



Nosotros tratamos de asegurarnos que nuestros productos sean de la más alta calidad y libre de problemas, como defectos de fabricación ó partes incompletas. Sin embargo, Si usted tiene algún problema con su producto, por favor

NO LO REGRESE A LA TIENDA

pongase en contacto con nosotros llamando gratis al:

1-888-996-2729

FAX: 1-866-873-3531

gameroom@escaladesports.com

O escriba a:

EscaladeSports

Departamento de Atención al

Cliente

P.O.Bo x 889

Evansville IN 47706

Visite nuestro sitio Web en:

www.escaladesports.com

Por favor tenga el número de modelo cuando solicite partes.

Al contactar a Escalade Sports, por favor incluya su número de modelo, código de fecha (si lo hubiera) y el número de parte en caso de solicitar una parte. Estos números se ubican en el producto, el empaque y en el manual del usuario.

Número de modelo: HT220

Código de fecha: 2 - HT220 - - MW

Fecha de Compra: _____

CONSERVE ESTE MANUAL DE INSTRUCCIONES PARA REFERENCIA.

IMPORTANTE! LEA TODOS LOS PASOS DE ESTE MANUAL ANTES DE COMENZAR A ENSAMBLAR.



SE REQUIEREN DOS (2) ADULTOS PARA ENSAMBLAR ESTA MESA DE HOCKEY “ POWER PLAY AIR HOCKEY”

Herramientas Necesarias:

T1 - Llave Allen (incluida)

Abrillantador para muebles y un paño

Un desarmador eléctrico puede resultarle muy útil para armar la mesa. Sin embargo, debe usarlo en baja potencia y tener mucho cuidado de no ajustar en exceso y dañar los tornillos.

Consejos para el ensamblado

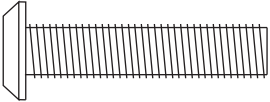
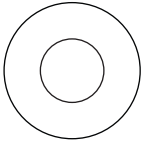
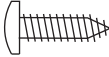
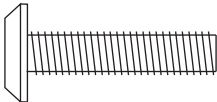
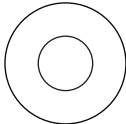
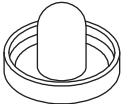
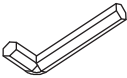
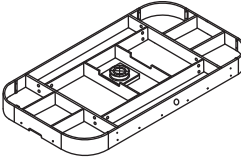
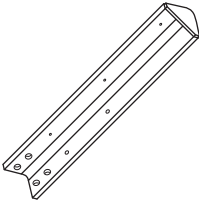
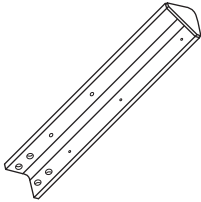
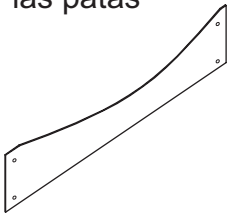
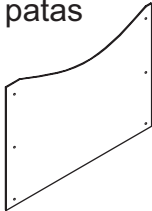
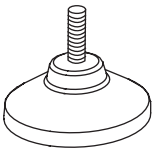
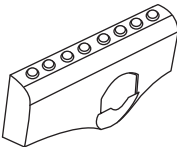
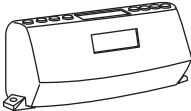
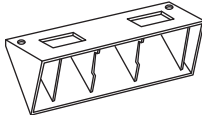
Asegúrese de entender los siguientes consejos antes de empezar a ensamblar su mesa de billar

1. Coloque todos los tornillos manualmente antes de apretarlos.
2. Algunos dibujos o imágenes de este manual puede que no se vean exactamente igual a su producto. Asegúrese de leer y comprender el texto antes de comenzar cada paso.



PRECAUCIÓN:

LEA Y SIGA ATENTAMENTE TODAS LAS INSTRUCCIONES DEL ENSAMBLADO, DEL FUNCIONAMIENTO Y DE SEGURIDAD. SE REQUIEREN POR LO MENOS DOS ADULTOS PARA ENSAMBLAR ESTA MESA.

