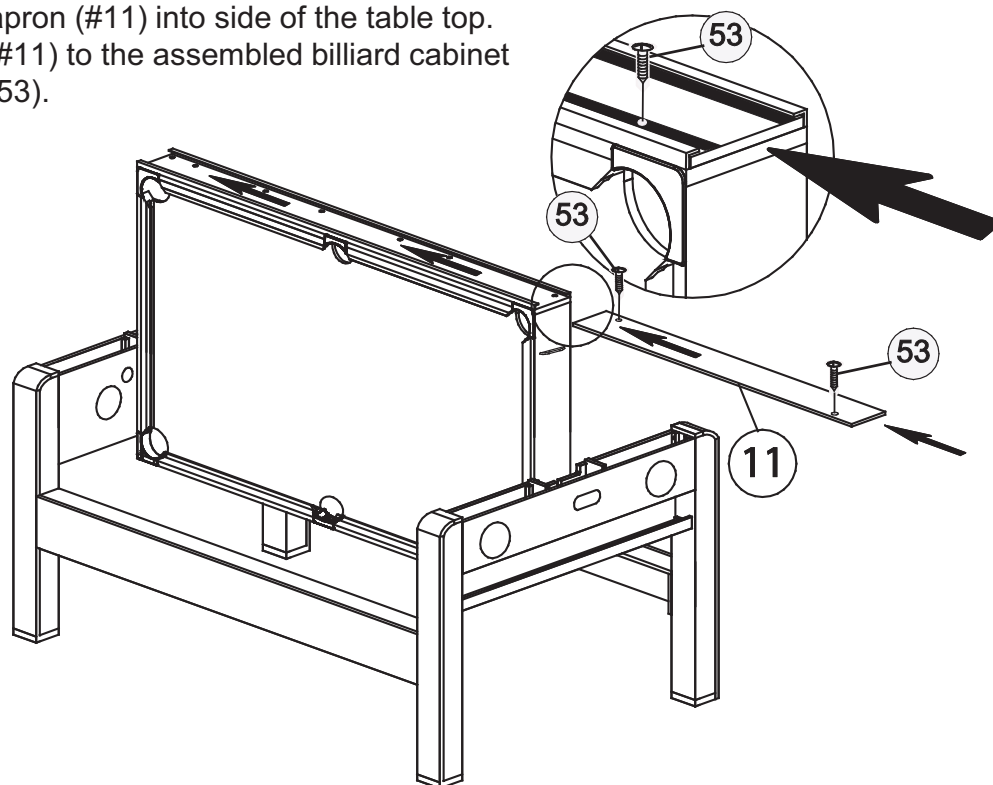
You are now ready to place the assembly (#1 and #2) onto the base frame. With the help of a few friends, have two people on each side of the table top, and the other on the end to help guide the bolt (#46). Make sure the plastic washer (#47) and the washers (#48) placement follows the configuration highlighted below. Tighten the outer bolt (#46) clockwise using wrench (#50) and still allow the tabletop to spin freely.



NOTE: Shaft of the bolt (#46) rests between the two washers (#48) in the notch in the end panel.

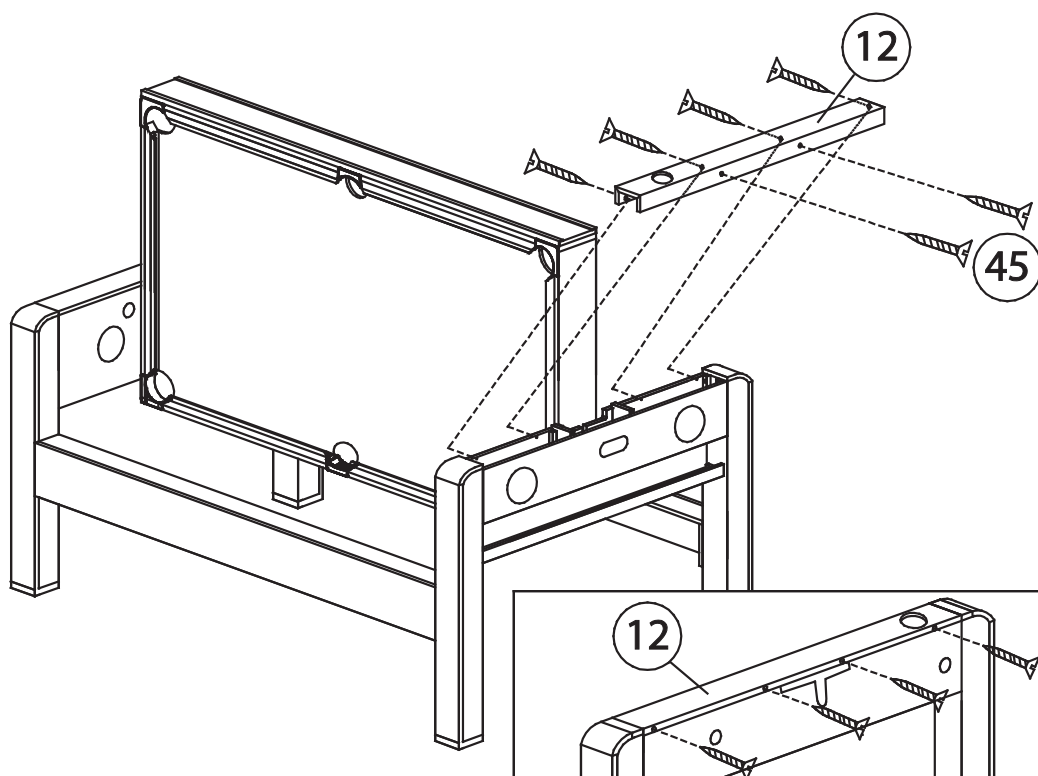
Step 13

Slide cabinet side apron (#11) into side of the table top.
Attach side apron (#11) to the assembled billiard cabinet (#1) with screws (#53).



Step 14

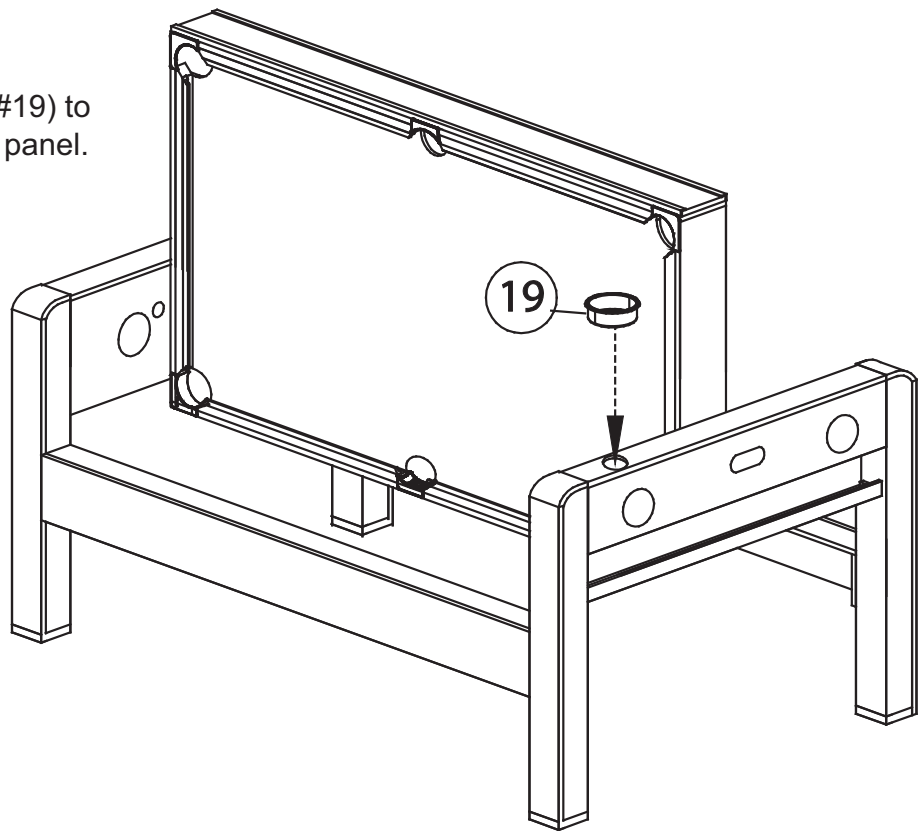
Attach end rail top (#12) to the assembled end panel with screws (#45).