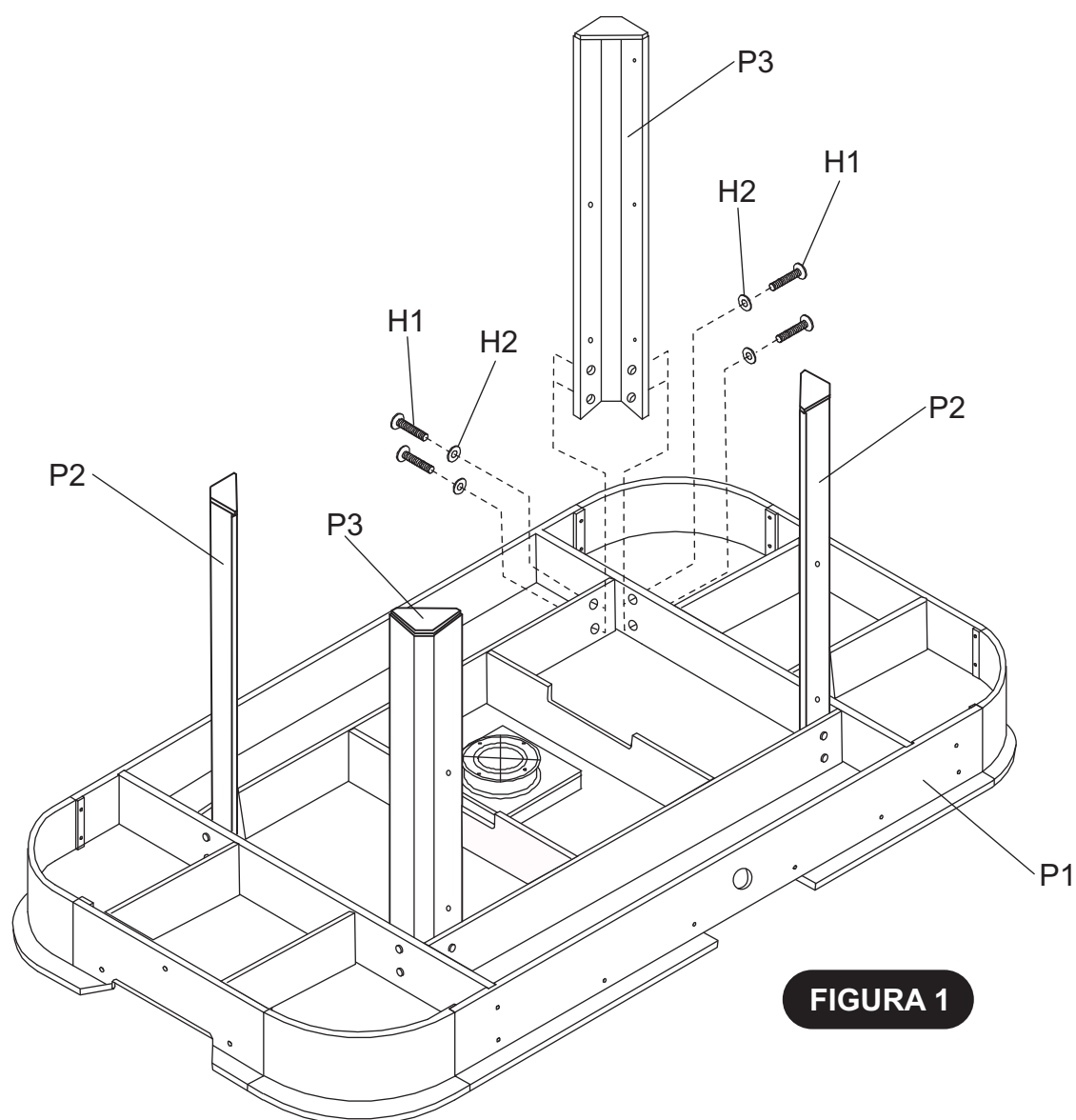
H1 = 16 pzas. Tornillo Allen 	H2 = 16 pzas. 8.5mm x 19mm Rondana 	H3 = 18 pzas. 3.5mm x 12mm Tornillo Phillips (Cabeza Redonda) 	H4 = 6 pzas. 3.5mm x 18mm Tornillo Phillips (Cabeza Redonda) 
H5 = 8 pzas. 6mm x 25mm Tornillo Allen 	H6 = 8 pzas. 6.5mm x 16mm Rondana 	H7 = 4 pzas. 3.5mm x 12mm Tornillo Phillips (Cabeza Redonda) 	A1 = 2 pzas. Mazo con Fieltro 
A2 = 4 pzas. Disco 	T1 = 1 pza. Llave Allen 	P1 = 1 pza. Air Hockey Table Cabinet 	P2 = 2 pzas. Pata (Derecha) 
P3 = 2 pzas. Pata (Izquierda) 	P4 = 2 pzas. Tabla lateral para las patas 	P5 = 2 pzas. Tabla del extremo para las patas 	P6 = 4 pzas. Nivelador de las patas 
P7 = 2 pzas. Portería 	P8 = 1 pza. Marcador Electrónico 	P9 = 1 pza. Base del Marcador Electrónico 	 ADVERTENCIA: PELIGRO DE ASFIXIA Con Piezas pequeñas. No son adecuadas para niños menores de 3 años.