Shows View from Inside

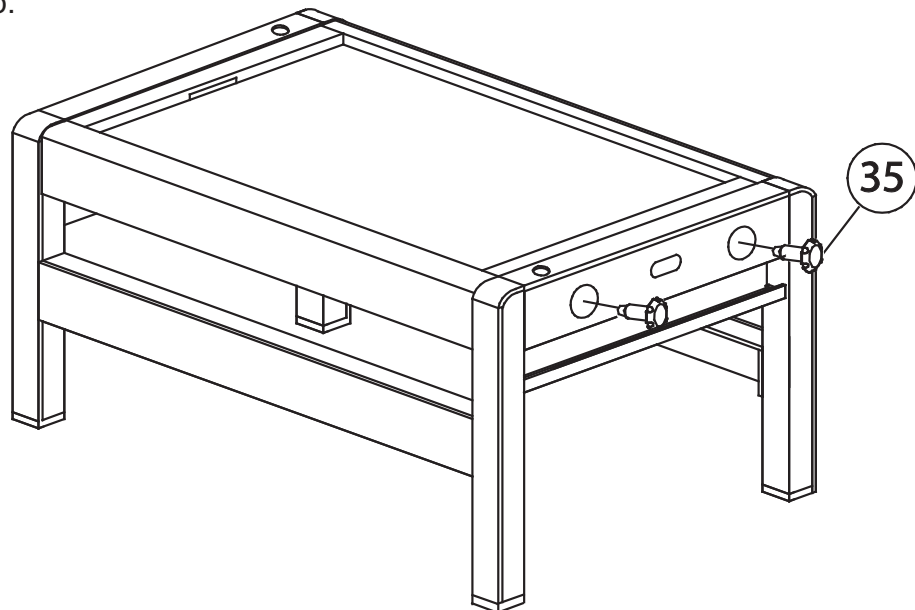
Step 15

Attach cup holder (#19) to the assembled end panel.



Step 16

Use locking knob (#35) to secure the table top.

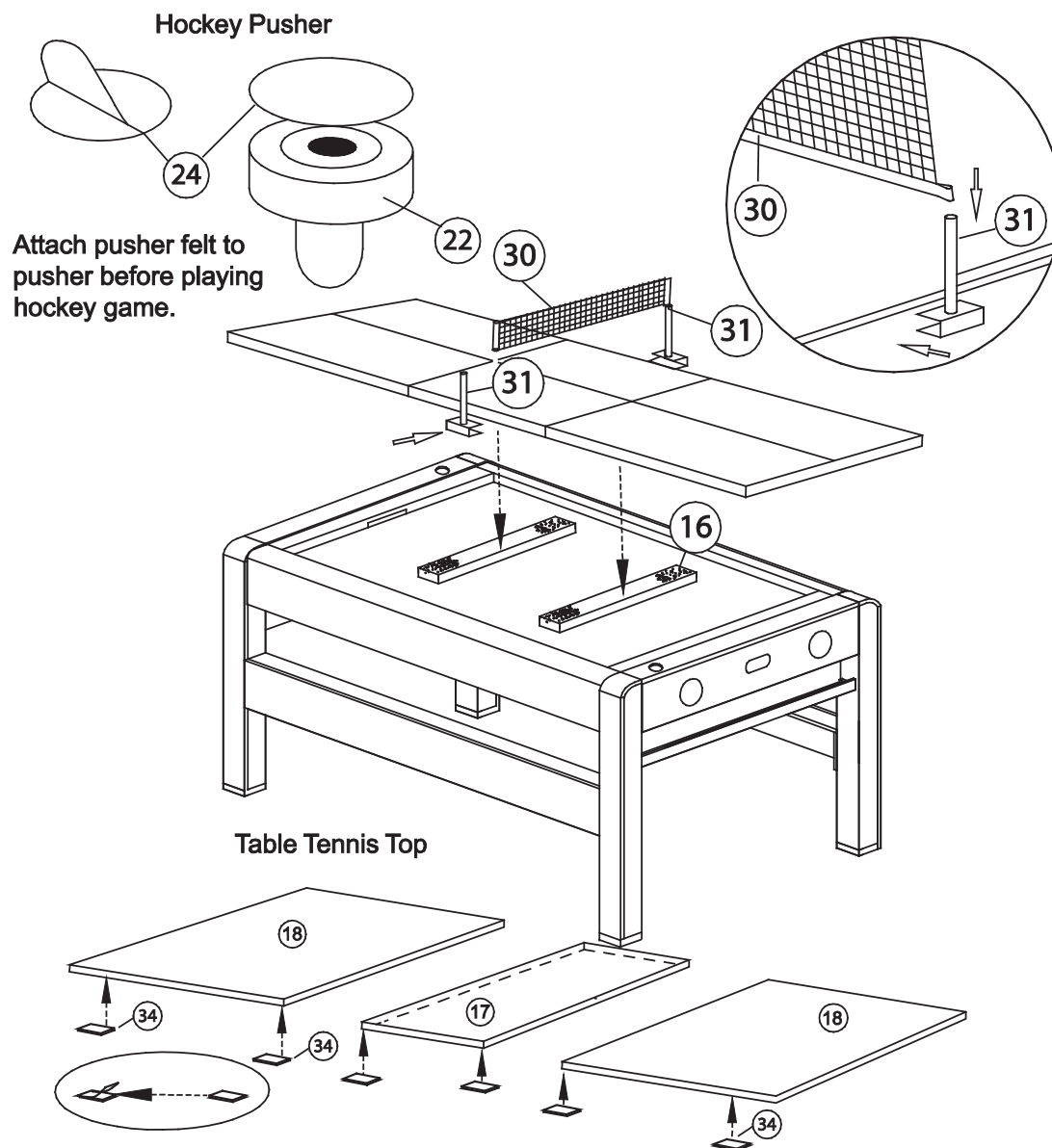


Step 17

Place the table tennis top-support (#16) on the center of the hockey table surface. Place the 3-pc table tennis top (#17 and #18) on the table top.

Attach net post (#31) to the middle board (#17), slide table tennis net (#30) onto the post.

WARNING: Table Tennis top must be removed before rotating table top!



Game Rules

BILLIARDS:

In the course of play, a player must call each shot in advance, by indicating the ball to be made and the pocket into which it will be made. It is not necessary to indicate details such as cushions, banks, caroms, etc. Failure to make the shot as called results in a loss of turn. If the shot is made as called, then any other balls pocketed remain pocketed. However, if the called shot is not made and any other balls are pocketed, then the shooter's ball(s) that were pocketed would be spotted and any of the opponent's balls would remain pocketed.

In order to execute a Legal Shot, the first ball hit must be one of the balls in the shooter's group (stripes or solids) and the object ball must be pocketed or the cue ball or any object ball must come into contact with a rail. (Note: It is legal for the shooter to bank the cue ball off a rail before hitting the object ball.) A player who legally pockets a ball continues play until missing or committing a Foul. Once a player's ball group (stripes or solids) is pocketed, the player may play the 8 ball. Again, the player must clearly indicate the intended pocket, even if it appears obvious. A player who legally pockets all of his ball group and the 8 ball is the winner.

FOULS

- 1.Failure to execute a legal shot as defined above.
- 2.A scratch shot (shooting the cue ball into a pocket or off the table)
- 3.Moving or touching any ball by means other than legal play.
- 4.Shooting an intentional jump shot over another ball by scooping the cue stick under the cue ball. (A jump shot executed by striking the cue ball above center is legal.)
5. Using the 8 ball first in a combination shot when the table is not open.

Game Rules

AIR POWERED HOCKEY:

1. This game is designed to be played with two (2) players, one at each end, or with four (4) players, two at each end of the game table.
2. Play begins when the puck is placed on the playing surface. Players must hit the puck with the hand-held pushers and attempt to shoot into the opponent's goal.
3. One point is given when a puck is shot into the opponent's goal.
4. Winning: the winning goal is accomplished by being the first player to reach a predetermined score or by being the player to score the most points within a given period.

Game Rules

TABLE TENNIS:

In singles, the server first makes a good service and then the receiver makes a good return. Thereafter, server and receiver alternately each make a good return. In doubles, the server first makes a good service and the receiver returns the ball. Then the partner of the server makes a good return, followed by the partner of the receiver returning the ball. Thereafter, each player alternately in that sequence makes a good return.

Serving

After hitting it, the ball must first touch the server's own court and pass directly over the net or around the net assembly, then touching the receiver's court. In doubles, the ball must first touch the server's right half-court or center line, pass over the net, and then touch the receiver's right half-court or center line. If, in attempting to serve, a player fails to strike the ball while it is in play, he loses a point. Return After the ball is served or returned in play, it is struck so that it passes directly over the net and its assembly and touches the opponent's court. A returned ball which touches the net or its supports on the way over to the other side, is considered a good return. The ball is in play from the last moment at which it is stationary on the palm of the server's free hand before being projected in service until:

- a point is scored.
- it touches the same court twice consecutively.
- it has been volleyed.
- it touches a player, or anything he wears or carries, other than his racket or his racket hand below his wrist.
- it touches any object other than the net or its support (referred to above).
- it is struck by a player more than once consecutively.
- it touches, in a doubles service, the left half-court of the server or receiver.
- it is struck, in doubles, by a player out of sequence, except where there has been a genuine error in playing order.

artículo # 45-6841



Avalon

7 Foot 3-in-1 Swivel Table

Powered Air Hockey, Billar, Mesa de ping pong



Por favor, mantenga este manual de instrucciones para consultas futuras referencia

Si tiene problemas con su nuevo producto, por favor visite nuestro sitio web www.triumphsportsusa.com para obtener el servicio más rápido posible a fin de satisfacer sus necesidades de pedido de repuestos. Por favor tenga a mano una copia de su recibo de compra. Para obtener servicio técnico o solucionar problemas de garantía, comuníquese con Triumph Sports USA llamando al 1-866-815-4173 o mediante correo electrónico a csr@triumphsportsusa.com

Limitada de 90 días Triumph Sports USA, Inc. Garantía

Todos los juegos de Triumph Sports USA, Inc. (TSU) tienen una limitada de 90 días desde la fecha de la garantía de la compra. Esto garantiza al comprador al por menor de cualquier juego TSU comprado está libre de cualquier defecto en los materiales y la construcción durante 90 días a partir de la fecha de compra. Las únicas excepciones a esta garantía incluyen tramas principales, mesas, superficies de juego, baterías o herramientas. Marcos principales dañados, mesas, superficies de juego tienen que ser devueltos a la tienda ya que no podemos reemplazar estas piezas. Reproducción normal desgaste y el uso no está cubierto por la garantía, ni se desgaste o daño debido a un uso inadecuado del juego TSU. Esto anulará cualquier garantía TSU.

Se requerirá una factura de compra (u otra prueba de la fecha de compra) antes de iniciar cualquier servicio de garantía. Todas las solicitudes de servicio de garantía pueden ser enviadas por correo electrónico, por escrito o poniéndose en contacto con nuestro Departamento de Servicio al Cliente al: 1-866-815-4173 o envíenos un email a csr@triumphsportsusa.com.

Advertencias



ADVERTENCIA: Riesgo de asfixia - Toy contiene pequeñas bolas y / o partes pequeñas. No recomendado para niños menores de 3 años de edad.



ADVERTENCIA: Al girar el juego debe hacerse bajo supervisión de un adulto. Mesa giratoria puede producir riesgos para pellizcar para los niños pequeños y las mascotas. Por favor tenga cuidado. Se necesitan por lo menos dos adultos para poner este juego de mesa juntos.

Asegúrese de revisar todos los juegos emocionantes Triumph Sports USA. tiene para ofrecer.

Visite nuestro sitio web en:

www.triumphsportsusa.com



BILLAR



DARDOS



MESAS DE JUEGO



CASINO



**JUEGOS AL
AIRE LIBRE**



DIANAS

IMPORTANTES INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD

Lea todas las instrucciones

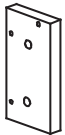
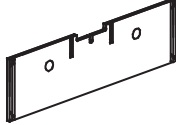
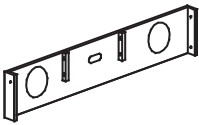
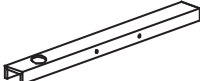
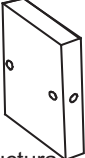
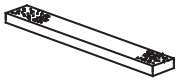
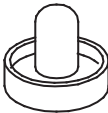
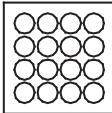
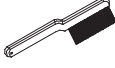
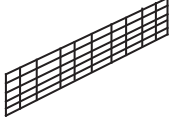
1. Lea todas las instrucciones – Todas las instrucciones de seguridad y operación deberían ser leído con cuidado antes de que este juego de hockey sea jugado.
2. Advertencia - Esto no es un juguete y que está intencionado por el uso o bajo la supervisión de adultos. Los adultos deberían repasar las directrices de seguridad con niños para evitar el riesgo de posible choque eléctrico u otras heridas.
3. Fuente de potencia - Este juego de hockey debería ser operado solamente de 110-120V A.C., 60 ciclos de corriente como indicado sobre la etiqueta de identificación. Si usted no está seguro sobre el tipo de suministro de energía de su casa, consulte con su distribuidor de aparato o la empresa de energía local.
4. Protección del cable eléctrico- El cable eléctrico debería ser encaminado de modo que no sea probablemente andado encima o pellizcado por artículos colocados encima o contra ello. Preste atención especial sobre los cables en enchufes, receptáculos convenientes y el punto de salida del juego.
5. La sobrecarga - No sobrecargues las salidas de pared y cuerdas de extensión como esto puede causar un riesgo de fuego o choque eléctrico.
6. El objeto y la entrada de líquido - Nunca empujes los objetos de cualquier clase a este juego por aperturas como ellos puedan tocar puntos de voltaje peligrosos o corto - partes externas podrían causar un fuego o choque eléctrico. Nunca derrame cualquier clase de líquido sobre el juego.
7. Ventilación- Las aperturas en el juego son proporcionadas para el escape de aire para crear un efecto de cojín. Las aperturas sobre el soplador de aire son para la entrada de aire. Guarde libre del soplador de aire cuando está conectado. No pongas la mano u otros objetos cerca de las aperturas de entrada. Para asegurar una operación confiable del juego y protejalo de recalentarse estas aperturas que no deben ser bloqueados o cubiertos.
8. El servicio de requisito de daño - Desconecte el juego de la salida de pared.
No intentes de atender el soplador por usted mismo como la apertura o la eliminación de cubiertas puedan exponerle al voltaje peligroso u otros peligros. Mande a la persona calificada de servicios bajo las siguientes condiciones:
A. Cuando la cuerda de suministro de energía o el enchufe están dañados.
B. Si se ha derramado el líquido o se han caído los objetos en el soplador.
C. Cuando el soplador de aire exponga un cambio distinto del funcionamiento, por ejemplo ruido anormal, se indica una necesidad del servicio.
9. Conectando con tierra o la Polarización - Este juego está equipado con un enchufe de línea de corriente alterna polarizada (un enchufe que tiene una hoja más amplia que el otro). Este enchufe encajará a la salida de potencia por un sólo camino. Esto es una característica de seguridad. Si usted está incapaz de insertar totalmente el enchufe en la salida, trate de examinar el enchufe. Si el enchufe todavía falla en encajar, ponerse en contacto con su electricista para sustituir la salida anticuada. No derrotes el objetivo de seguridad del enchufe polarizado.
10. Advertencia –PRODUCTO OPERADO ELECTRICAMENTE - No recomendado para niños bajos de 8 años de edad. Como con todos los productos eléctricos, las precauciones deberían ser observadas durante el manejo y el empleo para reducir el riesgo de choque eléctrico.
11. Recomendamos que el juego de vez en cuando sea examinado de las condiciones que puedan causar el riesgo de fuego, electrochoque, o herida a personas. En el caso de que mientras existan tales condiciones, el juego no debería ser usado hasta correctamente reparado.
12. **RIESGOS DE FUEGO, ELECTROCHOQUE, O HERIDA A PERSONAS**
ADVERTENCIA- Cuando está usando aparatos eléctricos, siempre deberían ser seguidas las precauciones básicas, incluyendo los siguientes:
A) Lea todas las instrucciones antes de usar los aparatos.
B) Para reducir el riesgo de herida, la supervisión cercana es necesaria cuando el aparato está usado cerca de niños.
C) No póngas en contacto con partes móviles.
D) Sólo use el accesorio recomendado o vendido por el fabricante.
E) No uses al aire libre.
F) Para un aparato de cuerda - conectada, será incluida los siguientes:
- Para desconectar, gire todos los mandos a la posición OFF, luego quite el enchufe de la salida.
- No desconectes a través del tiro de la cuerda. Para desconectar, agarre el enchufe, no la cuerda.
- Desconecte desde la salida cuando no esté en uso y antes de revisar o limpiar.
- Que no operes el aparato cuando la cuerda o enchufe esté dañado, o luego de malfuncionamiento del aparato o fue caído o dañado de cualquier modo. Vuelve el aparato al servicio autorizado más cercano para examen, reparación o ajuste eléctrico o mecánico.
13. Para reducir el riesgo de choque eléctrico, este aparato tiene un enchufe polarizado (una hoja es más amplia que la otra). Este enchufe encajará en una salida polarizada por sólo un camino. Si el enchufe no cabe totalmente en la salida, examine el enchufe. Si esto todavía no se cabe, póngase en contacto con un electricista calificado para instalar la salida apropiada. No cambies el enchufe de ningún modo.

SALVE ESTAS INSTRUCCIONES

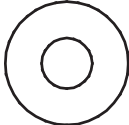
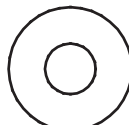
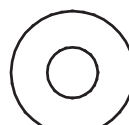
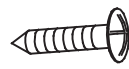
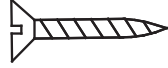
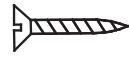
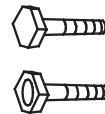
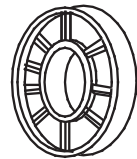
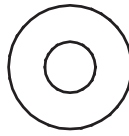
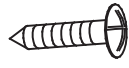
ADVERTENCIA: Para reducir el riesgo de fuego o choque eléctrico, no uses este abanico con cualquier dispositivo de control sólido - velocidad estatal.

Para Uso Doméstico Sólo.