PARTES REQUERIDAS:

1 pza. - P1 Gabinete de la Mesa de Hockey	16 pzas. - H1 Tornillo Allen
2 pzas. - P2 Pata (Izquierda)	16 pzas. - H2 Rondana
2 pzas. - P3 Pata (Derecha)	1 pza. - T1 Llave Allen

PASO 1:

Para ensamblar la mesa, deje el Gabinete de la Mesa de Hockey **P1** boca abajo sobre el cartón. Coloque las Patas Izquierdas **P2** y las patas Derechas **P3** utilizando los Tornillos **H1** con las Rondanas **H2** como se muestra en la **FIGURA 1**. Utilice la Llave **T1** para apretar los tornillos.



PARTES REQUERIDAS:

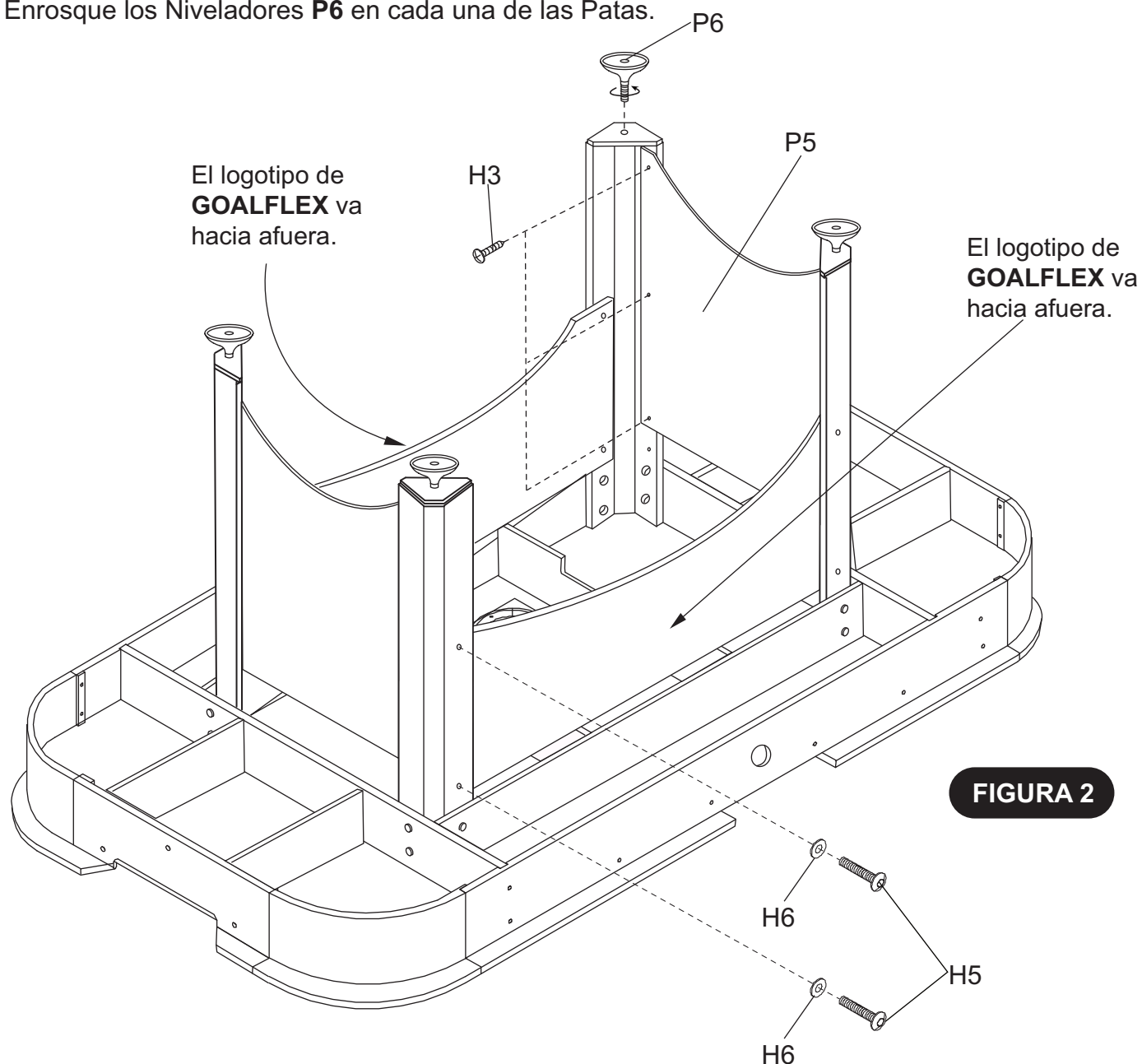
- | | |
|---|--|
| 12 pzas. - H3 Tornillo Phillips (Cabeza redonda) | 2 pzas. - P4 Tabla lateral para las patas |
| 12 pzas. - H5 Tornillo Allen | 2 pzas. - P5 Tabla del extremo para las patas |
| 12 pzas. - H6 Rondana | 4 pzas. - P6 Nivelador de las patas |
| | 1 pza. - T1 Llave Allen |

PASO 2:

Con la ayuda de otro adulto coloque las Tablas del Extremo **P5** entre las Patas usando los orificios guía pre-perforados con los Tornillos **H3** como se muestra en la **FIGURA 2**

Nota: Atornille bien los Tornillos H3, pero no los sobre apriete para no barrerlos.

Coloque las Tablas Laterales **P4** entre las Patas con Tornillo Allen **H5** y **H6** Rondanas como se muestra. Use la Llave Allen **T1** para apretar los tornillos. Enrosque los Niveladores **P6** en cada una de las Patas.



PARTES REQUERIDAS:

2 pzas. - **P7** Portería

6 pzas. - **H3** Tornillo Phillips (Cabeza redonda)

4 pzas. - **H4** Tornillo Phillips (Cabeza redonda)



ADVERTENCIA

ESTE PASO REQUIERE DE DOS O MAS ADULTOS.

CON MUCHO CUIDADO VOLTEE LA MESA HASTA QUE LAS
PATAS DE LA MESA ESTÉN SOBRE EL PISO.
TENGA CUIDADO LA MESA ESTÁ MUY PESADA.

PASO 3:

Con la ayuda de otro adulto cuidadosamente voltear la mesa hasta que las patas de la mesa estén sobre el piso.

Inserte el cable de la Portería **P7** a través del orificio de los rieles del extremo como se muestra en la **Figura 3A**. Fije las Porterías **P7** en el los rieles usando los orificios de guía pre-perforados con los Tornillos **H4** y **H3** como se muestra en la **FIGURA 3B**.

Nota: Atornille bien los Tornillos H3 y H4, pero no los sobre apriete para no barrerlos.

Inserte los cables a través del los soportes de la mesa y del orificio de los riel lateral como se muestra en la **Figura 3C**.

Inserte el cable de la
Portería **P7** a través
del orificio de los
rieles del extremo.

P7

FIGURA 3A

NOTA:
Use Tornillos
H4 aquí.

H4

P7

FIGURA 3B

NOTA:
Use Tornillos
H3 aquí.