Parts List

1  Gabinete Tabla 1 pc	2  Hockey superficie 1 pc	3  Junta Delantal-End Izquierda 2 pcs	4  Junta Delantal-End derecho 2 pcs	5  Leg Brace- lado largo 2 pcs	6  Pierna Derecha 2 pcs
7  Pierna izquierda 2 pcs	8  End Panel Interior 2 pcs	9  Fin de panel exterior 2 pcs	10  Bola Tray-End 2 pcs	11  Side Delantal- Cabinet 2 pcs	12  Fin Rail-Top 2 pcs
13  Puck Grupo Objetivo 4 pcs	14  Puck Panel- Objetivo fondo 2 pcs	15  Estructura de Soporte 4 pcs	16  Estructura de Soporte 2 pcs	17  Tenis de Mesa Top centro 1 pc	18  Tenis de Mesa Top- final 2 pcs
19  Cup Holder 2 pcs	20  Nivelador Pata 4 pcs	21  Perilla receptor 4 pcs	22  Pusher 2 pcs	23  Disco 2 pcs	24  Pusher sintió 2 pcs
25  Tiza 2 pcs	26  Bolas de billar 1 SET	27  Escoba 1 pc	28  Triángulo de rack 1 pc	29  2-pc Billiard Cue 2 pcs	30  Table Tennis Net 1 pc
31  Mesa de ping pong Mensaje 2 pcs	32  Mesa de ping pong Paddle 2 pcs	33  Tabla pelota de tenis 2 pcs	34  Tenis de Mesa Top amortiguar 12 pcs	35  Bloqueo Knob 4 pcs	36  Perno-Allen 6x32mm 4 pcs

Lista de piezas

37  Perno-Allen 6x25mm 12 pcs	38  Arandela 6x19mm 12 pcs	39  Arandela 6x15mm 4 pcs	40  Perno-Allen 8x38mm 16 pcs	41  Arandela 8x19mm 16 pcs	42  Tornillo de madera 4x18mm 16 pcs
43  Tornillo de madera 4x44.5mm 28 pcs	44  Tornillo de madera 4x32mm 32 pcs	45  Tornillo de madera 4x18mm 12 pcs	46  Perno-Hex 20mm (1pc Pre- assembled) 1 pc	47  Arandela-Moldeado 20mm (1pc Pre- assembled) 1 pc	48  Arandela-Medalla 20mm (2pcs Pre- assembled) 2 pcs
49  Llave Allen 1 pc	50  Llave hexagonal 1 pc	51  End Panel Interior amortiguar 4 pcs	52  Tira de plástico 4 pcs	53  Tornillo de madera 3x18mm 12 pcs	

Asamblea de Consejos

Atención: Si usted está utilizando un destornillador eléctrico en el montaje, ajuste de torque bajo y no apriete demasiado el hardware. Durante el montaje de las piezas individuales, apretar ligeramente los tornillos hasta que se insertan todos los tornillos y apriete completamente.

Instrucciones de montaje

NOTA: Se recomienda que dos adultos trabajen juntos para montar este juego.

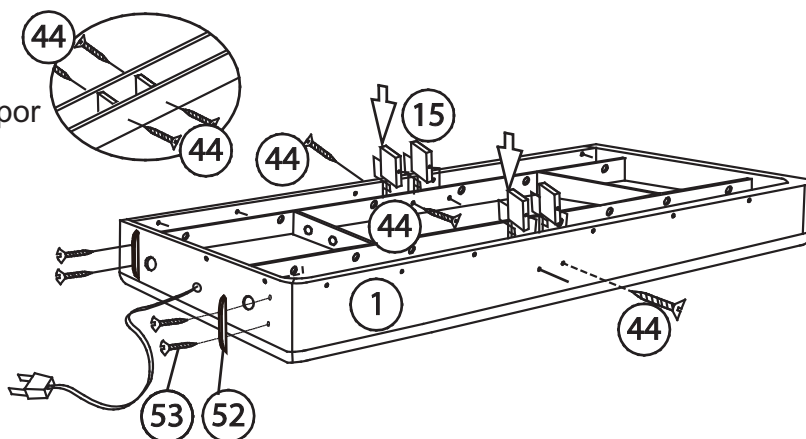
Abra la caja de su nuevo juego de mesa cerca de donde vas a jugar. Seleccione un área de nivel claro.

Paso 1

Revise mesas y superficies de juego antes de poner el juego en conjunto. Eliminar todo el contenido del interior de la caja y compruebe que tiene todas las piezas mencionadas, como se muestra en la lista de piezas.

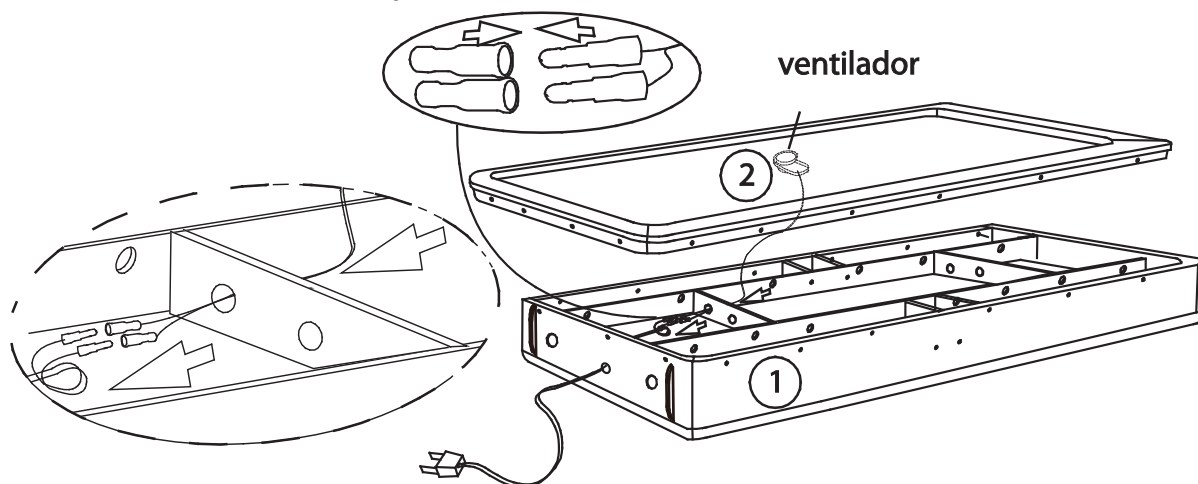
NOTA: Las piezas están embaladas dentro el gabinete de mesa. Retire la superficie? Mesa Hockey (# 2), dentro de la gabinete tabla que encontrará toda la piezas necesarias para armar su tabla. Sujete el soporte de billar marco (# 15) a la estructura principal por utilizando tornillos (# 44).

Conecte bloque extremo mesa (# 52) hasta el final de la tabla con el tornillo (# 53).



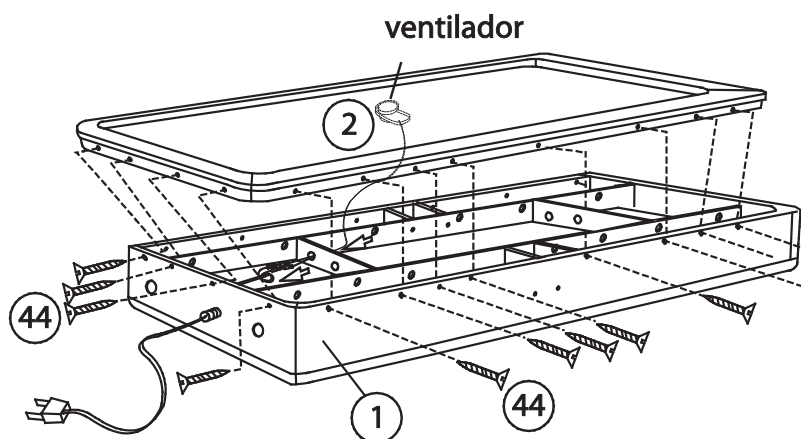
Paso 2

Pase el conector del cable de alimentación a través de los agujeros en el marco, y conectar el cable de alimentación juntos.



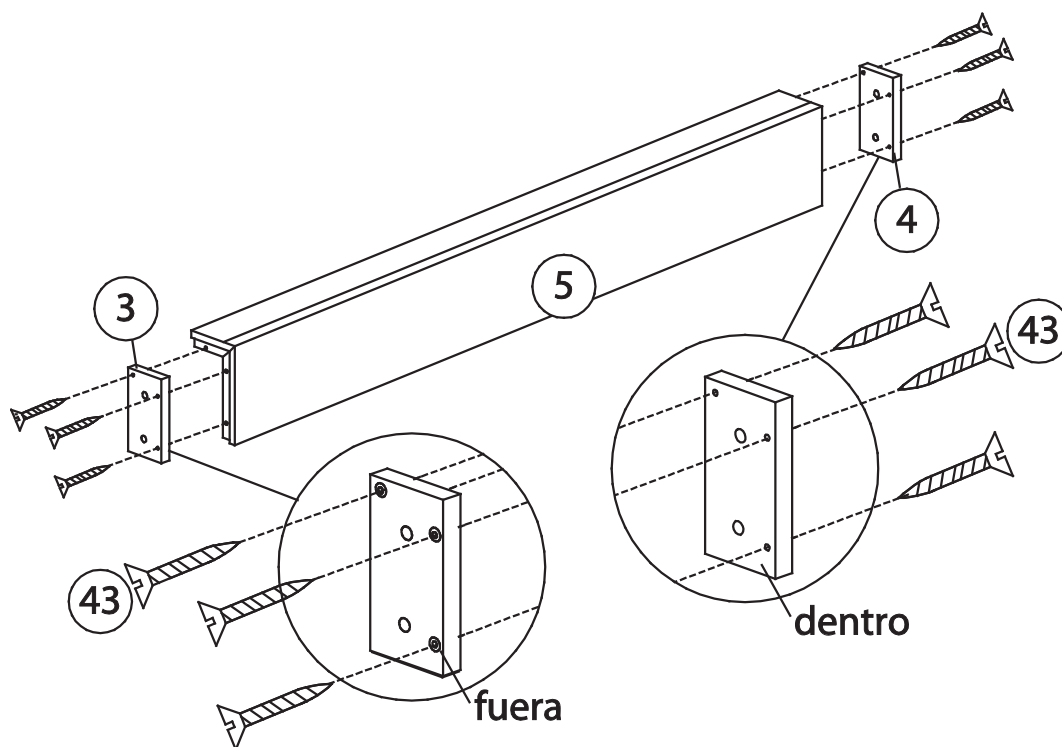
Paso 3

Lugar hockey marco (# 2) en gabinete billar (# 1), conecte el marco de hockey al gabinete billar usando el tornillo (# 44).