H3

FIGURA 3C

PARTES REQUERIDAS:

- 1 pza. - **P8** Marcador Electrónico
- 1 pza. - **P9** Base del Marcador
- 2 pzas. - **H4** Tornillo Phillips

Inserte los cables del Marcador Electrónico **P8** a través de la base del Marcador **P9** como se muestra en la **Figura 4**.

Ensamble el Marcador Electrónico **P8** a la base del Marcador **P9** usando tornillos **H4** como se muestra en la **Figura 4**.

Nota: Atornille bien los Tornillos **H3**, pero no los sobre apriete para no barrerlos.

PASO 5:

Conecte los cables de la portería **P7** a los cables del Marcador electrónico **P8** como se muestra en la **Figura 5**.

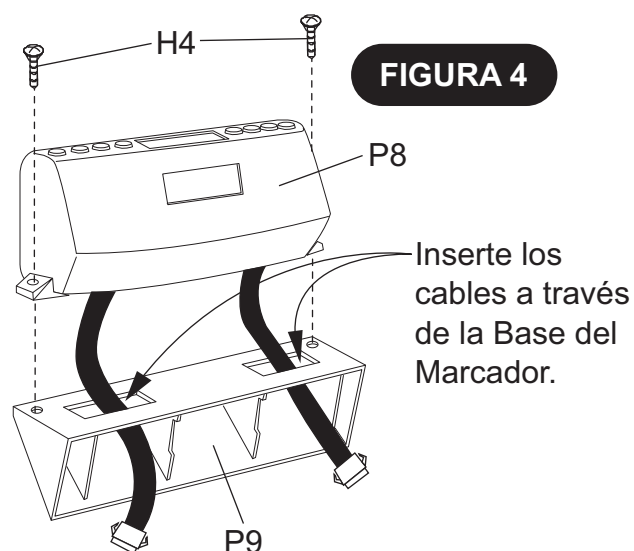


FIGURA 4

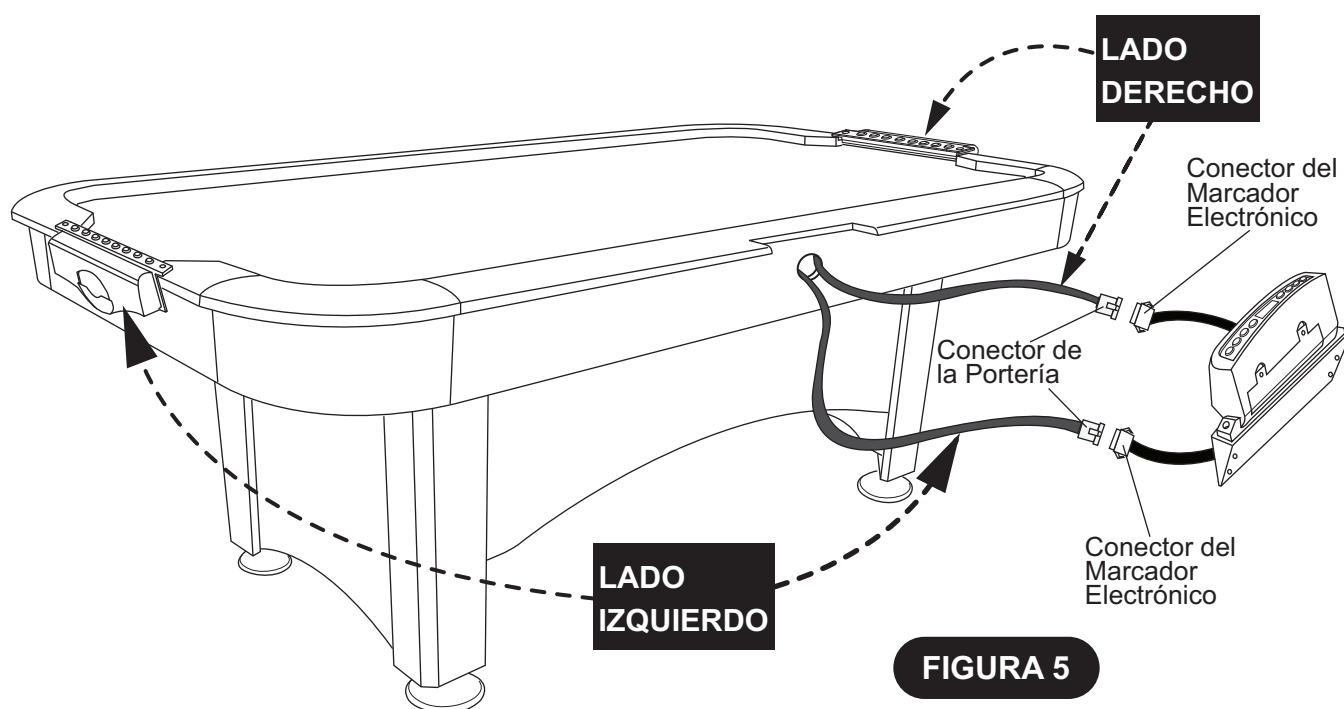


FIGURA 5

PARTES REQUERIDAS:

4 pzas. - H7 Tornillo Phillips

PASO 6:

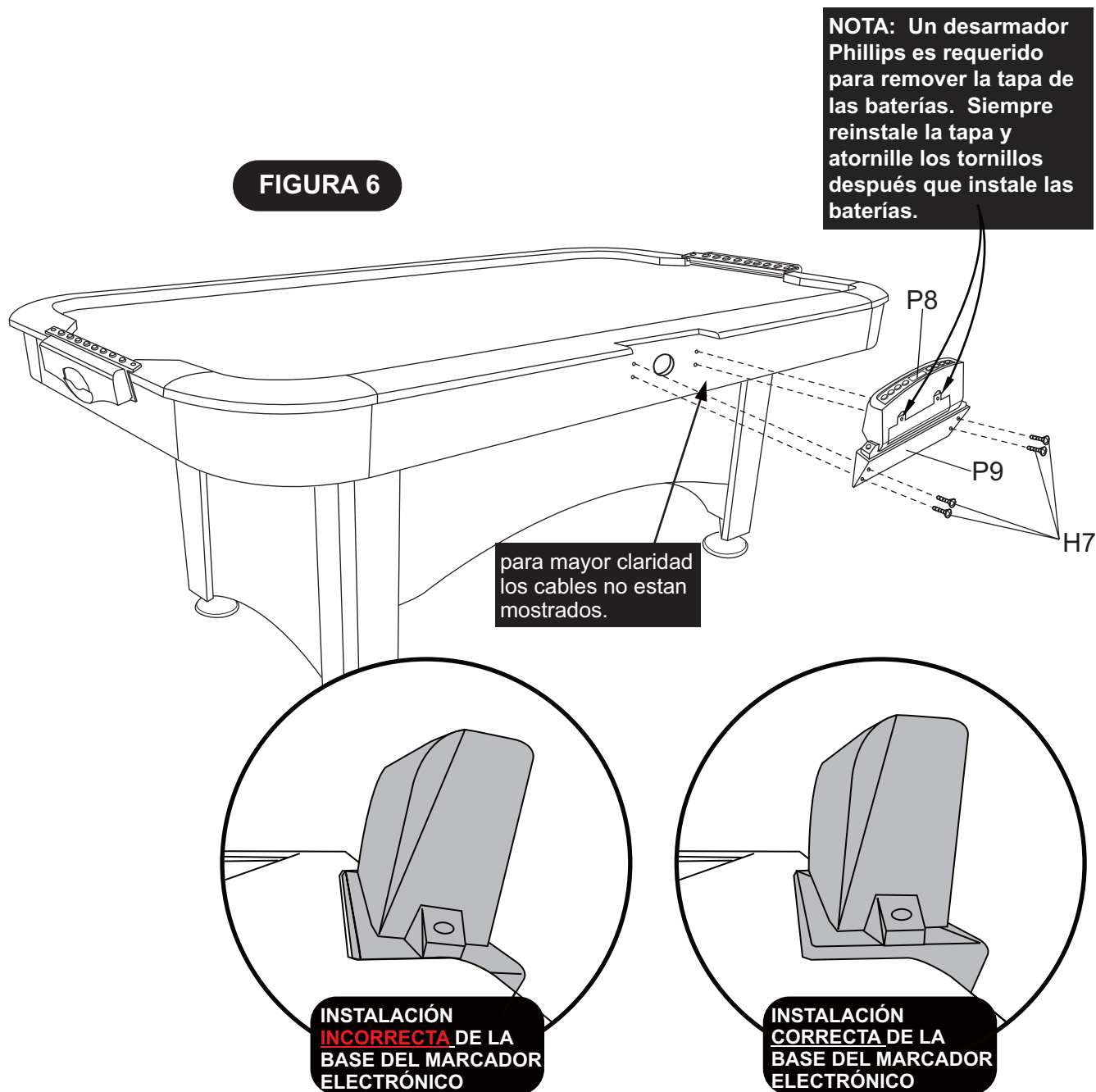
Regrese los cables al orificio del riel lateral de la mesa **P1** y atornille la base del marcador electrónico a la mesa usando Tornillos **H7** como se muestra en la **Figura 6**.