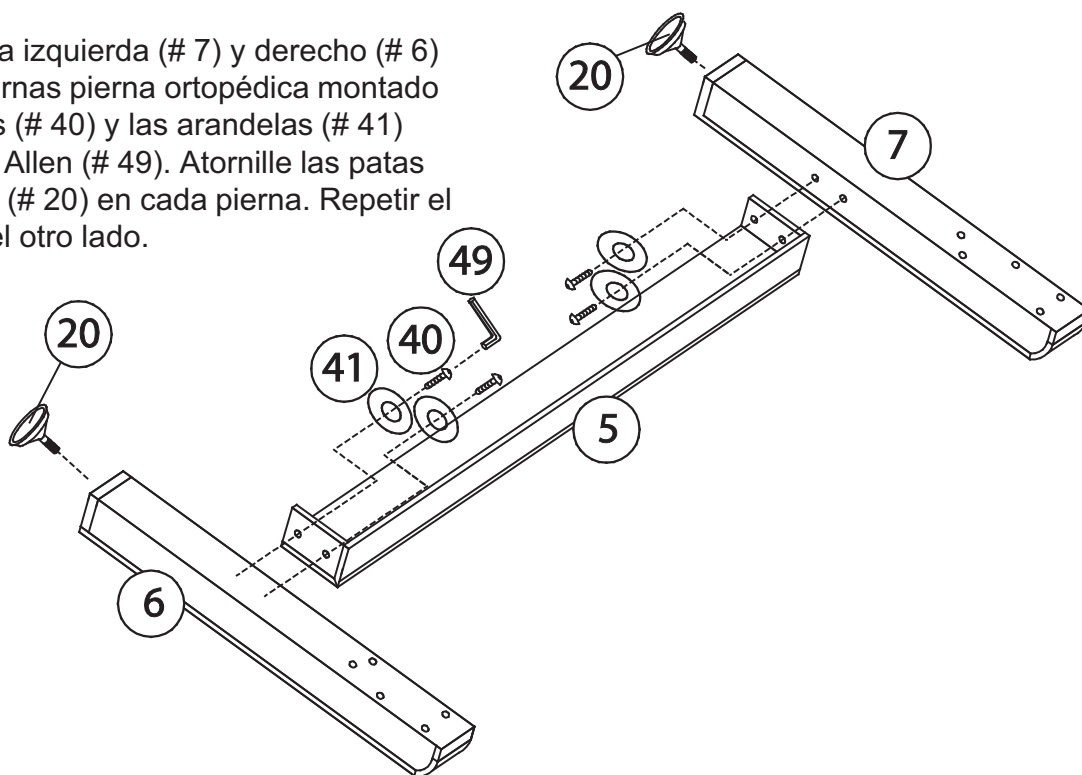
Paso 4

Montar la abrazadera Leg (# 5) atornillando el delantal izquierdo - Tablero final (# 3) y la placa de delantal-extremo derecho (# 4) a cada extremo de la abrazadera de la pierna (# 5) con el tornillo (# 43). Repetir el paso para el otro lado.



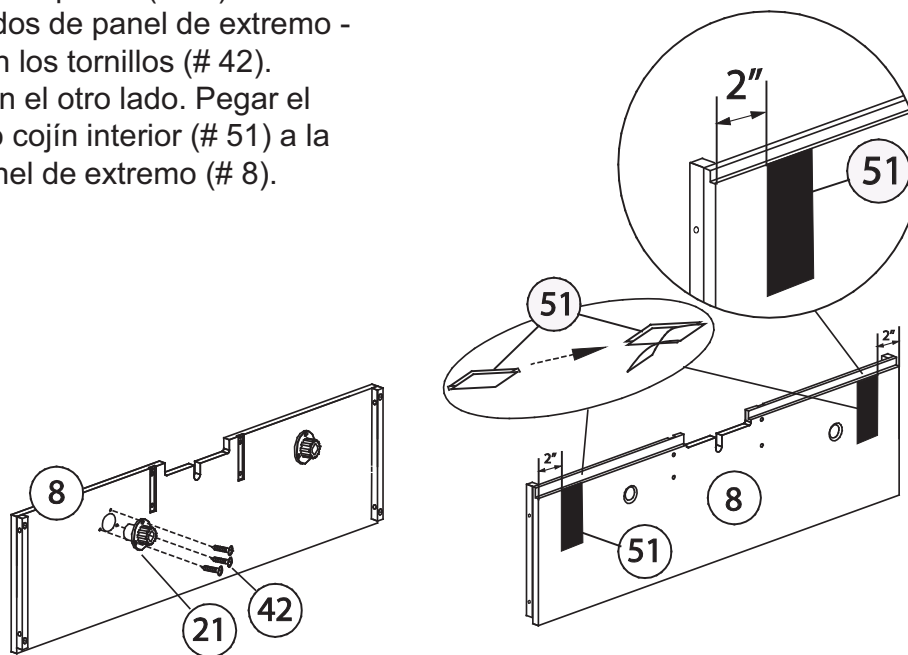
Paso 5

Adjuntar a la izquierda (# 7) y derecho (# 6) para las piernas pierna ortopédica montado con tornillos (# 40) y las arandelas (# 41) con la llave Allen (# 49). Atornille las patas niveladoras (# 20) en cada pierna. Repetir el paso para el otro lado.



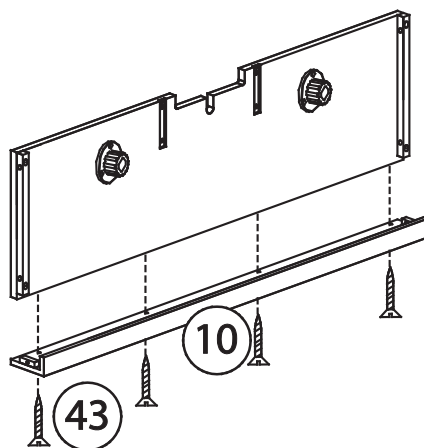
Paso 6

Tornillo 2 receptores perilla (# 21) en los agujeros perforados de panel de extremo - interior (n ° 8) con los tornillos (# 42). Repetir el paso en el otro lado. Pegar el panel de extremo cojín interior (# 51) a la cada lado del panel de extremo (# 8).



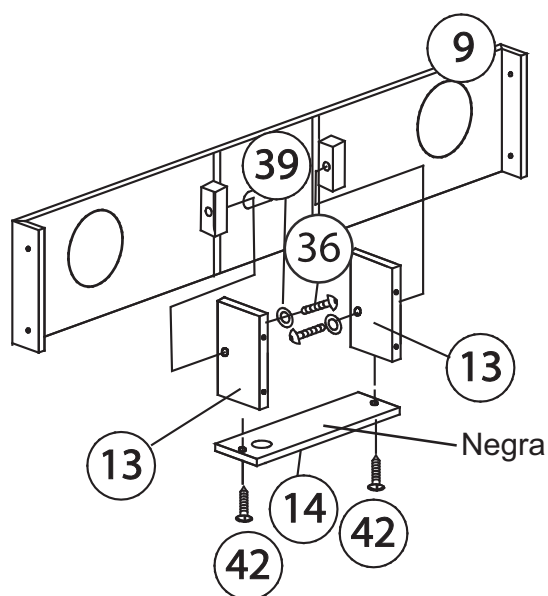
Paso 7

Coloque la bandeja de bola (# 10) con los tornillos (# 43) en agujeros pre-perforado. Repetir el paso en el otro lado.



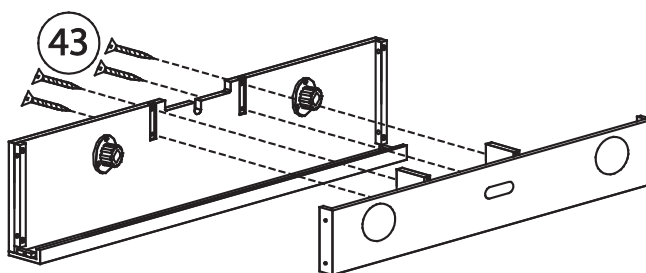
Paso 8

Se adjunta dos paneles meta (# 13) hasta el final
Panel externo (# 9) con el tornillo (# 36) y Arandelas (# 39). Se adjunta los paneles meta parte inferior (# 14) a dos paneles de meta (# 13) con Tornillo (# 42). Repetir el paso en el otro lado.