Nota: Atornille bien los Tornillos H3, pero no los sobre apriete para no barrerlos.

Instale 3 baterías tamaño “C” (no incluidas) en el Marcador Electrónico **P8**.

Sujete los cables con las cuatro tiras de velcro que están abajo de la mesa.

FIGURA 6



Felicidades! Ya ha terminado de ensamblar su Mesa de Hockey. Siga las instrucciones de uso y cuidado siguientes para garantizar que le dure Muchos años sin dar problemas.

INSTRUCCIONES DEL CUIDADO Y USO DE SU MESA DE HOCKEY

1. Sólo utilice una toma de CA 120v adecuada, y asegurar que el cable del Motor NO sea un riesgo de peligro para tropezar.
2. Antes del primer Juego aplique spray abrillantador de muebles en un paño y limpie la superficie de la mesa de hockey de aire con el Motor de aire prendido para que los discos se deslicen rápido, mas fácilmente y para proteger la superficie de la mesa.
3. Este producto está diseñado para su uso en **INTERIORES** exclusivamente.
4. **NO** opere el Motor si el cable está dañado.
5. **NO** salte, escale o se recargue en la mesa.
6. **NO** arrastre la mesa para moverla. Si lo hace se dañarán las patas.
7. **NO** ponga bebidas sobre la mesa.
8. Se sugiere que la mesa se coloque cerca de una pared para asegurar que el cable del Motor **NO** sea un riesgo de peligro para tropezar. Siempre apague el Motor de aire cuando no utilice la mesa.

LISTA DE PARTES PARA LA MESA # HT220

N.º de Parte	Descripción	Cant.	N.º de Parte	Descripción	Cant.
HT220MWH1	8 mm x 32 mm Tornillo Allen	16	HT220MWP1	Mesa de hockey de aire (sin motor)	1
HT220MWH2	8.5 mm x 19 mm Rondana	16	HT220MWP2	Pata (Derecha)	2
HT220MWH3	3.5 mm x 12 mm Tornillo Phillips (Cabeza redonda)	18	HT220MWP3	Pata (Izquierda)	2
HT220MWH4	3.5 mm x 18 mm Tornillo Phillips (Cabeza redonda)	6	HT220MWP4	Tabla lateral para las patas	2
HT220MWH5	6 mm x 25 mm Tornillo Allen	8	HT220MWP5	Tabla del extremo para las patas	2
HT220MWH6	6.5 mm x 16 mm Rondana	8	HT220MWP6	Nivelador de las patas	2
HT220MWH7	3.5 mm x 12 mm Tornillo Phillips (Cabeza redonda)	4	HT220MWP7	Portería	2
HT220MWA1	Mazo con Fieltro	2	HT220MWP8	Marcador Electrónico	1
HT220MWA2	Disco	4	HT220MWP9	Base del Marcador Electrónico	1
HT220MWT1	Llave Allen	1	HT220MWC1	Motor	1
			HT220MWK1	Conjunto de Tornillos y Tuercas	1
			HT220MWM1	Owner's Manual	1

FUNCIONAMIENTO DEL MARCADOR ELECTRÓNICO:

POWER = Oprima el botón de POWER "ON/OFF" para prender el marcador. **PARA APAGAR** oprima y mantenga oprimido el botón hasta que se apague el marcador electrónico.