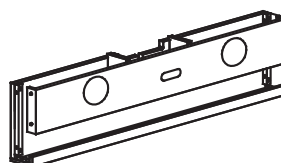


Paso 9

Coloque las piezas ensambladas (Paso 7 y 8), junto con los tornillos (# 43).

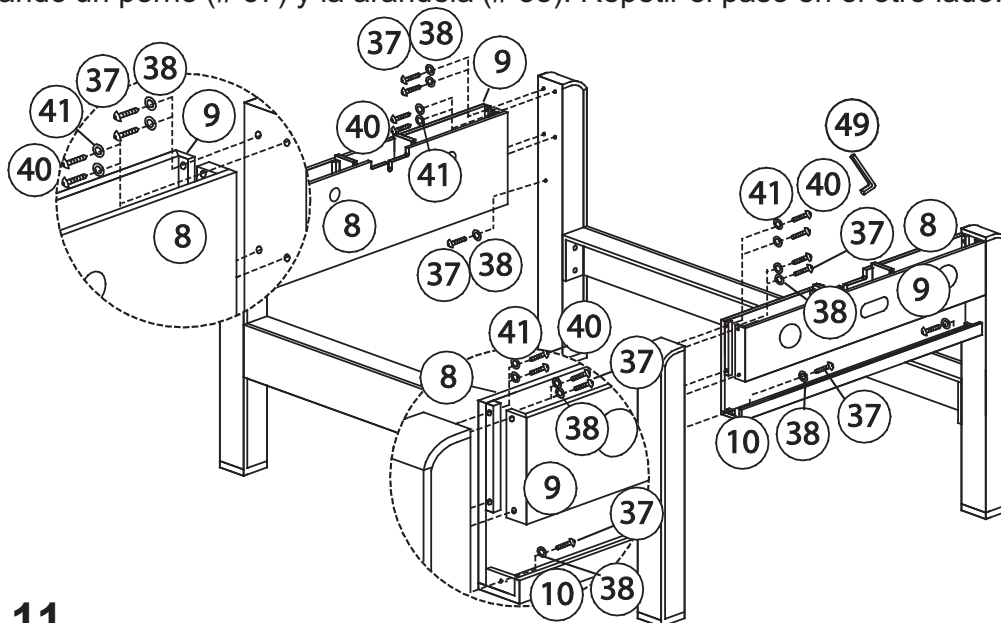


Ver Completado



Paso 10

Fije el panel del extremo ensamblado (paso 9) para las piernas utilizando 2 tornillos (# 37) y 2 arandelas (# 38) a través de los dos orificios previamente taladrados en el panel de extremo exterior (# 9), a continuación, utilizando 2 tornillos (# 40) y 2 arandelas (# 41) para fijar el panel del extremo interior (# 8) a la pierna. Coloque la parte inferior del conjunto de la pierna usando un perno (# 37) y la arandela (# 38). Repetir el paso en el otro lado.

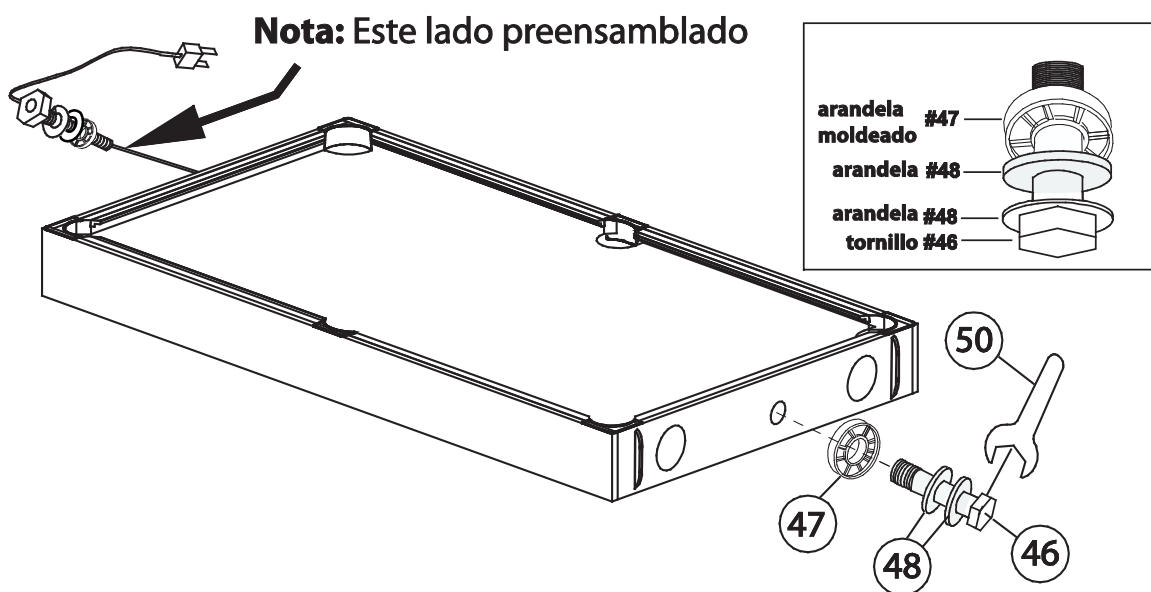


Paso 11

Preparación de la superficie de la mesa de montaje.

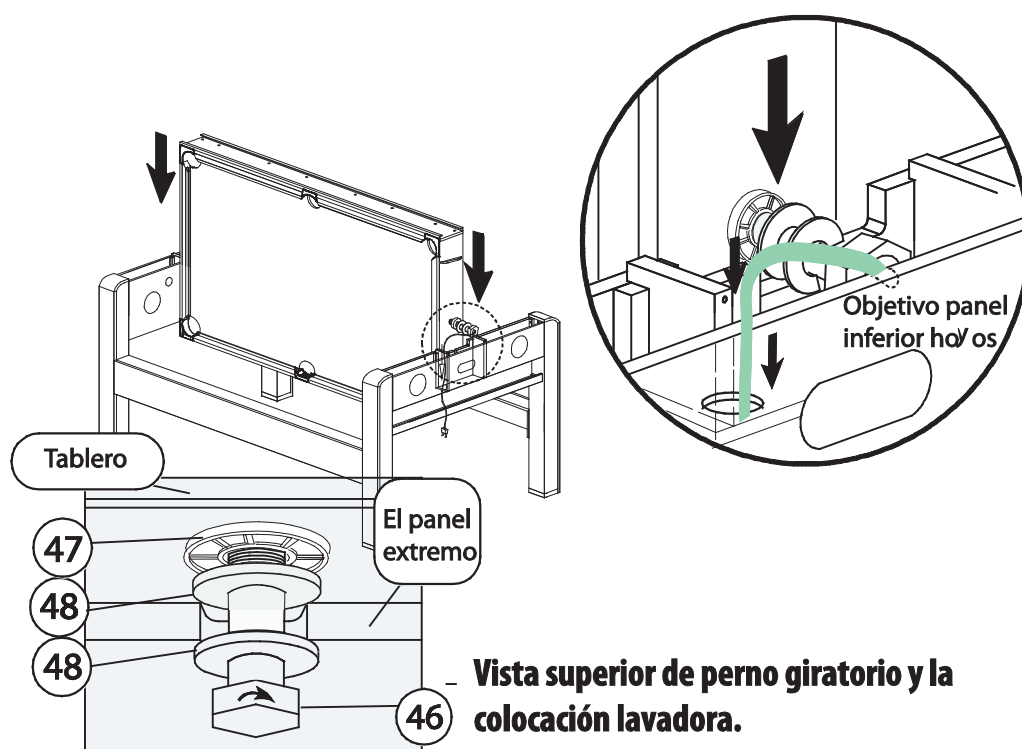
Coloque el perno de extremo (# 46) y las arandelas (# 47, # 48) en el extremo de la carcasa (# 1), dejando suficiente espacio para el eje del perno se deslice en la ranura en el panel de la pierna (alrededor de 1,5-2 "). Apriete los pernos del extremo con la llave (# 50), de manera que queden bien ajustadas solamente, (NO APRIETE DEMASIADO) como la tabla tiene que girar.