GAME TYPE= Oprima el botón GAME TYPE para seccionar el tipo de juego: POWER PLAY (Juego Poderoso), SOLO (jugar solo) o DOUBLE (jugar dobles)

GOAL SIZE = Oprima el botón de GOAL SIZE para seleccionar el tamaño de la portería.

HANDICAP= Oprima el botón de HANDICAP para seleccionar opciones de hándicap de juego.

TIME= Oprima el botón de TIME para seleccionar opciones de 20, 15, 10, o 5 minutos.

AFTER GOAL DELAY = Oprima el botón de AFTER GOAL DELAY para desactivar el modo de anotar sin cesar.

MUTE = Oprima el botón de MUTE para apagar o prender el sonido.

START/PAUSE =Oprima el botón de START/PAUSE para Empezar o Pausar el juego.

NOTA: Si no selecciona GAME TYPE (Clase de juego) o el botón de START/PAUSE (Empezar/Pausa) en 3 minutos, el marcador se apagará automáticamente. Sin embargo, recomendamos apagar el juego cuando no sea utilizado durante un periodo de tiempo prolongado.

GARANTÍA LIMITADA POR 90 DÍAS

Esta garantía es aplicable para consumidores de la compra original de cualquier producto ESCALADE® SPORTS (en adelante denominado el "Producto").

DURACIÓN DE LA GARANTÍA: Se garantiza este Producto al comprador original por un período de (90) días a partir de la fecha de compra.

COBERTURA DE LA GARANTÍA: ESCALADE SPORTS le garantiza al comprador original que cualquier producto de su fabricación está libre de defectos en los materiales y fabricación cuando se lo utiliza para el propósito establecido, bajo condiciones normales de uso. ESTA GARANTÍA NO TIENE VALIDEZ SI EL PRODUCTO SE HA DETERIORADO POR ACCIDENTE, USO INDEBIDO, NEGLIGENCIA, MANTENIMIENTO INCORRECTO, NO SEGUIR LAS INSTRUCCIONES QUE VIENEN CON EL PRODUCTO U OTRAS CAUSAS NO RELACIONADAS CON DEFECTOS EN LOS MATERIALES O FABRICACIÓN.

APLICACIÓN DE LA GARANTÍA: Durante el período de garantía de (90) días, ESCALADE SPORTS reparará o reemplazará con otro similar, todo modelo o Producto o componente que resulte defectuoso bajo condiciones normales de uso y cuidado, cuando nuestra inspección demuestre que a nuestra satisfacción el mismo realmente es defectuoso; sírvase contactar a nuestro Departamento de Garantía.

1-888-996-2729/ Departamento de Garantía (Warranty Dept.)

O escríbanos a:

Escalade® Sports, Inc. - P.O. Box 889, Evansville, IN 47706 - Attn: Warranty Dept.

O por correo electrónico a:

gameroom@escaladesports.com

Fuera de los gastos de envío, no se impondrá cargo alguno por la reparación o reemplazo de los productos en garantía. ESCALADE® SPORTS recomienda asegurar los Productos por su valor antes del envío.

LIMITACIÓN DE LA GARANTÍA: TODA GARANTÍA ORIGINADA EN ESTA VENTA, INCLUYENDO EN FORMA NO TAXATIVA, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZACIÓN Y APTITUD PARA UN FIN ESPECÍFICO, TENDRÁ VIGENCIA POR UN PLAZO DE (90) DÍAS. ESCALADE® SPORTS NO SERÁ RESPONSABLE POR LA PÉRDIDA DE USO DEL PRODUCTO U OTROS COSTOS INCIDENTALES O RELACIONADOS, PERJUICIOS O PERDIDAS GENERADAS POR EL CONSUMIDOR ANTE CUALQUIER OTRO USO.

Algunos estados no permiten la exclusión o limitación de las garantías implícitas o daños incidentales o conexos, de modo que las limitaciones que anteceden pueden no ser aplicables en su caso.

RECURSOS LEGALES: Esta garantía le otorga algunos derechos específicos además de otros derechos que varían según el estado.