vista superior



Paso 12

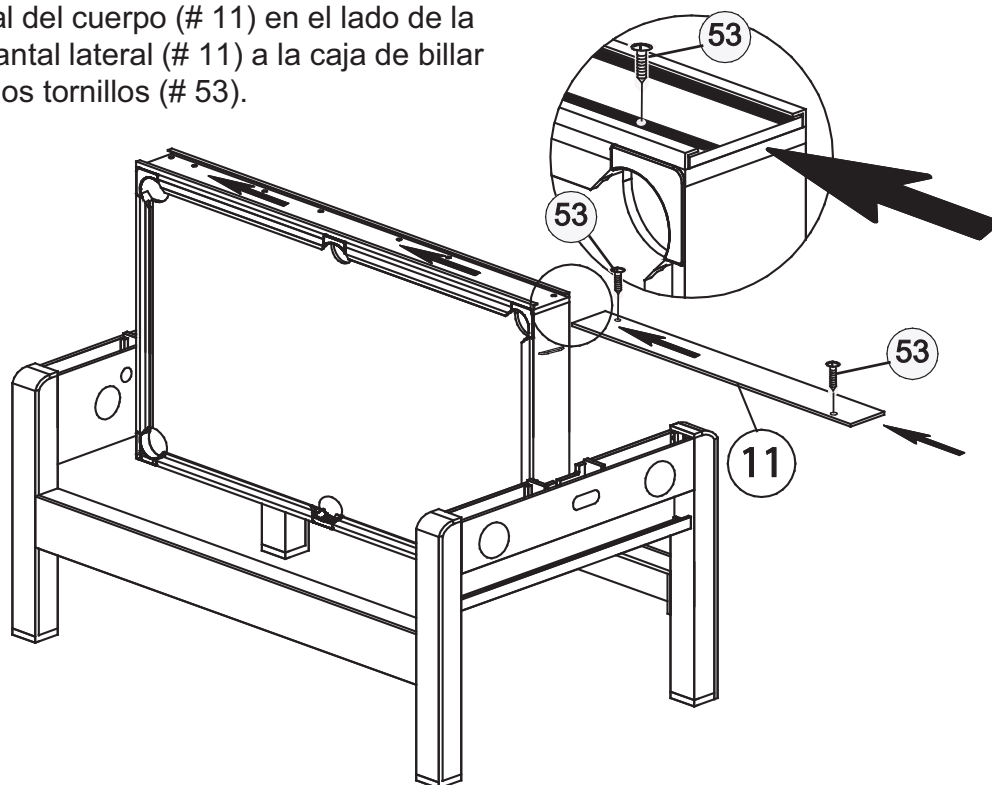
Ahora está listo para realizar el montaje (# 1 y # 2) en el bastidor base. Con la ayuda de algunos amigos, tener a dos personas a cada lado de la mesa, y el otro en el extremo para ayudar a guiar el tornillo (# 46). Asegúrese de que la arandela de plástico (# 47) y las arandelas (# 48) de colocación sigue la configuración destacan a continuación. Apriete el tornillo exterior (# 46) en sentido horario con la llave (# 50) y aún así permitir que la mesa gire libremente.



NOTA: El eje del perno (# 46) descansa entre las dos arandelas (# 48) en la ranura en el panel final.

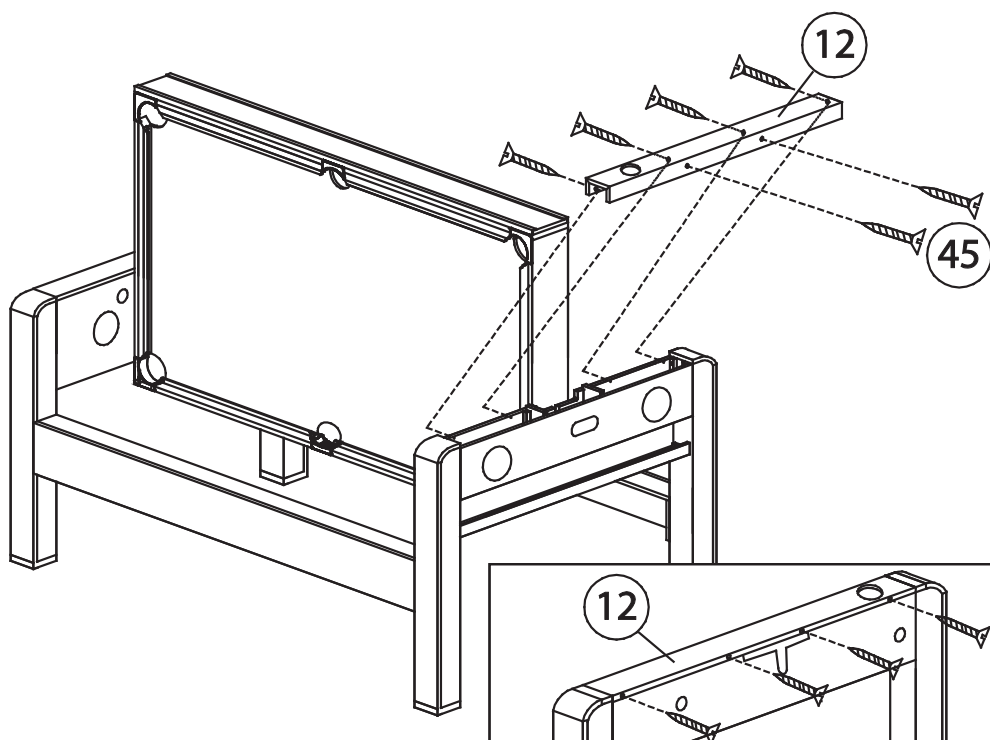
Paso 13

Slide delantal lateral del cuerpo (# 11) en el lado de la mesa. Conecte delantal lateral (# 11) a la caja de billar montado (# 1) con los tornillos (# 53).



Paso 14

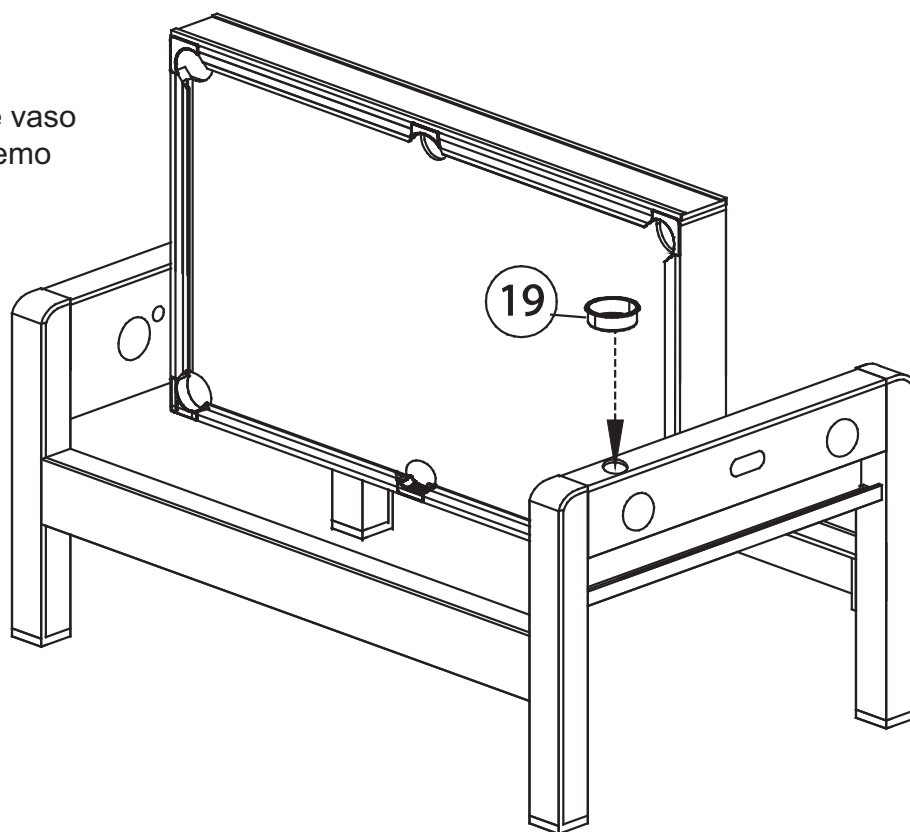
Coloque el carril superior final (# 12) en el panel del extremo montado con tornillos (# 45).



Espectáculos Vista desde el interior

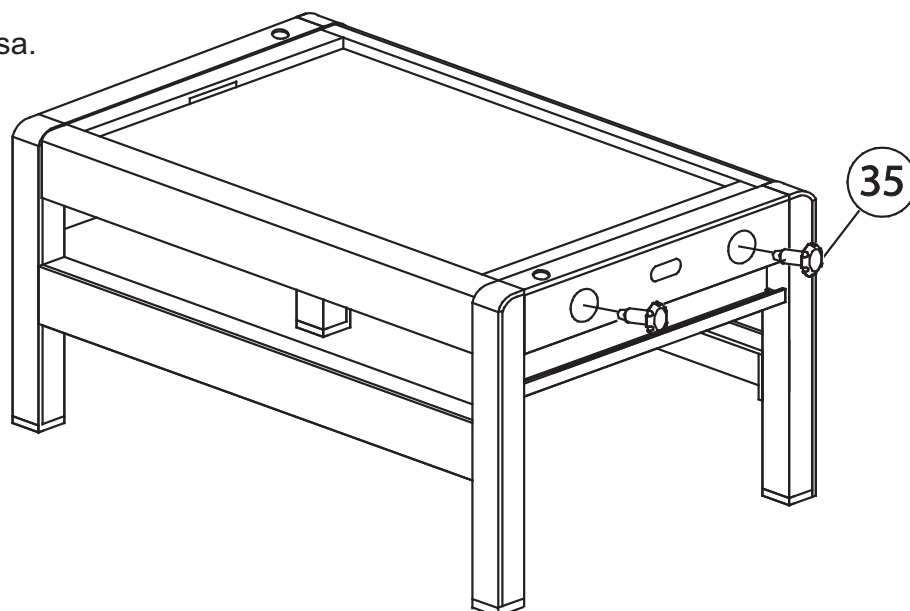
Paso 15

Adjuntar soporte de vaso (# 19) al panel extremo montado.



Paso 16

Use el mando de bloqueo (# 35) para fijar la superficie de la mesa.

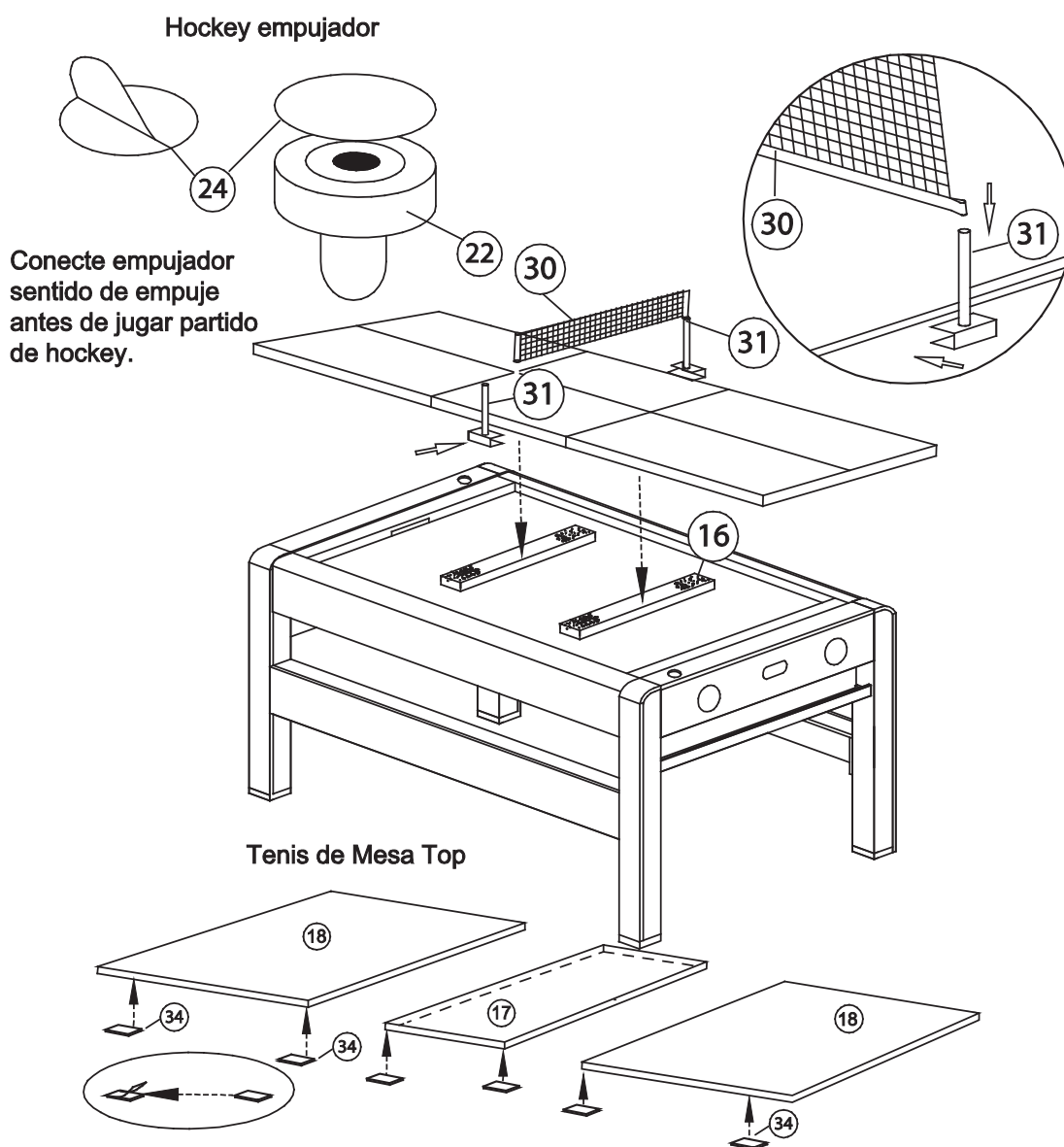


Paso 17

Coloque el tenis de mesa de alto apoyo (# 16) en el centro de la superficie de la mesa de hockey. Coloque la mesa 3-pc top tenis (# 17 y # 18) en la superficie de la mesa.

Conecte poste de la red (# 31) a la placa intermedia (# 17), mesa de deslizamiento red de tenis (# 30) en el poste.

ADVERTENCIA: Mesa de ping pong superior debe ser removido antes de girar la tapa de tabla!



Reglas del juego

BILLAR:

En el curso del juego, el jugador debe llamar a cada disparo de antelación, indicando el balón a realizar y el bolsillo en el que se hará. No es necesario indicar detalles como cojines, bancos, carambolas, etc Si no se realiza el disparo como se pide como resultado una pérdida del turno. Si se realiza el disparo, como se pide, a continuación, las otras bolas embolsadas permanecen embolsaron. Sin embargo, si el llamado disparo no se hace y cualquier otras bolas se guardó en el bolsillo, entonces la bola del tirador (s) que se embolsó ser descubierto y cualquiera de las bolas del oponente permanecería embolsó.

Para la ejecución de un tiro legal, el primer hit pelota debe ser una de las bolas en el grupo del tirador (lisas o rayadas) y la bola debe ser embocada o la bola blanca o cualquier bola objeto debe entrar en contacto con un carril. (Nota: Es legal que el tirador al banco de la bola blanca fuera de un carril antes de golpear la bola.) Si un jugador mete una bola legalmente continúa el juego hasta que falle o cometa una falta. Una vez que el grupo de pelota de un jugador (lisas o rayadas) se metió en el bolsillo, el jugador puede jugar la bola 8. Una vez más, el jugador debe indicar claramente el bolsillo previsto, aunque parezca obvio. Un jugador que legalmente bolsillos de todos los de su grupo de la bola y la bola 8 es el ganador.

FALTAS

1. El no ejecutar un tiro legal tal como se define anteriormente.
2. Un disparo de cero (el rodaje de la bola blanca en un bolsillo o fuera de la mesa)
3. Mover o tocar cualquier bola por medios distintos de juego legal.
4. Toma un salto intencionado disparo sobre otra bola sacando el taco bajo la bola blanca. (Un tiro en suspensión ejecutado por golpear la bola por encima del centro es legal.)
5. Usando la bola 8 primero de una vacuna combinada cuando la tabla no está abierta.

Reglas del juego

AIRE POWERED HOCKEY:

1. Este juego está diseñado para ser jugado con dos (2) jugadores, uno en cada extremo, o con cuatro (4) jugadores, dos en cada extremo de la mesa de juego.
2. El juego comienza cuando se coloca el disco en la superficie de juego. Los jugadores deben golpear el puck con los traficantes de mano y tratar de disparar en la portería rival.
3. Se da un punto cuando un disco se disparó en la portería rival.
4. Ganador: el gol de la victoria se logra al ser el primer jugador en alcanzar una puntuación determinada, o por ser el jugador que anotará más puntos en un período dado.

Reglas del juego

TENIS DE MESA:

En individuales, el servidor hace primero un buen servicio y el receptor realiza una buena devolución. A partir de entonces, el servidor y el receptor alternativamente cada uno hacer una buena devolución. En dobles, el servidor hace primero un buen servicio y el receptor devuelve la pelota. A continuación, el compañero del servidor hace una buena devolución, seguido por el compañero del receptor de devolver el balón. A partir de entonces, cada jugador alternadamente en la secuencia hace una buena.

Servicio devolución

Después de golpearla, la bola debe tocar primero propia corte del servidor y pasar directamente a través de la red o alrededor del conjunto de la red, y luego tocar el campo del receptor. En dobles, la bola debe tocar primero la línea de media cancha o el centro derecha del servidor, pasar por encima de la red, y luego tocar la línea de media cancha o el centro del receptor adecuado. Si, en el intento de servir, un jugador no puede golpear la pelota mientras está en juego, pierde un punto. Regresar el balón está servida o devuelta en juego, es golpeado de forma que pase directamente por encima de la red y su montaje y toca el campo contrario. Una pelota devuelta que toca la red o sus soportes en el camino hacia el otro lado, se considera un buen rendimiento. La pelota está en juego desde el último momento en el que está parado en la palma de la mano libre del servidor antes de ser proyectada en servicio hasta:

- Se anota un punto.
- Que toque el mismo juzgado dos veces consecutivas.
- Se ha volea.
- Lo que toca a un jugador, o cualquier cosa que vista o lleve, que no sea la raqueta, o su mano de la raqueta por debajo de su muñeca.
- Toca cualquier objeto que no sea de la red o su soporte (antes mencionado).
- Que es golpeada por un jugador más de una vez consecutivamente.
- Lo que toca, en un servicio de dobles, la mitad de la pista izquierda del servidor o receptor.
- Se golpea, en dobles, por un jugador fuera de secuencia, excepto donde ha habido una error involuntario en el orden de reproducción.